

# Метод ветвей и сечений

Н.Н. Писарук  
pisaruk@yandex.by

Экономический факультет  
Белорусский государственный университет

Минск - 2015

# План лекции

- 1 Метод ветвей и границ
  - Дерево поиска
  - Числовой пример
- 2 Метод сечений
  - Двойственные отсечения Гомори
- 3 Метод ветвей и сечений
  - Описание метода
  - Числовой пример

# Задача СЦП

Будем рассматривать задачу СЦП

$$\max\{c^T x : b^1 \leq Ax \leq b^2, d^1 \leq x \leq d^2, x_j \in \mathbb{Z} \text{ для } j \in S\}.$$

где

- $b^1, b^2 \in \mathbb{R}^m$ ,
- $c, d^1, d^2 \in \mathbb{R}^n$ ,
- $A$  — действительная  $m \times n$ -матрица,
- $x$  —  $n$ -вектор переменных (неизвестных),
- а  $S \subseteq \{1, \dots, n\}$  есть множество целочисленных переменных.

# Задача СЦП

Будем рассматривать задачу СЦП

$$\max\{c^T x : b^1 \leq Ax \leq b^2, d^1 \leq x \leq d^2, x_j \in \mathbb{Z} \text{ для } j \in S\}.$$

где

- $b^1, b^2 \in \mathbb{R}^m$ ,
- $c, d^1, d^2 \in \mathbb{R}^n$ ,
- $A$  — действительная  $m \times n$ -матрица,
- $x$  —  $n$ -вектор переменных (неизвестных),
- а  $S \subseteq \{1, \dots, n\}$  есть множество целочисленных переменных.

# Задача СЦП

Будем рассматривать задачу СЦП

$$\max\{c^T x : b^1 \leq Ax \leq b^2, d^1 \leq x \leq d^2, x_j \in \mathbb{Z} \text{ для } j \in S\}.$$

где

- $b^1, b^2 \in \mathbb{R}^m$ ,
- $c, d^1, d^2 \in \mathbb{R}^n$ ,
- $A$  — действительная  $m \times n$ -матрица,
- $x$  —  $n$ -вектор переменных (неизвестных),
- а  $S \subseteq \{1, \dots, n\}$  есть множество целочисленных переменных.

# Задача СЦП

Будем рассматривать задачу СЦП

$$\max\{c^T x : b^1 \leq Ax \leq b^2, d^1 \leq x \leq d^2, x_j \in \mathbb{Z} \text{ для } j \in S\}.$$

где

- $b^1, b^2 \in \mathbb{R}^m$ ,
- $c, d^1, d^2 \in \mathbb{R}^n$ ,
- $A$  — действительная  $m \times n$ -матрица,
- $x$  —  $n$ -вектор переменных (неизвестных),
- а  $S \subseteq \{1, \dots, n\}$  есть множество целочисленных переменных.

# Задача СЦП

Будем рассматривать задачу СЦП

$$\max\{c^T x : b^1 \leq Ax \leq b^2, d^1 \leq x \leq d^2, x_j \in \mathbb{Z} \text{ для } j \in S\}.$$

где

- $b^1, b^2 \in \mathbb{R}^m$ ,
- $c, d^1, d^2 \in \mathbb{R}^n$ ,
- $A$  — действительная  $m \times n$ -матрица,
- $x$  —  $n$ -вектор переменных (неизвестных),
- а  $S \subseteq \{1, \dots, n\}$  есть множество целочисленных переменных.

# План лекции

- 1 Метод ветвей и границ
  - Дерево поиска
  - Числовой пример
- 2 Метод сечений
  - Двойственные отсечения Гомори
- 3 Метод ветвей и сечений
  - Описание метода
  - Числовой пример



# Ветвление

- Базовой структурой метода ветвей и границ является *дерево поиска*.
- *Корень* дерева поиска представляет исходную задачу.
- В ходе решения задачи дерево растет благодаря процессу, называемому *ветвлением*, который создает двух или более сыновей для одного из листьев текущего дерева поиска.
- Каждая из задач СЦП в сыновних узлах получается из родительской задачи СЦП добавлением одного или нескольких новых ограничений.
- Обычно новое ограничение — это верхняя или нижняя граница для переменной.
- В процессе ветвления мы не должны потерять допустимые решения: объединение допустимых областей задач сыновей должно давать допустимую область их родителя.

# Ветвление

- Базовой структурой метода ветвей и границ является *дерево поиска*.
- *Корень* дерева поиска представляет исходную задачу.
- В ходе решения задачи дерево растет благодаря процессу, называемому *ветвлением*, который создает двух или более сыновей для одного из листьев текущего дерева поиска.
- Каждая из задач СЦП в сыновних узлах получается из родительской задачи СЦП добавлением одного или нескольких новых ограничений.
- Обычно новое ограничение — это верхняя или нижняя граница для переменной.
- В процессе ветвления мы не должны потерять допустимые решения: объединение допустимых областей задач сыновей должно давать допустимую область их родителя.

# Ветвление

- Базовой структурой метода ветвей и границ является *дерево поиска*.
- *Корень* дерева поиска представляет исходную задачу.
- В ходе решения задачи дерево растет благодаря процессу, называемому *ветвлением*, **который создает двух или более сыновей для одного из листьев текущего дерева поиска**.
- Каждая из задач СЦП в сыновних узлах получается из родительской задачи СЦП добавлением одного или нескольких новых ограничений.
- Обычно новое ограничение — это верхняя или нижняя граница для переменной.
- В процессе ветвления мы не должны потерять допустимые решения: объединение допустимых областей задач сыновей должно давать допустимую область их родителя.

# Ветвление

- Базовой структурой метода ветвей и границ является *дерево поиска*.
- *Корень* дерева поиска представляет исходную задачу.
- В ходе решения задачи дерево растет благодаря процессу, называемому *ветвлением*, который создает двух или более сыновей для одного из листьев текущего дерева поиска.
- Каждая из задач СЦП в сыновних узлах получается из родительской задачи СЦП добавлением одного или нескольких новых ограничений.
- Обычно новое ограничение — это верхняя или нижняя граница для переменной.
- В процессе ветвления мы не должны потерять допустимые решения: объединение допустимых областей задач сыновей должно давать допустимую область их родителя.

# Ветвление

- Базовой структурой метода ветвей и границ является *дерево поиска*.
- *Корень* дерева поиска представляет исходную задачу.
- В ходе решения задачи дерево растет благодаря процессу, называемому *ветвлением*, который создает двух или более сыновей для одного из листьев текущего дерева поиска.
- Каждая из задач СЦП в сыновних узлах получается из родительской задачи СЦП добавлением одного или нескольких новых ограничений.
- **Обычно новое ограничение — это верхняя или нижняя граница для переменной.**
- В процессе ветвления мы не должны потерять допустимые решения: объединение допустимых областей задач сыновей должно давать допустимую область их родителя.

# Ветвление

- Базовой структурой метода ветвей и границ является *дерево поиска*.
- *Корень* дерева поиска представляет исходную задачу.
- В ходе решения задачи дерево растет благодаря процессу, называемому *ветвлением*, который создает двух или более сыновей для одного из листьев текущего дерева поиска.
- Каждая из задач СЦП в сыновних узлах получается из родительской задачи СЦП добавлением одного или нескольких новых ограничений.
- Обычно новое ограничение — это верхняя или нижняя граница для переменной.
- **В процессе ветвления мы не должны потерять допустимые решения:** объединение допустимых областей задач сыновей должно давать допустимую область их родителя.

# Ветвление

- Базовой структурой метода ветвей и границ является *дерево поиска*.
- *Корень* дерева поиска представляет исходную задачу.
- В ходе решения задачи дерево растет благодаря процессу, называемому *ветвлением*, который создает двух или более сыновей для одного из листьев текущего дерева поиска.
- Каждая из задач СЦП в сыновних узлах получается из родительской задачи СЦП добавлением одного или нескольких новых ограничений.
- Обычно новое ограничение — это верхняя или нижняя граница для переменной.
- В процессе ветвления мы не должны потерять допустимые решения: **объединение допустимых областей задач сыновей должно давать допустимую область их родителя.**

# Верхняя и нижняя границы

- Главная идея в методе ветвей и границ состоит в том, чтобы не давать дереву поиска разрастаться, отсекая «бесперспективные» ветви.
- В методах ветвей и границ, основанных на линейном программировании, *верхней границей* в узле  $k$  является оптимальное значение  $\gamma(k)$  целевой функции релаксационной (без учета требований о целочисленности переменных) задачи ЛП в данном узле.
- *Нижней границей* (или *рекордом*) называется наибольшее значение  $R$  целевой функции для уже найденных допустимых решений исходной задачи СЦП.
- Само наилучшее из полученных решений называется *рекордным решением*.
- Если  $\gamma(k) \leq R$ , то узел  $k$  и всех его потомков можно отсечь от дерева поиска.



# Верхняя и нижняя границы

- Главная идея в методе ветвей и границ состоит в том, чтобы не давать дереву поиска разрастаться, **отсекая «бесперспективные» ветви.**
- В методах ветвей и границ, основанных на линейном программировании, *верхней границей* в узле  $k$  является оптимальное значение  $\gamma(k)$  целевой функции релаксационной (без учета требований о целочисленности переменных) задачи ЛП в данном узле.
- *Нижней границей* (или *рекордом*) называется наибольшее значение  $R$  целевой функции для уже найденных допустимых решений исходной задачи СЦП.
- Само наилучшее из полученных решений называется *рекордным решением.*
- Если  $\gamma(k) \leq R$ , то узел  $k$  и всех его потомков можно отсечь от дерева поиска.

# Верхняя и нижняя границы

- Главная идея в методе ветвей и границ состоит в том, чтобы не давать дереву поиска разрастаться, отсекая «бесперспективные» ветви.
- В методах ветвей и границ, основанных на линейном программировании, *верхней границей* в узле  $k$  является оптимальное значение  $\gamma(k)$  целевой функции релаксационной (без учета требований о целочисленности переменных) задачи ЛП в данном узле.
- *Нижней границей* (или *рекордом*) называется наибольшее значение  $R$  целевой функции для уже найденных допустимых решений исходной задачи СЦП.
- Само наилучшее из полученных решений называется *рекордным решением*.
- Если  $\gamma(k) \leq R$ , то узел  $k$  и всех его потомков можно отсечь от дерева поиска.

# Верхняя и нижняя границы

- Главная идея в методе ветвей и границ состоит в том, чтобы не давать дереву поиска разрастаться, отсекая «бесперспективные» ветви.
- В методах ветвей и границ, основанных на линейном программировании, *верхней границей* в узле  $k$  является оптимальное значение  $\gamma(k)$  целевой функции релаксационной (без учета требований о целочисленности переменных) задачи ЛП в данном узле.
- *Нижней границей* (или *рекордом*) называется наибольшее значение  $R$  целевой функции для уже найденных допустимых решений исходной задачи СЦП.
- Само наилучшее из полученных решений называется *рекордным решением*.
- Если  $\gamma(k) \leq R$ , то узел  $k$  и всех его потомков можно отсечь от дерева поиска.

# Верхняя и нижняя границы

- Главная идея в методе ветвей и границ состоит в том, чтобы не давать дереву поиска разрастаться, отсекая «бесперспективные» ветви.
- В методах ветвей и границ, основанных на линейном программировании, *верхней границей* в узле  $k$  является оптимальное значение  $\gamma(k)$  целевой функции релаксационной (без учета требований о целочисленности переменных) задачи ЛП в данном узле.
- *Нижней границей* (или *рекордом*) называется наибольшее значение  $R$  целевой функции для уже найденных допустимых решений исходной задачи СЦП.
- Само наилучшее из полученных решений называется *рекордным решением*.
- Если  $\gamma(k) \leq R$ , то узел  $k$  и всех его потомков можно отсечь от дерева поиска.

# Верхняя и нижняя границы

- Главная идея в методе ветвей и границ состоит в том, чтобы не давать дереву поиска разрастаться, отсекая «бесперспективные» ветви.
- В методах ветвей и границ, основанных на линейном программировании, *верхней границей* в узле  $k$  является оптимальное значение  $\gamma(k)$  целевой функции релаксационной (без учета требований о целочисленности переменных) задачи ЛП в данном узле.
- *Нижней границей* (или *рекордом*) называется наибольшее значение  $R$  целевой функции для уже найденных допустимых решений исходной задачи СЦП.
- Само наилучшее из полученных решений называется *рекордным решением*.
- Если  $\gamma(k) \leq R$ , то узел  $k$  и всех его потомков можно отсечь от дерева поиска.

# Верхняя и нижняя границы

- Главная идея в методе ветвей и границ состоит в том, чтобы не давать дереву поиска разрастаться, отсекая «бесперспективные» ветви.
- В методах ветвей и границ, основанных на линейном программировании, *верхней границей* в узле  $k$  является оптимальное значение  $\gamma(k)$  целевой функции релаксационной (без учета требований о целочисленности переменных) задачи ЛП в данном узле.
- *Нижней границей* (или *рекордом*) называется наибольшее значение  $R$  целевой функции для уже найденных допустимых решений исходной задачи СЦП.
- Само наилучшее из полученных решений называется *рекордным решением*.
- Если  $\gamma(k) \leq R$ , то узел  $k$  и всех его потомков можно отсечь от дерева поиска.

# План лекции

- 1 Метод ветвей и границ
  - Дерево поиска
  - Числовой пример
- 2 Метод сечений
  - Двойственные отсечения Гомори
- 3 Метод ветвей и сечений
  - Описание метода
  - Числовой пример

# Метод ветвей и границ: пример

Решить следующую задачу ЦП

$$\begin{aligned} & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\ 1 : & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\ 2 : & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\ 3 : & 1 \leq x_1 \leq 4, \\ 4 : & 1 \leq x_2 \leq 5, \\ & x_1, x_2 \text{ — целые.} \end{aligned}$$



# Узел 0: релаксационная задача

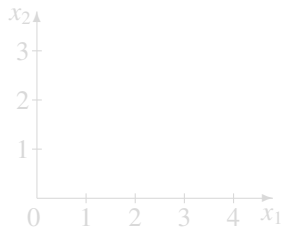
Релаксационная задача ЛП  
для узла 0:

$$\begin{aligned} & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\ 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\ 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\ 3: & 1 \leq x_1 \leq 4, \\ 4: & 1 \leq x_2 \leq 5. \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^0 = (5/2, 3)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(0) = \lfloor 5/2 + 2 \cdot 3 \rfloor = 8$ .

- Поскольку решение  $x^0$  нецелочисленно, а  $\gamma(0) = 8 > -\infty = R$ ,
- ТО ▶ узел 0 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_0$  допустимых  
решений релаксационной  
задачи ЛП для узла 0:



# Узел 0: релаксационная задача

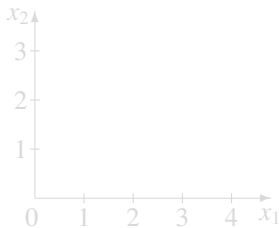
Релаксационная задача ЛП  
для узла 0:

$$\begin{aligned}
 & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\
 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\
 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\
 3: & 1 \leq x_1 \leq 4, \\
 4: & 1 \leq x_2 \leq 5.
 \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^0 = (5/2, 3)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(0) = \lfloor 5/2 + 2 \cdot 3 \rfloor = 8$ .

- Поскольку решение  $x^0$  нецелочисленно, а  $\gamma(0) = 8 > -\infty = R$ ,
- то ▶ узел 0 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_0$  допустимых  
решений релаксационной  
задачи ЛП для узла 0:



# Узел 0: релаксационная задача

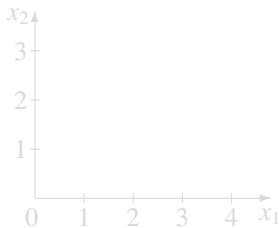
Релаксационная задача ЛП  
для узла 0:

$$\begin{array}{ll}
 & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\
 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\
 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\
 3: & 1 \leq x_1 \leq 4, \\
 4: & 1 \leq x_2 \leq 5.
 \end{array}$$

Опт. решение:  $x^0 = (5/2, 3)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(0) = \lfloor 5/2 + 2 \cdot 3 \rfloor = 8$ .

- Поскольку решение  $x^0$  нецелочисленно, а  $\gamma(0) = 8 > -\infty = R$ ,
- ТО ▶ узел 0 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_0$  допустимых  
решений релаксационной  
задачи ЛП для узла 0:



# Узел 0: релаксационная задача

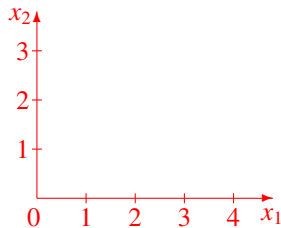
Релаксационная задача ЛП  
для узла 0:

$$\begin{aligned} & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\ 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\ 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\ 3: & 1 \leq x_1 \leq 4, \\ 4: & 1 \leq x_2 \leq 5. \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^0 = (5/2, 3)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(0) = \lfloor 5/2 + 2 \cdot 3 \rfloor = 8$ .

- Поскольку решение  $x^0$  нецелочисленно, а  $\gamma(0) = 8 > -\infty = R$ ,
- то ▶ узел 0 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_0$  допустимых  
решений релаксационной  
задачи ЛП для узла 0:



# Узел 0: релаксационная задача

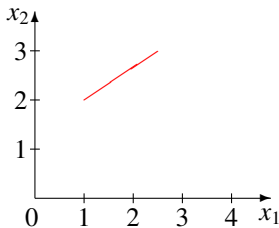
Релаксационная задача ЛП  
для узла 0:

$$\begin{aligned}
 & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\
 1: & \quad -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\
 2: & \quad 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\
 3: & \quad 1 \leq x_1 \leq 4, \\
 4: & \quad 1 \leq x_2 \leq 5.
 \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^0 = (5/2, 3)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(0) = \lfloor 5/2 + 2 \cdot 3 \rfloor = 8$ .

- Поскольку решение  $x^0$  нецелочисленно, а  $\gamma(0) = 8 > -\infty = R$ ,
- то ▶ узел 0 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_0$  допустимых  
решений релаксационной  
задачи ЛП для узла 0:



# Узел 0: релаксационная задача

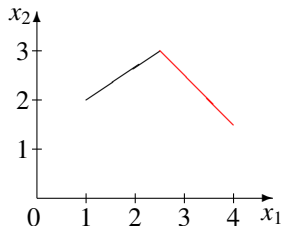
Релаксационная задача ЛП  
для узла 0:

$$\begin{aligned}
 & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\
 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\
 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\
 3: & 1 \leq x_1 \leq 4, \\
 4: & 1 \leq x_2 \leq 5.
 \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^0 = (5/2, 3)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(0) = \lfloor 5/2 + 2 \cdot 3 \rfloor = 8$ .

- Поскольку решение  $x^0$  нецелочисленно, а  $\gamma(0) = 8 > -\infty = R$ ,
- то ▶ узел 0 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_0$  допустимых  
решений релаксационной  
задачи ЛП для узла 0:



# Узел 0: релаксационная задача

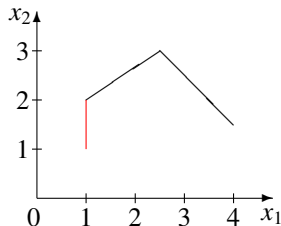
Релаксационная задача ЛП для узла 0:

$$\begin{aligned}
 & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\
 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\
 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\
 3: & 1 \leq x_1 \leq 4, \\
 4: & 1 \leq x_2 \leq 5.
 \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^0 = (5/2, 3)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(0) = \lfloor 5/2 + 2 \cdot 3 \rfloor = 8$ .

- Поскольку решение  $x^0$  нецелочисленно, а  $\gamma(0) = 8 > -\infty = R$ ,
- то ▶ узел 0 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_0$  допустимых решений релаксационной задачи ЛП для узла 0:



# Узел 0: релаксационная задача

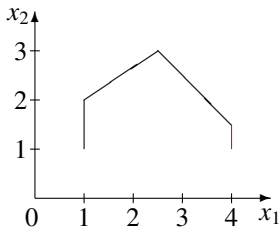
Релаксационная задача ЛП для узла 0:

$$\begin{aligned}
 & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\
 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\
 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\
 3: & 1 \leq x_1 \leq 4, \\
 4: & 1 \leq x_2 \leq 5.
 \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^0 = (5/2, 3)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(0) = \lfloor 5/2 + 2 \cdot 3 \rfloor = 8$ .

- Поскольку решение  $x^0$  нецелочисленно, а  $\gamma(0) = 8 > -\infty = R$ ,
- то ▶ узел 0 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_0$  допустимых решений релаксационной задачи ЛП для узла 0:





# Узел 0: релаксационная задача

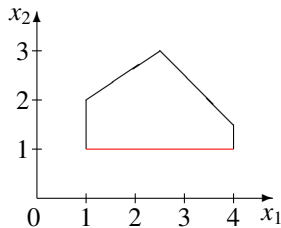
Релаксационная задача ЛП для узла 0:

$$\begin{aligned}
 & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\
 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\
 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\
 3: & 1 \leq x_1 \leq 4, \\
 4: & 1 \leq x_2 \leq 5.
 \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^0 = (5/2, 3)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(0) = \lfloor 5/2 + 2 \cdot 3 \rfloor = 8$ .

- Поскольку решение  $x^0$  нецелочисленно, а  $\gamma(0) = 8 > -\infty = R$ ,
- то ▶ узел 0 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_0$  допустимых решений релаксационной задачи ЛП для узла 0:



# Узел 0: релаксационная задача

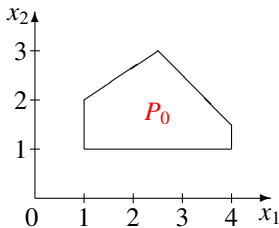
Релаксационная задача ЛП для узла 0:

$$\begin{aligned}
 & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\
 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\
 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\
 3: & 1 \leq x_1 \leq 4, \\
 4: & 1 \leq x_2 \leq 5.
 \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^0 = (5/2, 3)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(0) = \lfloor 5/2 + 2 \cdot 3 \rfloor = 8$ .

- Поскольку решение  $x^0$  нецелочисленно, а  $\gamma(0) = 8 > -\infty = R$ ,
- то ▶ узел 0 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_0$  допустимых решений релаксационной задачи ЛП для узла 0:



# Узел 0: релаксационная задача

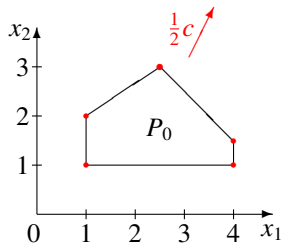
Релаксационная задача ЛП для узла 0:

$$\begin{aligned}
 & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\
 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\
 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\
 3: & 1 \leq x_1 \leq 4, \\
 4: & 1 \leq x_2 \leq 5.
 \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^0 = (5/2, 3)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(0) = \lfloor 5/2 + 2 \cdot 3 \rfloor = 8$ .

- Поскольку решение  $x^0$  нецелочисленно, а  $\gamma(0) = 8 > -\infty = R$ ,
- то ▶ узел 0 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_0$  допустимых решений релаксационной задачи ЛП для узла 0:



# Узел 0: релаксационная задача

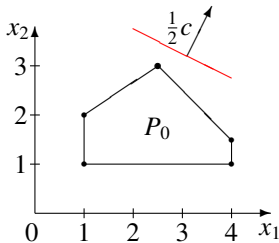
Релаксационная задача ЛП для узла 0:

$$\begin{aligned}
 & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\
 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\
 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\
 3: & 1 \leq x_1 \leq 4, \\
 4: & 1 \leq x_2 \leq 5.
 \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^0 = (5/2, 3)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(0) = \lfloor 5/2 + 2 \cdot 3 \rfloor = 8$ .

- Поскольку решение  $x^0$  нецелочисленно, а  $\gamma(0) = 8 > -\infty = R$ ,
- то ▶ узел 0 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_0$  допустимых решений релаксационной задачи ЛП для узла 0:



# Узел 0: релаксационная задача

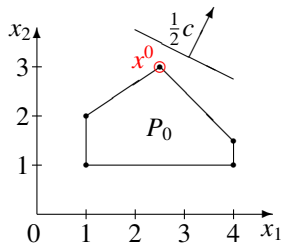
Релаксационная задача ЛП для узла 0:

$$\begin{aligned}
 & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\
 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\
 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\
 3: & 1 \leq x_1 \leq 4, \\
 4: & 1 \leq x_2 \leq 5.
 \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^0 = (5/2, 3)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(0) = \lfloor 5/2 + 2 \cdot 3 \rfloor = 8$ .

- Поскольку решение  $x^0$  нецелочисленно, а  $\gamma(0) = 8 > -\infty = R$ ,
- то ▶ узел 0 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_0$  допустимых решений релаксационной задачи ЛП для узла 0:



# Узел 0: релаксационная задача

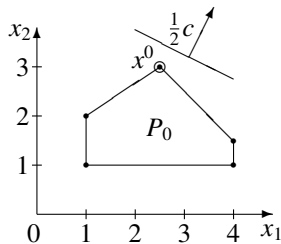
Релаксационная задача ЛП для узла 0:

$$\begin{aligned}
 & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\
 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\
 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\
 3: & 1 \leq x_1 \leq 4, \\
 4: & 1 \leq x_2 \leq 5.
 \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^0 = (5/2, 3)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(0) = [5/2 + 2 \cdot 3] = 8$ .

- Поскольку решение  $x^0$  нецелочисленно, а  $\gamma(0) = 8 > -\infty = R$ ,
- то узел 0 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_0$  допустимых решений релаксационной задачи ЛП для узла 0:



# Узел 0: релаксационная задача

Релаксационная задача ЛП для узла 0:

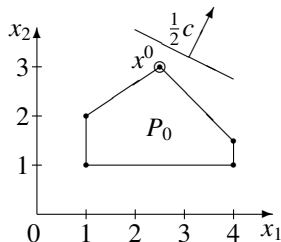
$$\begin{aligned}
 & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\
 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\
 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\
 3: & 1 \leq x_1 \leq 4, \\
 4: & 1 \leq x_2 \leq 5.
 \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^0 = (5/2, 3)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(0) = \lfloor 5/2 + 2 \cdot 3 \rfloor = 8$ .

- Поскольку решение  $x^0$  нецелочисленно, а  $\gamma(0) = 8 > -\infty = R$ ,

- ТО узел 0 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_0$  допустимых решений релаксационной задачи ЛП для узла 0:



# Узел 0: релаксационная задача

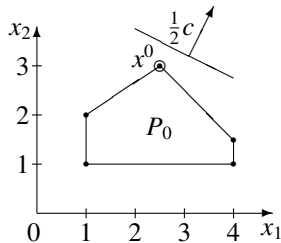
Релаксационная задача ЛП для узла 0:

$$\begin{aligned}
 & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\
 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\
 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\
 3: & 1 \leq x_1 \leq 4, \\
 4: & 1 \leq x_2 \leq 5.
 \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^0 = (5/2, 3)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(0) = \lfloor 5/2 + 2 \cdot 3 \rfloor = 8$ .

- Поскольку решение  $x^0$  нецелочисленно, а  $\gamma(0) = 8 > -\infty = R$ ,
- ТО ▶ узел 0 добавляем к дереву поиска.

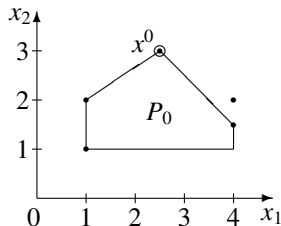
Многогранник  $P_0$  допустимых решений релаксационной задачи ЛП для узла 0:





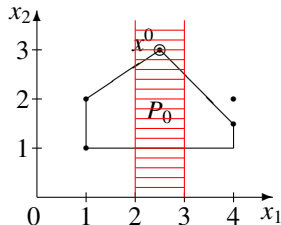
# Узел 0: ветвление

- Решение  $x^0 = (5/2, 3)^T$  нецелочисленно, то осуществляем ветвление узла 0 по дробной переменной  $x_1$ .
- Из  $P_0$  удаляем полосу  $\{x \in \mathbb{R}^2 : 2 < x_1 < 3\}$ , в которой нет целых точек.
- В результате,  $P_0$  будет разделен на два многогранника  $P_1$  и  $P_2$ , которые являются множествами допустимых решений подзадач 1 и 2.



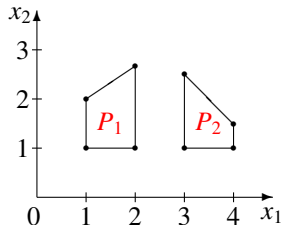
# Узел 0: ветвление

- Решение  $x^0 = (5/2, 3)^T$  нецелочисленно, то осуществляем ветвление узла 0 по дробной переменной  $x_1$ .
- Из  $P_0$  удаляем полосу  $\{x \in \mathbb{R}^2 : 2 < x_1 < 3\}$ , в которой нет целых точек.
- В результате,  $P_0$  будет разделен на два многогранника  $P_1$  и  $P_2$ , которые являются множествами допустимых решений подзадач 1 и 2.



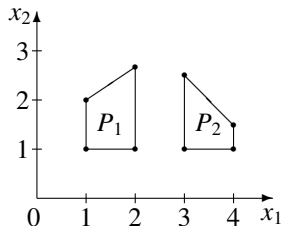
# Узел 0: ветвление

- Решение  $x^0 = (5/2, 3)^T$  нецелочисленно, то осуществляем ветвление узла 0 по дробной переменной  $x_1$ .
- Из  $P_0$  удаляем полосу  $\{x \in \mathbb{R}^2 : 2 < x_1 < 3\}$ , в которой нет целых точек.
- В результате,  $P_0$  будет разделен на два многогранника  $P_1$  и  $P_2$ , которые являются множествами допустимых решений подзадач 1 и 2.



# Узел 0: ветвление

- Решение  $x^0 = (5/2, 3)^T$  нецелочисленно, то осуществляем ветвление узла 0 по дробной переменной  $x_1$ .
- Из  $P_0$  удаляем полосу  $\{x \in \mathbb{R}^2 : 2 < x_1 < 3\}$ , в которой нет целых точек.
- В результате,  $P_0$  будет разделен на два многогранника  $P_1$  и  $P_2$ , которые являются множествами допустимых решений подзадач 1 и 2.



# Узел 1: релаксационная задача

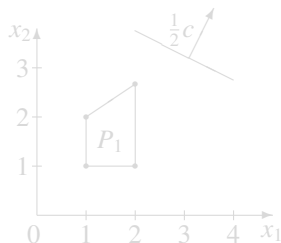
Релаксационная задача ЛП  
для узла 1:

$$\begin{aligned} & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\ 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\ 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\ 3: & 1 \leq x_1 \leq 2, \\ 4: & 1 \leq x_2 \leq 5. \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^1 = (2, 8/3)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(1) = \lfloor 2 + 2 \cdot 8/3 \rfloor = 7$ .

- Поскольку решение  $x^1$  нецелочисленно, а  $\gamma(1) = 7 > -\infty = R$ ,
- ТО ▶ узел 1 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_1$  допустимых  
решений релаксационной  
задачи ЛП для узла 1:



# Узел 1: релаксационная задача

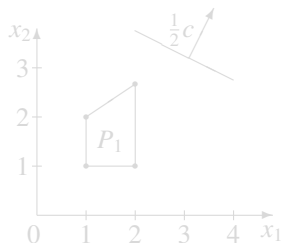
Релаксационная задача ЛП  
для узла 1:

$$\begin{aligned}
 & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\
 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\
 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\
 3: & 1 \leq x_1 \leq 2, \\
 4: & 1 \leq x_2 \leq 5.
 \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^1 = (2, 8/3)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(1) = \lfloor 2 + 2 \cdot 8/3 \rfloor = 7$ .

- Поскольку решение  $x^1$  нецелочисленно, а  $\gamma(1) = 7 > -\infty = R$ ,
- то ▶ узел 1 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_1$  допустимых  
решений релаксационной  
задачи ЛП для узла 1:



# Узел 1: релаксационная задача

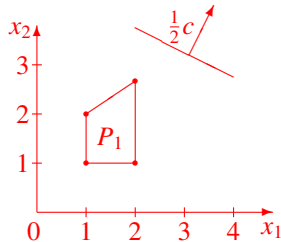
Релаксационная задача ЛП  
для узла 1:

$$\begin{aligned}
 & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\
 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\
 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\
 3: & 1 \leq x_1 \leq 2, \\
 4: & 1 \leq x_2 \leq 5.
 \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^1 = (2, 8/3)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(1) = \lfloor 2 + 2 \cdot 8/3 \rfloor = 7$ .

- Поскольку решение  $x^1$  нецелочисленно, а  $\gamma(1) = 7 > -\infty = R$ ,
- то ▶ узел 1 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_1$  допустимых  
решений релаксационной  
задачи ЛП для узла 1:



# Узел 1: релаксационная задача

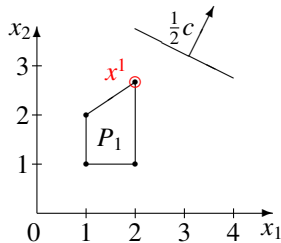
Релаксационная задача ЛП для узла 1:

$$\begin{aligned}
 & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\
 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\
 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\
 3: & 1 \leq x_1 \leq 2, \\
 4: & 1 \leq x_2 \leq 5.
 \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^1 = (2, 8/3)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(1) = \lfloor 2 + 2 \cdot 8/3 \rfloor = 7$ .

- Поскольку решение  $x^1$  нецелочисленно, а  $\gamma(1) = 7 > -\infty = R$ ,
- ТО ▶ узел 1 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_1$  допустимых решений релаксационной задачи ЛП для узла 1:





# Узел 1: релаксационная задача

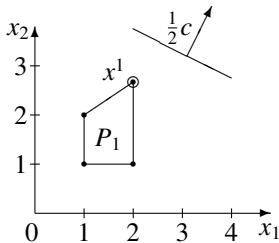
Релаксационная задача ЛП  
для узла 1:

$$\begin{aligned}
 & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\
 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\
 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\
 3: & 1 \leq x_1 \leq 2, \\
 4: & 1 \leq x_2 \leq 5.
 \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^1 = (2, 8/3)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(1) = [2 + 2 \cdot 8/3] = 7$ .

- Поскольку решение  $x^1$  нецелочисленно, а  $\gamma(1) = 7 > -\infty = R$ ,
- то узел 1 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_1$  допустимых  
решений релаксационной  
задачи ЛП для узла 1:



# Узел 1: релаксационная задача

Релаксационная задача ЛП  
для узла 1:

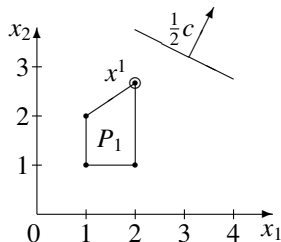
$$\begin{aligned}
 & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\
 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\
 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\
 3: & 1 \leq x_1 \leq 2, \\
 4: & 1 \leq x_2 \leq 5.
 \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^1 = (2, 8/3)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(1) = \lfloor 2 + 2 \cdot 8/3 \rfloor = 7$ .

- Поскольку решение  $x^1$  нецелочисленно, а  $\gamma(1) = 7 > -\infty = R$ ,

- ТО узел 1 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_1$  допустимых  
решений релаксационной  
задачи ЛП для узла 1:



# Узел 1: релаксационная задача

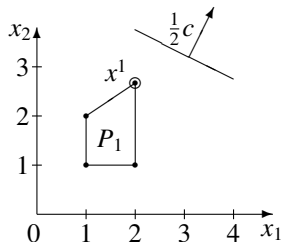
Релаксационная задача ЛП для узла 1:

$$\begin{aligned}
 & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\
 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\
 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\
 3: & 1 \leq x_1 \leq 2, \\
 4: & 1 \leq x_2 \leq 5.
 \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^1 = (2, 8/3)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(1) = \lfloor 2 + 2 \cdot 8/3 \rfloor = 7$ .

- Поскольку решение  $x^1$  нецелочисленно, а  $\gamma(1) = 7 > -\infty = R$ ,
- ТО ▶ узел 1 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_1$  допустимых решений релаксационной задачи ЛП для узла 1:



## Узел 2: релаксационная задача

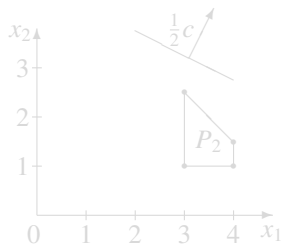
Релаксационная задача ЛП  
для узла 2:

$$\begin{aligned}
 & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\
 1 : & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\
 2 : & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\
 3 : & 3 \leq x_1 \leq 4, \\
 4 : & 1 \leq x_2 \leq 5.
 \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^2 = (3, 5/2)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(2) = \lfloor 3 + 2 \cdot 5/2 \rfloor = 8$ .

- Поскольку решение  $x^2$  нецелочисленно, а  $\gamma(2) = 8 > -\infty = R$ ,
- ТО ▶ узел 2 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_2$  допустимых  
решений релаксационной  
задачи ЛП для узла 2:



## Узел 2: релаксационная задача

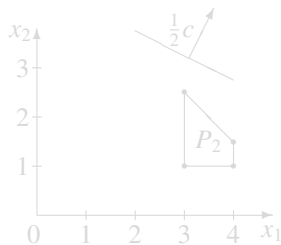
Релаксационная задача ЛП  
для узла 2:

$$\begin{aligned}
 & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\
 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\
 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\
 3: & 3 \leq x_1 \leq 4, \\
 4: & 1 \leq x_2 \leq 5.
 \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^2 = (3, 5/2)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(2) = \lfloor 3 + 2 \cdot 5/2 \rfloor = 8$ .

- Поскольку решение  $x^2$  нецелочисленно, а  $\gamma(2) = 8 > -\infty = R$ ,
- ТО ▶ узел 2 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_2$  допустимых  
решений релаксационной  
задачи ЛП для узла 2:



## Узел 2: релаксационная задача

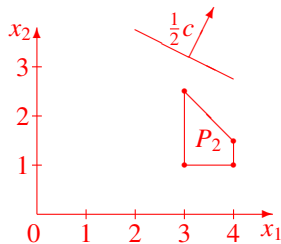
Релаксационная задача ЛП  
для узла 2:

$$\begin{aligned}
 & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\
 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\
 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\
 3: & 3 \leq x_1 \leq 4, \\
 4: & 1 \leq x_2 \leq 5.
 \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^2 = (3, 5/2)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(2) = \lfloor 3 + 2 \cdot 5/2 \rfloor = 8$ .

- Поскольку решение  $x^2$  нецелочисленно, а  $\gamma(2) = 8 > -\infty = R$ ,
- то узел 2 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_2$  допустимых  
решений релаксационной  
задачи ЛП для узла 2:



## Узел 2: релаксационная задача

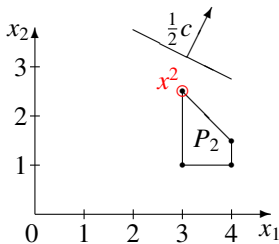
Релаксационная задача ЛП  
для узла 2:

$$\begin{aligned}
 & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\
 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\
 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\
 3: & 3 \leq x_1 \leq 4, \\
 4: & 1 \leq x_2 \leq 5.
 \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^2 = (3, 5/2)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(2) = \lfloor 3 + 2 \cdot 5/2 \rfloor = 8$ .

- Поскольку решение  $x^2$  нецелочисленно, а  $\gamma(2) = 8 > -\infty = R$ ,
- то узел 2 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_2$  допустимых  
решений релаксационной  
задачи ЛП для узла 2:



## Узел 2: релаксационная задача

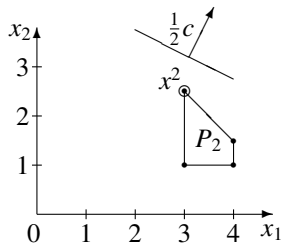
Релаксационная задача ЛП для узла 2:

$$\begin{aligned}
 & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\
 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\
 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\
 3: & 3 \leq x_1 \leq 4, \\
 4: & 1 \leq x_2 \leq 5.
 \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^2 = (3, 5/2)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(2) = [3 + 2 \cdot 5/2] = 8$ .

- Поскольку решение  $x^2$  нецелочисленно, а  $\gamma(2) = 8 > -\infty = R$ ,
- то узел 2 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_2$  допустимых решений релаксационной задачи ЛП для узла 2:





## Узел 2: релаксационная задача

Релаксационная задача ЛП для узла 2:

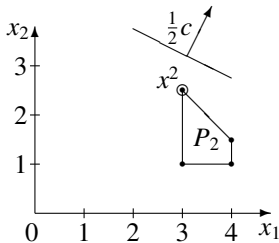
$$\begin{aligned}
 & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\
 1 : & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\
 2 : & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\
 3 : & 3 \leq x_1 \leq 4, \\
 4 : & 1 \leq x_2 \leq 5.
 \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^2 = (3, 5/2)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(2) = \lfloor 3 + 2 \cdot 5/2 \rfloor = 8$ .

- Поскольку решение  $x^2$  нецелочисленно, а  $\gamma(2) = 8 > -\infty = R$ ,

- ТО узел 2 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_2$  допустимых решений релаксационной задачи ЛП для узла 2:



## Узел 2: релаксационная задача

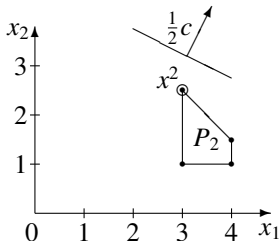
Релаксационная задача ЛП для узла 2:

$$\begin{aligned}
 & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\
 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\
 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\
 3: & 3 \leq x_1 \leq 4, \\
 4: & 1 \leq x_2 \leq 5.
 \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^2 = (3, 5/2)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(2) = \lfloor 3 + 2 \cdot 5/2 \rfloor = 8$ .

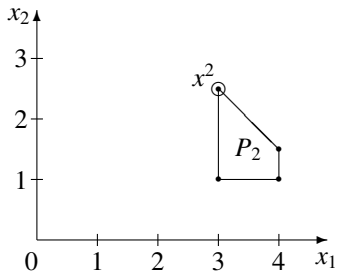
- Поскольку решение  $x^2$  нецелочисленно, а  $\gamma(2) = 8 > -\infty = R$ ,
- ТО ▶ узел 2 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_2$  допустимых решений релаксационной задачи ЛП для узла 2:



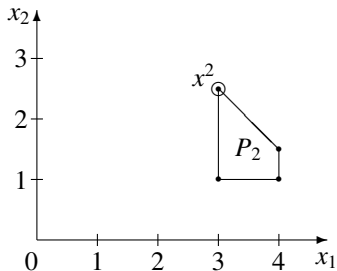
## Узел 2: ветвление

- В **текущем дереве** выбираем узел 2 с **max** оценкой.
- Т. к.  $x^2 = (3, 5/2)^T \notin \mathbb{Z}^2$ , то осуществляем ветвление узла 2 по переменной  $x_2$ .
- Из  $P_2$  удаляем полосу  $\{x \in \mathbb{R}^2 : 2 < x_2 < 3\}$ , в которой нет целых точек.
- В результате,  $P_2$  будет разделен на два многогранника  $P_3$  и  $P_4 = \emptyset$ , которые являются множествами допустимых решений подзадач 3 и 4.



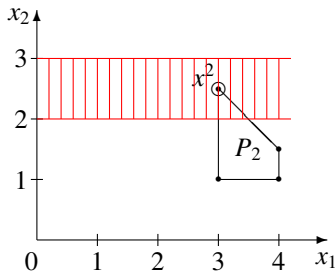
## Узел 2: ветвление

- В **текущем дереве** выбираем узел 2 с **max** оценкой.
- Т. к.  $x^2 = (3, 5/2)^T \notin \mathbb{Z}^2$ , то осуществляем ветвление узла 2 по переменной  $x_2$ .
- Из  $P_2$  удаляем полосу  $\{x \in \mathbb{R}^2 : 2 < x_2 < 3\}$ , в которой нет целых точек.
- В результате,  $P_2$  будет разделен на два многогранника  $P_3$  и  $P_4 = \emptyset$ , которые являются множествами допустимых решений подзадач 3 и 4.



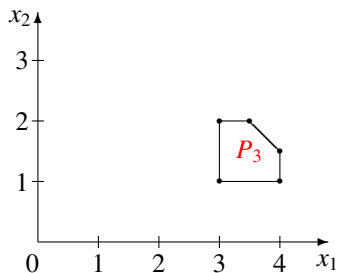
## Узел 2: ветвление

- В **текущем дереве** выбираем узел 2 с макс оценкой.
- Т. к.  $x^2 = (3, 5/2)^T \notin \mathbb{Z}^2$ , то осуществляем ветвление узла 2 по переменной  $x_2$ .
- Из  $P_2$  удаляем полосу  $\{x \in \mathbb{R}^2 : 2 < x_2 < 3\}$ , в которой нет целых точек.
- В результате,  $P_2$  будет разделен на два многогранника  $P_3$  и  $P_4 = \emptyset$ , которые являются множествами допустимых решений подзадач 3 и 4.



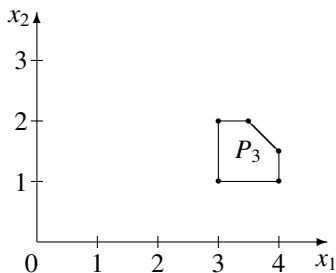
## Узел 2: ветвление

- В **текущем дереве** выбираем узел 2 с **max** оценкой.
- Т. к.  $x^2 = (3, 5/2)^T \notin \mathbb{Z}^2$ , то осуществляем ветвление узла 2 по переменной  $x_2$ .
- Из  $P_2$  удаляем полосу  $\{x \in \mathbb{R}^2 : 2 < x_2 < 3\}$ , в которой нет целых точек.
- В результате,  $P_2$  будет разделен на два многогранника  $P_3$  и  $P_4 = \emptyset$ , которые являются множествами допустимых решений подзадач 3 и 4.



## Узел 2: ветвление

- В **текущем дереве** выбираем узел 2 с  $\max$  оценкой.
- Т. к.  $x^2 = (3, 5/2)^T \notin \mathbb{Z}^2$ , то осуществляем ветвление узла 2 по переменной  $x_2$ .
- Из  $P_2$  удаляем полосу  $\{x \in \mathbb{R}^2 : 2 < x_2 < 3\}$ , в которой нет целых точек.
- В результате,  $P_2$  будет разделен на два многогранника  $P_3$  и  $P_4 = \emptyset$ , которые являются множествами допустимых решений подзадач 3 и 4.



# Узел 3: релаксационная задача

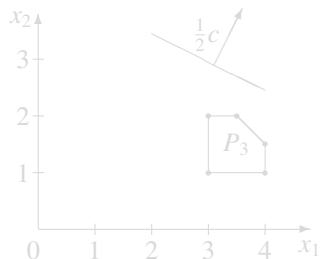
Релаксационная задача ЛП  
для узла 3:

$$\begin{aligned} & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\ 1 : & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\ 2 : & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\ 3 : & 3 \leq x_1 \leq 4, \\ 4 : & 1 \leq x_2 \leq 2. \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^3 = (7/2, 2)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(3) = \lfloor 7/2 + 2 \cdot 2 \rfloor = 7$ .

- Поскольку решение  $x^3$  нецелочисленно, а  $\gamma(3) = 7 > -\infty = R$ ,
- то ▶ узел 3 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_3$  допустимых  
решений релаксационной  
задачи ЛП для узла 3:





# Узел 3: релаксационная задача

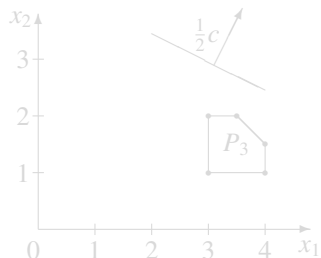
Релаксационная задача ЛП  
для узла 3:

$$\begin{aligned}
 & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\
 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\
 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\
 3: & 3 \leq x_1 \leq 4, \\
 4: & 1 \leq x_2 \leq 2.
 \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^3 = (7/2, 2)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(3) = \lfloor 7/2 + 2 \cdot 2 \rfloor = 7$ .

- Поскольку решение  $x^3$  нецелочисленно, а  $\gamma(3) = 7 > -\infty = R$ ,
- то узел 3 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_3$  допустимых  
решений релаксационной  
задачи ЛП для узла 3:



# Узел 3: релаксационная задача

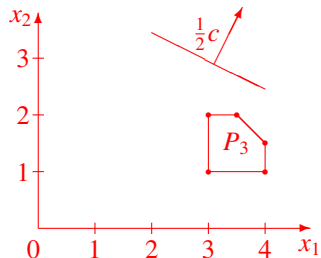
Релаксационная задача ЛП  
для узла 3:

$$\begin{aligned}
 & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\
 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\
 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\
 3: & 3 \leq x_1 \leq 4, \\
 4: & 1 \leq x_2 \leq 2.
 \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^3 = (7/2, 2)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(3) = \lfloor 7/2 + 2 \cdot 2 \rfloor = 7$ .

- Поскольку решение  $x^3$  нецелочисленно, а  $\gamma(3) = 7 > -\infty = R$ ,
- то узел 3 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_3$  допустимых  
решений релаксационной  
задачи ЛП для узла 3:



## Узел 3: релаксационная задача

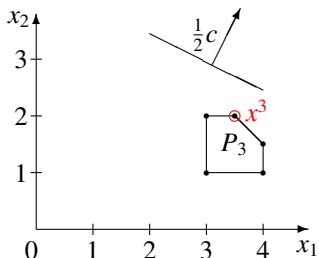
Релаксационная задача ЛП для узла 3:

$$\begin{aligned}
 & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\
 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\
 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\
 3: & 3 \leq x_1 \leq 4, \\
 4: & 1 \leq x_2 \leq 2.
 \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^3 = (7/2, 2)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(3) = \lfloor 7/2 + 2 \cdot 2 \rfloor = 7$ .

- Поскольку решение  $x^3$  нецелочисленно, а  $\gamma(3) = 7 > -\infty = R$ ,
- то узел 3 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_3$  допустимых решений релаксационной задачи ЛП для узла 3:



# Узел 3: релаксационная задача

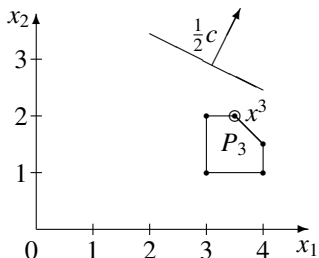
Релаксационная задача ЛП для узла 3:

$$\begin{aligned}
 & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\
 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\
 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\
 3: & 3 \leq x_1 \leq 4, \\
 4: & 1 \leq x_2 \leq 2.
 \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^3 = (7/2, 2)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(3) = \lfloor 7/2 + 2 \cdot 2 \rfloor = 7$ .

- Поскольку решение  $x^3$  нецелочисленно, а  $\gamma(3) = 7 > -\infty = R$ ,
- то узел 3 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_3$  допустимых решений релаксационной задачи ЛП для узла 3:



## Узел 3: релаксационная задача

Релаксационная задача ЛП для узла 3:

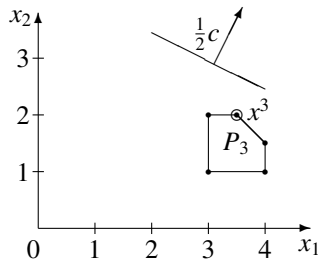
$$\begin{aligned} & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\ 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\ 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\ 3: & 3 \leq x_1 \leq 4, \\ 4: & 1 \leq x_2 \leq 2. \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^3 = (7/2, 2)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(3) = \lfloor 7/2 + 2 \cdot 2 \rfloor = 7$ .

- Поскольку решение  $x^3$  нецелочисленно, а  $\gamma(3) = 7 > -\infty = R$ ,

- ТО узел 3 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_3$  допустимых решений релаксационной задачи ЛП для узла 3:



## Узел 3: релаксационная задача

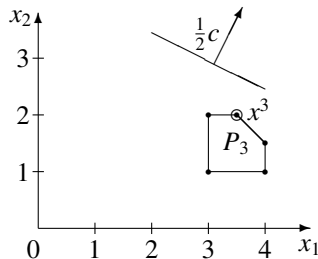
Релаксационная задача ЛП для узла 3:

$$\begin{aligned}
 & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\
 1 : & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\
 2 : & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\
 3 : & 3 \leq x_1 \leq 4, \\
 4 : & 1 \leq x_2 \leq 2.
 \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^3 = (7/2, 2)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(3) = \lfloor 7/2 + 2 \cdot 2 \rfloor = 7$ .

- Поскольку решение  $x^3$  нецелочисленно, а  $\gamma(3) = 7 > -\infty = R$ ,
- ТО ▶ узел 3 добавляем к дереву поиска.

Многогранник  $P_3$  допустимых решений релаксационной задачи ЛП для узла 3:



## Узел 4: релаксационная задача

- Релаксационная задача ЛП для узла 4:

$$\begin{aligned} & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\ 1 : & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\ 2 : & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\ 3 : & 3 \leq x_1 \leq 4, \\ 4 : & 3 \leq x_2 \leq 5. \end{aligned}$$

- не имеет решений,
- так как многогранник  $P_4$  ее системы ограничений пуст.
- Поэтому узел 4 не добавляем к дереву поиска.

## Узел 4: релаксационная задача

- Релаксационная задача ЛП для узла 4:

$$\begin{aligned} & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\ 1 : & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\ 2 : & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\ 3 : & 3 \leq x_1 \leq 4, \\ 4 : & 3 \leq x_2 \leq 5. \end{aligned}$$

- не имеет решений,
- так как многогранник  $P_4$  ее системы ограничений пуст.
- Поэтому узел 4 не добавляем к дереву поиска.



## Узел 4: релаксационная задача

- Релаксационная задача ЛП для узла 4:

$$\begin{aligned} & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\ 1 : & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\ 2 : & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\ 3 : & 3 \leq x_1 \leq 4, \\ 4 : & 3 \leq x_2 \leq 5. \end{aligned}$$

- не имеет решений,
- так как многогранник  $P_4$  ее системы ограничений пуст.
- Поэтому узел 4 не добавляем к дереву поиска.

## Узел 4: релаксационная задача

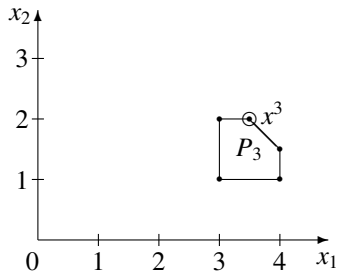
- Релаксационная задача ЛП для узла 4:

$$\begin{aligned} & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\ 1 : & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\ 2 : & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\ 3 : & 3 \leq x_1 \leq 4, \\ 4 : & 3 \leq x_2 \leq 5. \end{aligned}$$

- не имеет решений,
- так как многогранник  $P_4$  ее системы ограничений пуст.
- Поэтому узел 4 не добавляем к дереву поиска.

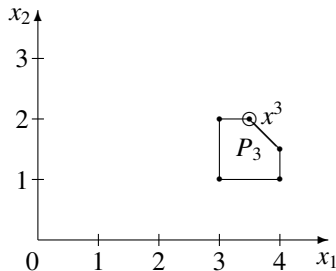
## Узел 3: ветвление

- В **текущем дереве** выбираем узел 3 с **max** оценкой.
- Т. к.  $x^3 = (7/2, 2)^T \notin \mathbb{Z}^2$ , то осуществляем ветвление узла 3 по переменной  $x_1$ .
- Из  $P_3$  удаляем полосу  $\{x \in \mathbb{R}^2 : 3 < x_1 < 4\}$ , в которой нет целых точек.
- В результате,  $P_3$  будет разделен на два многогранника  $P_5$  и  $P_6$ , которые являются множествами допустимых решений подзадач 5 и 6.



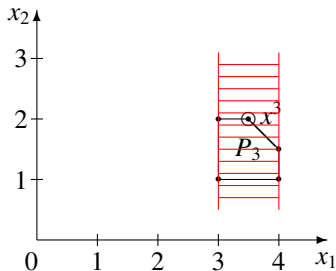
## Узел 3: ветвление

- В **текущем дереве** выбираем узел 3 с **max** оценкой.
- Т. к.  $x^3 = (7/2, 2)^T \notin \mathbb{Z}^2$ , то осуществляем ветвление узла 3 по переменной  $x_1$ .
- Из  $P_3$  удаляем полосу  $\{x \in \mathbb{R}^2 : 3 < x_1 < 4\}$ , в которой нет целых точек.
- В результате,  $P_3$  будет разделен на два многогранника  $P_5$  и  $P_6$ , которые являются множествами допустимых решений подзадач 5 и 6.



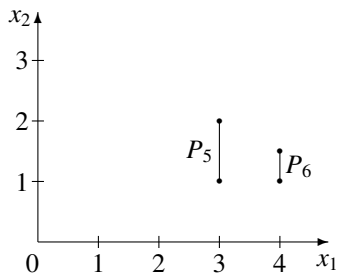
## Узел 3: ветвление

- В **текущем дереве** выбираем узел 3 с макс оценкой.
- Т. к.  $x^3 = (7/2, 2)^T \notin \mathbb{Z}^2$ , то осуществляем ветвление узла 3 по переменной  $x_1$ .
- Из  $P_3$  удаляем полосу  $\{x \in \mathbb{R}^2 : 3 < x_1 < 4\}$ , в которой нет целых точек.
- В результате,  $P_3$  будет разделен на два многогранника  $P_5$  и  $P_6$ , которые являются множествами допустимых решений подзадач 5 и 6.



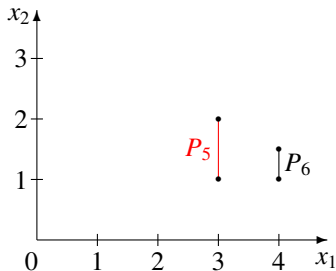
## Узел 3: ветвление

- В **текущем дереве** выбираем узел 3 с макс оценкой.
- Т. к.  $x^3 = (7/2, 2)^T \notin \mathbb{Z}^2$ , то осуществляем ветвление узла 3 по переменной  $x_1$ .
- Из  $P_3$  удаляем полосу  $\{x \in \mathbb{R}^2 : 3 < x_1 < 4\}$ , в которой нет целых точек.
- В результате,  $P_3$  будет разделен на два многогранника  $P_5$  и  $P_6$ , которые являются множествами допустимых решений подзадач 5 и 6.



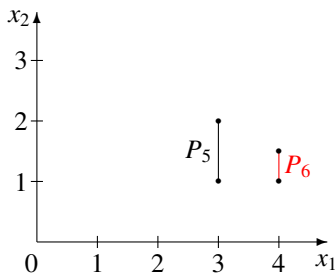
## Узел 3: ветвление

- В **текущем дереве** выбираем узел 3 с макс оценкой.
- Т. к.  $x^3 = (7/2, 2)^T \notin \mathbb{Z}^2$ , то осуществляем ветвление узла 3 по переменной  $x_1$ .
- Из  $P_3$  удаляем полосу  $\{x \in \mathbb{R}^2 : 3 < x_1 < 4\}$ , в которой нет целых точек.
- В результате,  $P_3$  будет разделен на два многогранника  $P_5$  и  $P_6$ , которые являются множествами допустимых решений подзадач 5 и 6.



## Узел 3: ветвление

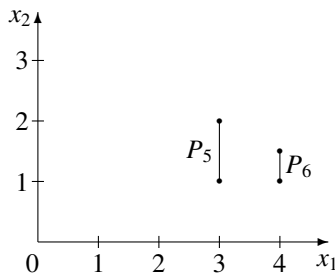
- В **текущем дереве** выбираем узел 3 с макс оценкой.
- Т. к.  $x^3 = (7/2, 2)^T \notin \mathbb{Z}^2$ , то осуществляем ветвление узла 3 по переменной  $x_1$ .
- Из  $P_3$  удаляем полосу  $\{x \in \mathbb{R}^2 : 3 < x_1 < 4\}$ , в которой нет целых точек.
- В результате,  $P_3$  будет разделен на два многогранника  $P_5$  и  $P_6$ , которые являются множествами допустимых решений подзадач 5 и 6.





## Узел 3: ветвление

- В **текущем дереве** выбираем узел 3 с max оценкой.
- Т. к.  $x^3 = (7/2, 2)^T \notin \mathbb{Z}^2$ , то осуществляем ветвление узла 3 по переменной  $x_1$ .
- Из  $P_3$  удаляем полосу  $\{x \in \mathbb{R}^2 : 3 < x_1 < 4\}$ , в которой нет целых точек.
- В результате,  $P_3$  будет разделен на два многогранника  $P_5$  и  $P_6$ ,  
которые являются множествами допустимых решений подзадач 5 и 6.



# Узел 5: релаксационная задача

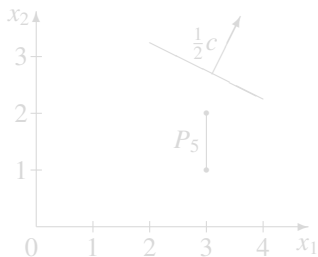
Релаксационная задача ЛП для узла 5:

$$\begin{array}{l} x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\ 1: \quad -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\ 2: \quad 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\ 3: \quad 3 \leq x_1 \leq 3, \\ 4: \quad 1 \leq x_2 \leq 2. \end{array}$$

Опт. решение:  $x^5 = (3, 2)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(5) = \lfloor 3 + 2 \cdot 2 \rfloor = 7$ .

- Т. к. решение  $x^5$  целочисленно, а  $\gamma(3) = 7 > -\infty = R$ ,
- то меняем (устанавливаем) рекорд и рекордное решение, полагая  $\blacktriangleright R = 7$  и  $x^R = (3, 2)^T$ .
- а в дереве поиска  $\blacktriangleright$  «отсекаем» все листья с оценкой  $\leq 7$ .

Многогранник  $P_5$  допустимых решений релаксационной задачи ЛП для узла 5:



# Узел 5: релаксационная задача

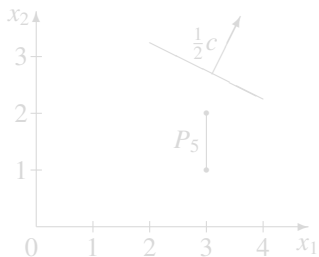
Релаксационная задача ЛП  
для узла 5:

$$\begin{array}{l}
 x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\
 1: \quad -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\
 2: \quad 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\
 3: \quad 3 \leq x_1 \leq 3, \\
 4: \quad 1 \leq x_2 \leq 2.
 \end{array}$$

Опт. решение:  $x^5 = (3, 2)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(5) = \lfloor 3 + 2 \cdot 2 \rfloor = 7$ .

- Т. к. решение  $x^5$  целочисленно, а  $\gamma(3) = 7 > -\infty = R$ ,
- то меняем (устанавливаем) рекорд и рекордное решение, полагая  $\blacktriangleright R = 7$  и  $x^R = (3, 2)^T$ .
- а в дереве поиска  $\blacktriangleright$  «отсекаем» все листья с оценкой  $\leq 7$ .

Многогранник  $P_5$  допустимых  
решений релаксационной  
задачи ЛП для узла 5:



# Узел 5: релаксационная задача

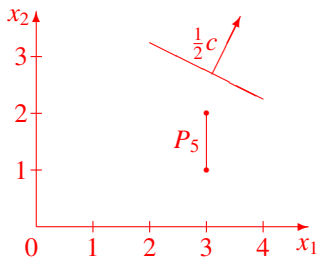
Релаксационная задача ЛП для узла 5:

$$\begin{aligned} & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\ 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\ 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\ 3: & 3 \leq x_1 \leq 3, \\ 4: & 1 \leq x_2 \leq 2. \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^5 = (3, 2)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(5) = \lfloor 3 + 2 \cdot 2 \rfloor = 7$ .

- Т. к. решение  $x^5$  целочисленно, а  $\gamma(3) = 7 > -\infty = R$ ,
- то меняем (устанавливаем) рекорд и рекордное решение, полагая  $\blacktriangleright R = 7$  и  $x^R = (3, 2)^T$ .
- а в дереве поиска  $\blacktriangleright$  «отсекаем» все листья с оценкой  $\leq 7$ .

Многогранник  $P_5$  допустимых решений релаксационной задачи ЛП для узла 5:



# Узел 5: релаксационная задача

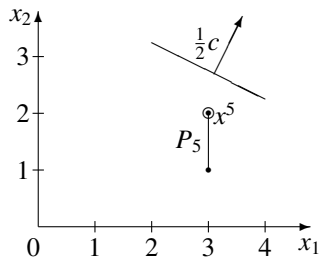
Релаксационная задача ЛП для узла 5:

$$\begin{aligned} & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\ 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\ 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\ 3: & 3 \leq x_1 \leq 3, \\ 4: & 1 \leq x_2 \leq 2. \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^5 = (3, 2)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(5) = \lfloor 3 + 2 \cdot 2 \rfloor = 7$ .

- Т. к. решение  $x^5$  целочисленно, а  $\gamma(3) = 7 > -\infty = R$ ,
- то меняем (устанавливаем) рекорд и рекордное решение, полагая  $\leftarrow R = 7$  и  $\leftarrow x^R = (3, 2)^T$ .
- а в дереве поиска  $\leftarrow$  «отсекаем» все листья с оценкой  $\leq 7$ .

Многогранник  $P_5$  допустимых решений релаксационной задачи ЛП для узла 5:



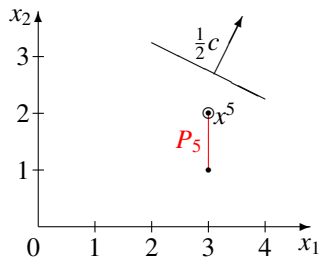
# Узел 5: релаксационная задача

Релаксационная задача ЛП для узла 5:

$$\begin{aligned}
 & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\
 1 : & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\
 2 : & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\
 3 : & 3 \leq x_1 \leq 3, \\
 4 : & 1 \leq x_2 \leq 2.
 \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^5 = (3, 2)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(5) = [3 + 2 \cdot 2] = 7$ .

Многогранник  $P_5$  допустимых решений релаксационной задачи ЛП для узла 5:



- Т. к. решение  $x^5$  целочисленно, а  $\gamma(3) = 7 > -\infty = R$ ,
- то меняем (устанавливаем) рекорд и рекордное решение, полагая  $R = 7$  и  $x^R = (3, 2)^T$ .
- а в дереве поиска «отсекаем» все листья с оценкой  $\leq 7$ .

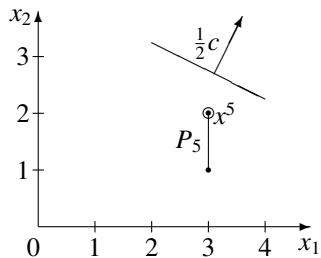
# Узел 5: релаксационная задача

Релаксационная задача ЛП для узла 5:

$$\begin{aligned} & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\ 1: & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\ 2: & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\ 3: & 3 \leq x_1 \leq 3, \\ 4: & 1 \leq x_2 \leq 2. \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^5 = (3, 2)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(5) = [3 + 2 \cdot 2] = 7$ .

Многогранник  $P_5$  допустимых решений релаксационной задачи ЛП для узла 5:



- Т. к. решение  $x^5$  целочисленно, а  $\gamma(3) = 7 > -\infty = R$ ,
- то меняем (устанавливаем) рекорд и рекордное решение, полагая  $R = 7$  и  $x^R = (3, 2)^T$ .
- а в дереве поиска «отсекаем» все листья с оценкой  $\leq 7$ .

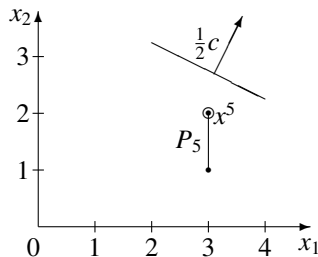
# Узел 5: релаксационная задача

Релаксационная задача ЛП для узла 5:

$$\begin{aligned} & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\ 1 : & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\ 2 : & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\ 3 : & 3 \leq x_1 \leq 3, \\ 4 : & 1 \leq x_2 \leq 2. \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^5 = (3, 2)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(5) = \lfloor 3 + 2 \cdot 2 \rfloor = 7$ .

Многогранник  $P_5$  допустимых решений релаксационной задачи ЛП для узла 5:



- Т. к. решение  $x^5$  целочисленно, а  $\gamma(3) = 7 > -\infty = R$ ,
- **то меняем (устанавливаем) рекорд и рекордное решение, полагая  $R = 7$  и  $x^R = (3, 2)^T$ .**
- а в дереве поиска **«отсекать» все листья с оценкой  $\leq 7$ .**



# Узел 5: релаксационная задача

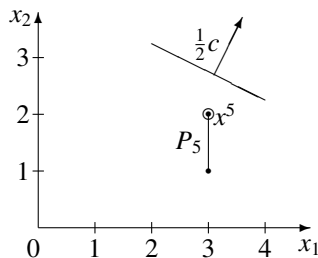
Релаксационная задача ЛП для узла 5:

$$\begin{aligned} & x_1 + 2x_2 \rightarrow \max, \\ 1 : & -2x_1 + 3x_2 \leq 4, \\ 2 : & 2x_1 + 2x_2 \leq 11, \\ 3 : & 3 \leq x_1 \leq 3, \\ 4 : & 1 \leq x_2 \leq 2. \end{aligned}$$

Опт. решение:  $x^5 = (3, 2)^T$ ,  
оценка:  $\gamma(5) = \lfloor 3 + 2 \cdot 2 \rfloor = 7$ .

- Т. к. решение  $x^5$  целочисленно, а  $\gamma(3) = 7 > -\infty = R$ ,
- то меняем (устанавливаем) рекорд и рекордное решение, полагая  $\blacktriangleright R = 7$  и  $x^R = (3, 2)^T$ .
- а в дереве поиска  $\blacktriangleright$  «отсекаем» все листья с оценкой  $\leq 7$ .

Многогранник  $P_5$  допустимых решений релаксационной задачи ЛП для узла 5:



# Оптимальное решение

- Нам не нужно решать задачу ЛП для узла 6, чей родительский узел 3 уже удален. Это объясняется тем, что оценка  $\gamma(6)$  в узле 6 не может превосходить оценки родителя  $\gamma(3) = 7$ .
- Так как в ▶ дерево поиска нет неотсеченных листьев,
- то текущее рекордное решение  $x^R = (3, 2)^T$  оптимально.
- Ответ: оптимальное решение примера  $x^* = (3, 2)^T$ .

# Оптимальное решение

- Нам не нужно решать задачу ЛП для узла 6, чей родительский узел 3 уже удален. Это объясняется тем, что оценка  $\gamma(6)$  в узле 6 не может превосходить оценки родителя  $\gamma(3) = 7$ .
- Так как в ▶ дерево поиска нет неотсеченных листьев,
- то текущее рекордное решение  $x^R = (3, 2)^T$  оптимально.
- Ответ: оптимальное решение примера  $x^* = (3, 2)^T$ .

# Оптимальное решение

- Нам не нужно решать задачу ЛП для узла 6, чей родительский узел 3 уже удален. Это объясняется тем, что оценка  $\gamma(6)$  в узле 6 не может превосходить оценки родителя  $\gamma(3) = 7$ .
- Так как в ▶ дерево поиска нет неотсеченных листьев,
- то текущее рекордное решение  $x^R = (3, 2)^T$  оптимально.
- Ответ: оптимальное решение примера  $x^* = (3, 2)^T$ .

# Оптимальное решение

- Нам не нужно решать задачу ЛП для узла 6, чей родительский узел 3 уже удален. Это объясняется тем, что оценка  $\gamma(6)$  в узле 6 не может превосходить оценки родителя  $\gamma(3) = 7$ .
- Так как в ▶ дерево поиска нет неотсеченных листьев,
- то текущее рекордное решение  $x^R = (3, 2)^T$  оптимально.
- **Ответ: оптимальное решение примера  $x^* = (3, 2)^T$ .**

## Дерево поиска

◀ К узлу 0

◀ К узлу 1

◀ К узлу 2

◀ К ветвл. узла 2

◀ К узлу 3

◀ К ветвл. узла 3

◀ К узлу 5

◀ К опт. решению

▶ Пропустить

0	$\gamma(0) = 8$
$x^0 = (5/2, 3)$	
$1 \leq x_1 \leq 4$	
$1 \leq x_2 \leq 5$	

$$R = -\infty$$

# Дерево поиска

◀ К узлу 0

◀ К узлу 1

◀ К узлу 2

◀ К ветвл. узла 2

◀ К узлу 3

◀ К ветвл. узла 3

◀ К узлу 5

◀ К опт. решению

▶ Пропустить

0	$\gamma(0) = 8$
$x^0 = (5/2, 3)$	
$1 \leq x_1 \leq 4$	
$1 \leq x_2 \leq 5$	

$$R = -\infty$$

1	$\gamma(1) = 7$
$x^1 = (2, 8/3)$	
$1 \leq x_1 \leq 2$	
$1 \leq x_2 \leq 5$	

# Дерево поиска

◀ К узлу 0

◀ К узлу 1

◀ К узлу 2

◀ К ветвл. узла 2

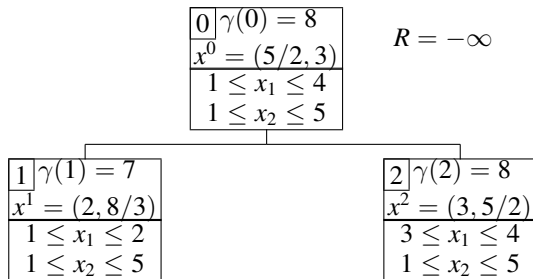
◀ К узлу 3

◀ К ветвл. узла 3

◀ К узлу 5

◀ К опт. решению

▶ Пропустить





# Дерево поиска

◀ К узлу 0

◀ К узлу 1

◀ К узлу 2

◀ К ветвл. узла 2

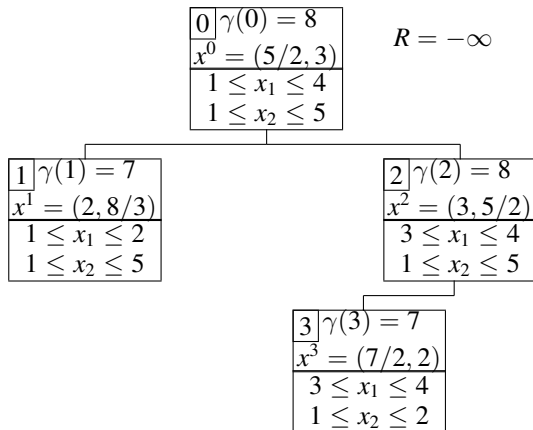
◀ К узлу 3

◀ К ветвл. узла 3

◀ К узлу 5

◀ К опт. решению

▶ Пропустить



## Дерево поиска

◀ К узлу 0

◀ К узлу 1

◀ К узлу 2

◀ К ветвл. узла 2

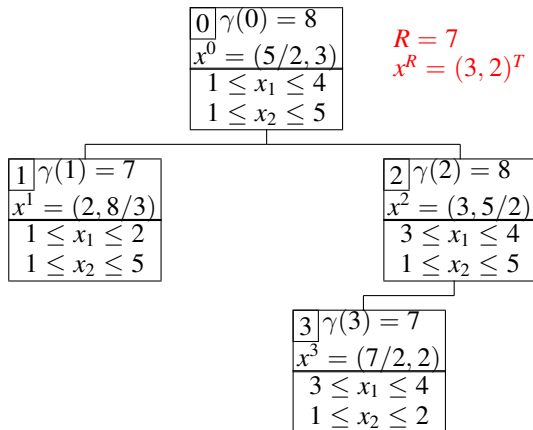
◀ К узлу 3

◀ К ветвл. узла 3

◀ К узлу 5

◀ К опт. решению

▶ Пропустить



# Дерево поиска

◀ К узлу 0

◀ К узлу 1

◀ К узлу 2

◀ К ветвл. узла 2

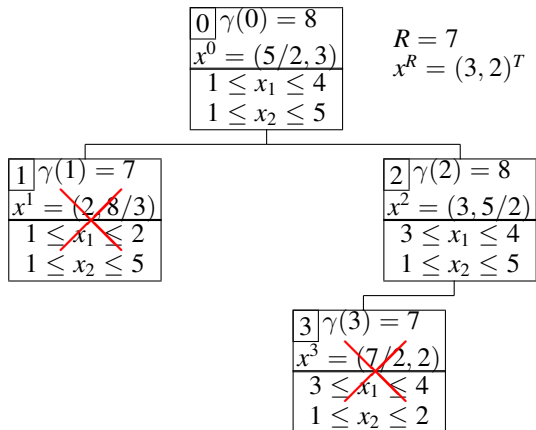
◀ К узлу 3

◀ К ветвл. узла 3

◀ К узлу 5

◀ К опт. решению

▶ Пропустить



# План лекции

- 1 Метод ветвей и границ
  - Дерево поиска
  - Числовой пример
- 2 Метод сечений
  - Двойственные отсечения Гомори
- 3 Метод ветвей и сечений
  - Описание метода
  - Числовой пример

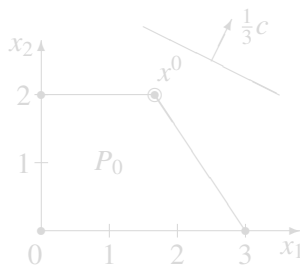
# Числовой пример

- Решить пример задачи ЦП:

$$\begin{aligned}x_1 + 2x_2 &\rightarrow \max, \\ 3x_1 + 2x_2 &\leq 9, \\ x_2 &\leq 2, \\ x_1, x_2 &\in \mathbb{Z}_+.\end{aligned}$$

- Решаем релаксационную задачу ЛП.
- Ее решение  $x^0 = (5/3, 2)^T$ .

Многогранник ограничений:



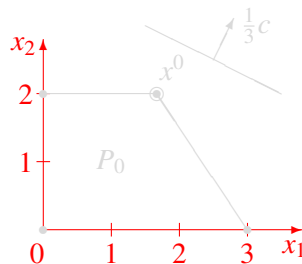
# Числовой пример

- Решить пример задачи ЦП:

$$\begin{aligned}x_1 + 2x_2 &\rightarrow \max, \\ 3x_1 + 2x_2 &\leq 9, \\ x_2 &\leq 2, \\ x_1, x_2 &\in \mathbb{Z}_+.\end{aligned}$$

- Решаем релаксационную задачу ЛП.
- Ее решение  $x^0 = (5/3, 2)^T$ .

Многогранник ограничений:



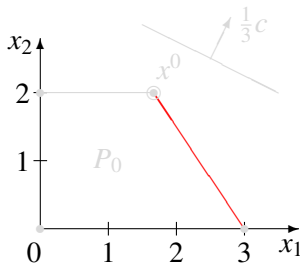
# Числовой пример

- Решить пример задачи ЦП:

$$\begin{aligned}
 x_1 + 2x_2 &\rightarrow \max, \\
 3x_1 + 2x_2 &\leq 9, \\
 x_2 &\leq 2, \\
 x_1, x_2 &\in \mathbb{Z}_+.
 \end{aligned}$$

- Решаем релаксационную задачу ЛП.
- Ее решение  $x^0 = (5/3, 2)^T$ .

Многогранник ограничений:



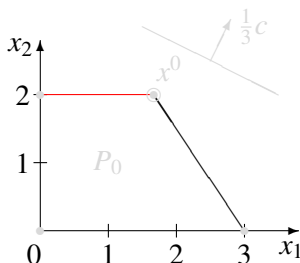
# Числовой пример

- Решить пример задачи ЦП:

$$\begin{aligned} x_1 + 2x_2 &\rightarrow \max, \\ 3x_1 + 2x_2 &\leq 9, \\ x_2 &\leq 2, \\ x_1, x_2 &\in \mathbb{Z}_+. \end{aligned}$$

- Решаем релаксационную задачу ЛП.
- Ее решение  $x^0 = (5/3, 2)^T$ .

Многогранник ограничений:





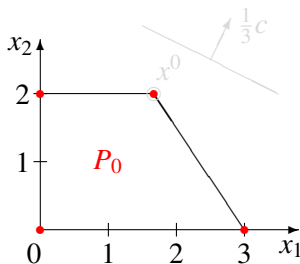
# Числовой пример

- Решить пример задачи ЦП:

$$\begin{aligned} x_1 + 2x_2 &\rightarrow \max, \\ 3x_1 + 2x_2 &\leq 9, \\ x_2 &\leq 2, \\ x_1, x_2 &\in \mathbb{Z}_+. \end{aligned}$$

- Решаем релаксационную задачу ЛП.
- Ее решение  $x^0 = (5/3, 2)^T$ .

Многогранник ограничений:



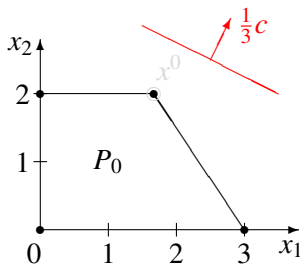
# Числовой пример

- Решить пример задачи ЦП:

$$\begin{aligned}x_1 + 2x_2 &\rightarrow \max, \\ 3x_1 + 2x_2 &\leq 9, \\ x_2 &\leq 2, \\ x_1, x_2 &\in \mathbb{Z}_+.\end{aligned}$$

- Решаем релаксационную задачу ЛП.
- Ее решение  $x^0 = (5/3, 2)^T$ .

Многогранник ограничений:



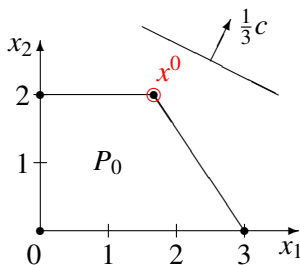
# Числовой пример

- Решить пример задачи ЦП:

$$\begin{aligned} x_1 + 2x_2 &\rightarrow \max, \\ 3x_1 + 2x_2 &\leq 9, \\ x_2 &\leq 2, \\ x_1, x_2 &\in \mathbb{Z}_+. \end{aligned}$$

- Решаем релаксационную задачу ЛП.
- Ее решение  $x^0 = (5/3, 2)^T$ .

Многогранник ограничений:



# Отсечения

- Поскольку точка  $x^0 = (5/3, 2)^T$  не является целочисленной, то она не является решением задачи ЦП.
- Идея метода сечений состоит в том, чтобы «отсечь» точку  $x^0$  от множества

$$X = \{x \in \mathbb{Z}_+^2 : 3x_1 + 2x_2 \leq 9, x_2 \leq 2\}$$

допустимых решений.

- Это означает, что к ограничениям задачи нужно добавить хотя бы одно *отсечение*,
- т. е. неравенство, которое нарушается в точке  $x^0$  и которому удовлетворяют все точки из  $X$ .
- Существует несколько способов построить (сгенерировать) нужное неравенство.

# Отсечения

- Поскольку точка  $x^0 = (5/3, 2)^T$  не является целочисленной, то она не является решением задачи ЦП.
- Идея метода сечений состоит в том, чтобы «отсечь» точку  $x^0$  от множества

$$X = \{x \in \mathbb{Z}_+^2 : 3x_1 + 2x_2 \leq 9, x_2 \leq 2\}$$

допустимых решений.

- Это означает, что к ограничениям задачи нужно добавить хотя бы одно *отсечение*,
- т. е. неравенство, которое нарушается в точке  $x^0$  и которому удовлетворяют все точки из  $X$ .
- Существует несколько способов построить (сгенерировать) нужное неравенство.

# Отсечения

- Поскольку точка  $x^0 = (5/3, 2)^T$  не является целочисленной, то она не является решением задачи ЦП.
- Идея метода сечений состоит в том, чтобы «отсечь» точку  $x^0$  от множества

$$X = \{x \in \mathbb{Z}_+^2 : 3x_1 + 2x_2 \leq 9, x_2 \leq 2\}$$

допустимых решений.

- Это означает, что к ограничениям задачи нужно добавить хотя бы одно *отсечение*,
- т. е. неравенство, которое нарушается в точке  $x^0$  и которому удовлетворяют все точки из  $X$ .
- Существует несколько способов построить (сгенерировать) нужное неравенство.

# Отсечения

- Поскольку точка  $x^0 = (5/3, 2)^T$  не является целочисленной, то она не является решением задачи ЦП.
- Идея метода сечений состоит в том, чтобы «отсечь» точку  $x^0$  от множества

$$X = \{x \in \mathbb{Z}_+^2 : 3x_1 + 2x_2 \leq 9, x_2 \leq 2\}$$

допустимых решений.

- Это означает, что к ограничениям задачи нужно добавить хотя бы одно *отсечение*,
- т. е. неравенство, которое нарушается в точке  $x^0$  и которому удовлетворяют все точки из  $X$ .
- Существует несколько способов построить (сгенерировать) нужное неравенство.

# Отсечения

- Поскольку точка  $x^0 = (5/3, 2)^T$  не является целочисленной, то она не является решением задачи ЦП.
- Идея метода сечений состоит в том, чтобы «отсечь» точку  $x^0$  от множества

$$X = \{x \in \mathbb{Z}_+^2 : 3x_1 + 2x_2 \leq 9, x_2 \leq 2\}$$

допустимых решений.

- Это означает, что к ограничениям задачи нужно добавить хотя бы одно *отсечение*,
- т. е. неравенство, которое нарушается в точке  $x^0$  и которому удовлетворяют все точки из  $X$ .
- Существует несколько способов построить (сгенерировать) нужное неравенство.



# Двойственные отсечения Гомори

- Здесь мы отсечем точку  $x^0 = (5/3, 2)^T$ , исходя из простого соображения, что
- оба неравенства  $3x_1 + 2x_2 \leq 9$  и  $x_2 \leq 2$  одновременно не могут выполняться как равенства в точках множества  $X$ .
- Поэтому неравенство

$$3x_1 + 2x_2 + x_2 \leq 9 + 2 - 1,$$

$$\text{или } 3x_1 + 3x_2 \leq 10$$

справедливо для  $X$ , но не для  $x^0$ :

$$3 \cdot (5/3) + 3 \cdot 2 = 11 > 10.$$

- Мы можем усилить полученное неравенство, если
- сначала разделим его на 3, а затем округлим правую часть:

$$x_1 + x_2 \leq 10/3$$

# Двойственные отсечения Гомори

- Здесь мы отсечем точку  $x^0 = (5/3, 2)^T$ , исходя из простого соображения, что
- оба неравенства  $3x_1 + 2x_2 \leq 9$  и  $x_2 \leq 2$  одновременно не могут выполняться как равенства в точках множества  $X$ .
- Поэтому неравенство

$$3x_1 + 2x_2 + x_2 \leq 9 + 2 - 1,$$

$$\text{или } 3x_1 + 3x_2 \leq 10$$

справедливо для  $X$ , но не для  $x^0$ :

$$3 \cdot (5/3) + 3 \cdot 2 = 11 > 10.$$

- Мы можем усилить полученное неравенство, если
- сначала разделим его на 3, а затем округлим правую часть:

$$x_1 + x_2 \leq 10/3$$

# Двойственные отсечения Гомори

- Здесь мы отсечем точку  $x^0 = (5/3, 2)^T$ , исходя из простого соображения, что
- оба неравенства  $3x_1 + 2x_2 \leq 9$  и  $x_2 \leq 2$  одновременно не могут выполняться как равенства в точках множества  $X$ .
- Поэтому неравенство

$$3x_1 + 2x_2 + x_2 \leq 9 + 2 - 1,$$

$$\text{или } 3x_1 + 3x_2 \leq 10$$

справедливо для  $X$ , но не для  $x^0$ :

$$3 \cdot (5/3) + 3 \cdot 2 = 11 > 10.$$

- Мы можем усилить полученное неравенство, если
- сначала разделим его на 3, а затем округлим правую часть:

$$x_1 + x_2 \leq 10/3$$

# Двойственные отсечения Гомори

- Здесь мы отсечем точку  $x^0 = (5/3, 2)^T$ , исходя из простого соображения, что
- оба неравенства  $3x_1 + 2x_2 \leq 9$  и  $x_2 \leq 2$  одновременно не могут выполняться как равенства в точках множества  $X$ .
- Поэтому неравенство

$$3x_1 + 2x_2 + x_2 \leq 9 + 2 - 1,$$

или  $3x_1 + 3x_2 \leq 10$

справедливо для  $X$ , но не для  $x^0$ :

$$3 \cdot (5/3) + 3 \cdot 2 = 11 > 10.$$

- Мы можем усилить полученное неравенство, если
- сначала разделим его на 3, а затем округлим правую часть:

$$x_1 + x_2 \leq 10/3$$

# Двойственные отсечения Гомори

- Здесь мы отсечем точку  $x^0 = (5/3, 2)^T$ , исходя из простого соображения, что
- оба неравенства  $3x_1 + 2x_2 \leq 9$  и  $x_2 \leq 2$  одновременно не могут выполняться как равенства в точках множества  $X$ .
- Поэтому неравенство

$$3x_1 + 2x_2 + x_2 \leq 9 + 2 - 1,$$

$$\text{или } 3x_1 + 3x_2 \leq 10$$

справедливо для  $X$ , но не для  $x^0$ :

$$3 \cdot (5/3) + 3 \cdot 2 = 11 > 10.$$

- Мы можем усилить полученное неравенство, если
- сначала разделим его на 3, а затем округлим правую часть:

$$x_1 + x_2 \leq 10/3$$

# Двойственные отсечения Гомори

- Здесь мы отсечем точку  $x^0 = (5/3, 2)^T$ , исходя из простого соображения, что
- оба неравенства  $3x_1 + 2x_2 \leq 9$  и  $x_2 \leq 2$  одновременно не могут выполняться как равенства в точках множества  $X$ .
- Поэтому неравенство

$$3x_1 + 2x_2 + x_2 \leq 9 + 2 - 1,$$

$$\text{или } 3x_1 + 3x_2 \leq 10$$

справедливо для  $X$ , но не для  $x^0$ :

$$3 \cdot (5/3) + 3 \cdot 2 = 11 > 10.$$

- Мы можем усилить полученное неравенство, если
- сначала разделим его на 3, а затем округлим правую часть:

$$x_1 + x_2 \leq 10/3$$

# Двойственные отсечения Гомори

- Здесь мы отсечем точку  $x^0 = (5/3, 2)^T$ , исходя из простого соображения, что
- оба неравенства  $3x_1 + 2x_2 \leq 9$  и  $x_2 \leq 2$  одновременно не могут выполняться как равенства в точках множества  $X$ .
- Поэтому неравенство

$$3x_1 + 2x_2 + x_2 \leq 9 + 2 - 1,$$

$$\text{или } 3x_1 + 3x_2 \leq 10$$

справедливо для  $X$ , но не для  $x^0$ :

$$3 \cdot (5/3) + 3 \cdot 2 = 11 > 10.$$

- Мы можем усилить полученное неравенство, если
- сначала разделим его на 3, а затем округлим правую часть:

$$x_1 + x_2 \leq 10/3$$

# Двойственные отсечения Гомори

- Здесь мы отсечем точку  $x^0 = (5/3, 2)^T$ , исходя из простого соображения, что
- оба неравенства  $3x_1 + 2x_2 \leq 9$  и  $x_2 \leq 2$  одновременно не могут выполняться как равенства в точках множества  $X$ .
- Поэтому неравенство

$$3x_1 + 2x_2 + x_2 \leq 9 + 2 - 1,$$

$$\text{или } 3x_1 + 3x_2 \leq 10$$

справедливо для  $X$ , но не для  $x^0$ :

$$3 \cdot (5/3) + 3 \cdot 2 = 11 > 10.$$

- Мы можем усилить полученное неравенство, если
- сначала разделим его на 3, а затем округлим правую часть:

$$x_1 + x_2 \leq 10/3$$



# Двойственные отсечения Гомори

- Здесь мы отсечем точку  $x^0 = (5/3, 2)^T$ , исходя из простого соображения, что
- оба неравенства  $3x_1 + 2x_2 \leq 9$  и  $x_2 \leq 2$  одновременно не могут выполняться как равенства в точках множества  $X$ .
- Поэтому неравенство

$$3x_1 + 2x_2 + x_2 \leq 9 + 2 - 1,$$

$$\text{или } 3x_1 + 3x_2 \leq 10$$

справедливо для  $X$ , но не для  $x^0$ :

$$3 \cdot (5/3) + 3 \cdot 2 = 11 > 10.$$

- Мы можем усилить полученное неравенство, если
- сначала разделим его на 3, а затем округлим правую часть:

$$x_1 + x_2 \leq 10/3$$

# Двойственные отсечения Гомори

- Здесь мы отсечем точку  $x^0 = (5/3, 2)^T$ , исходя из простого соображения, что
- оба неравенства  $3x_1 + 2x_2 \leq 9$  и  $x_2 \leq 2$  одновременно не могут выполняться как равенства в точках множества  $X$ .
- Поэтому неравенство

$$3x_1 + 2x_2 + x_2 \leq 9 + 2 - 1,$$

$$\text{или } 3x_1 + 3x_2 \leq 10$$

справедливо для  $X$ , но не для  $x^0$ :

$$3 \cdot (5/3) + 3 \cdot 2 = 11 > 10.$$

- Мы можем усилить полученное неравенство, если
- сначала разделим его на 3, а затем округлим правую часть:

$$x_1 + x_2 \leq 10/3$$

# Двойственные отсечения Гомори

- Здесь мы отсечем точку  $x^0 = (5/3, 2)^T$ , исходя из простого соображения, что
- оба неравенства  $3x_1 + 2x_2 \leq 9$  и  $x_2 \leq 2$  одновременно не могут выполняться как равенства в точках множества  $X$ .
- Поэтому неравенство

$$3x_1 + 2x_2 + x_2 \leq 9 + 2 - 1,$$

$$\text{или } 3x_1 + 3x_2 \leq 10$$

справедливо для  $X$ , но не для  $x^0$ :

$$3 \cdot (5/3) + 3 \cdot 2 = 11 > 10.$$

- Мы можем усилить полученное неравенство, если
- **сначала разделим его на 3, а затем округлим правую часть:**

$$x_1 + x_2 \leq 10/3$$

# Двойственные отсечения Гомори

- Здесь мы отсечем точку  $x^0 = (5/3, 2)^T$ , исходя из простого соображения, что
- оба неравенства  $3x_1 + 2x_2 \leq 9$  и  $x_2 \leq 2$  одновременно не могут выполняться как равенства в точках множества  $X$ .
- Поэтому неравенство

$$3x_1 + 2x_2 + x_2 \leq 9 + 2 - 1,$$

$$\text{или } 3x_1 + 3x_2 \leq 10$$

справедливо для  $X$ , но не для  $x^0$ :

$$3 \cdot (5/3) + 3 \cdot 2 = 11 > 10.$$

- Мы можем усилить полученное неравенство, если
- сначала разделим его на 3, а затем округлим правую часть:

$$x_1 + x_2 \leq \lfloor 10/3 \rfloor = 3.$$

# Добавляем отсечение

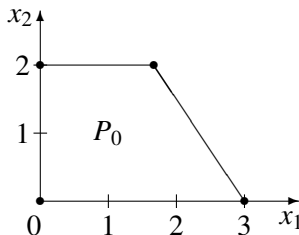
- Исходная задача:

$$\begin{aligned} x_1 + 2x_2 &\rightarrow \max, \\ 3x_1 + 2x_2 &\leq 9, \\ x_2 &\leq 2, \\ x_1 + x_2 &\leq 3, \\ x_1, x_2 &\in \mathbb{Z}_+. \end{aligned}$$

- Добавим отсечение  $x_1 + x_2 \leq 3$ .
- Решаем релаксационную задачу ЛП.
- Ее решение  $x^1 = (1, 2)^T$ .

Так как  $x^1 = (1, 2)^T$  целочисленно, то это опт. решение.

Многогранник ограничений:



# Добавляем отсечение

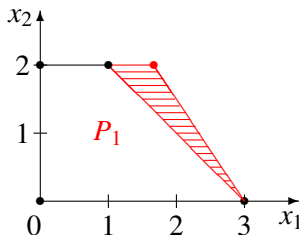
- Исходная задача:

$$\begin{aligned} x_1 + 2x_2 &\rightarrow \max, \\ 3x_1 + 2x_2 &\leq 9, \\ x_2 &\leq 2, \\ x_1 + x_2 &\leq 3, \\ x_1, x_2 &\in \mathbb{Z}_+. \end{aligned}$$

- Добавим отсечение  $x_1 + x_2 \leq 3$ .
- Решаем релаксационную задачу ЛП.
- Ее решение  $x^1 = (1, 2)^T$ .

Так как  $x^1 = (1, 2)^T$  целочисленно, то это опт. решение.

Многогранник ограничений:



# Добавляем отсечение

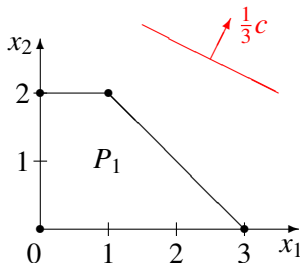
- Исходная задача:

$$\begin{aligned} x_1 + 2x_2 &\rightarrow \max, \\ 3x_1 + 2x_2 &\leq 9, \\ x_2 &\leq 2, \\ x_1 + x_2 &\leq 3, \\ x_1, x_2 &\in \mathbb{Z}_+. \end{aligned}$$

- Добавим отсечение  $x_1 + x_2 \leq 3$ .
- Решаем релаксационную задачу ЛП.
- Ее решение  $x^1 = (1, 2)^T$ .

Так как  $x^1 = (1, 2)^T$  целочисленно, то это опт. решение.

Многогранник ограничений:



# Добавляем отсечение

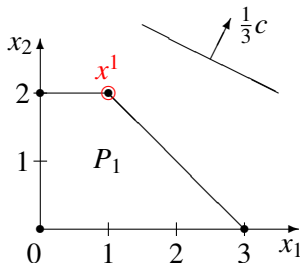
- Исходная задача:

$$\begin{aligned} x_1 + 2x_2 &\rightarrow \max, \\ 3x_1 + 2x_2 &\leq 9, \\ x_2 &\leq 2, \\ x_1 + x_2 &\leq 3, \\ x_1, x_2 &\in \mathbb{Z}_+. \end{aligned}$$

- Добавим отсечение  $x_1 + x_2 \leq 3$ .
- Решаем релаксационную задачу ЛП.
- Ее решение  $x^1 = (1, 2)^T$ .

Так как  $x^1 = (1, 2)^T$  целочисленно, то это опт. решение.

Многогранник ограничений:





# Добавляем отсечение

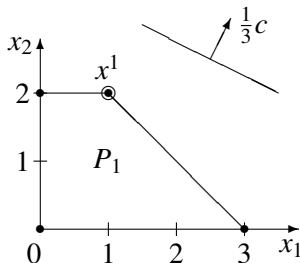
- Исходная задача:

$$\begin{aligned} x_1 + 2x_2 &\rightarrow \max, \\ 3x_1 + 2x_2 &\leq 9, \\ x_2 &\leq 2, \\ x_1 + x_2 &\leq 3, \\ x_1, x_2 &\in \mathbb{Z}_+. \end{aligned}$$

- Добавим отсечение  $x_1 + x_2 \leq 3$ .
- Решаем релаксационную задачу ЛП.
- Ее решение  $x^1 = (1, 2)^T$ .

Так как  $x^1 = (1, 2)^T$  целочисленно, то это опт. решение.

Многогранник ограничений:



# План лекции

- 1 Метод ветвей и границ
  - Дерево поиска
  - Числовой пример
- 2 Метод сечений
  - Двойственные отсечения Гомори
- 3 Метод ветвей и сечений
  - Описание метода
  - Числовой пример

# Метод ветвей и сечений

- *Метод ветвей и сечений* — это метод ветвей и границ,
- в котором отсекаются генерируются при решении релаксационной задачи ЛП во всех (или только некоторых) узлах дерева поиска.
- В отличие от «чистых» методов сечений, мы теперь не надеемся, что одних отсекающих будет достаточно для получения оптимального решения.
- Заметим также, что раньше, как правило, генерировалось только одно неравенство, отсекающее текущее дробное решение.
- Сегодня такой способ считается плохим, отсекающие теперь добавляются группами из многих неравенств.

# Метод ветвей и сечений

- *Метод ветвей и сечений* — это метод ветвей и границ,
- в котором отсекаются генерируются при решении релаксационной задачи ЛП во всех (или только некоторых) узлах дерева поиска.
- В отличие от «чистых» методов сечений, мы теперь не надеемся, что одних отсечений будет достаточно для получения оптимального решения.
- Заметим также, что раньше, как правило, генерировалось только одно неравенство, отсекающее текущее дробное решение.
- Сегодня такой способ считается плохим, отсекающие теперь добавляются группами из многих неравенств.

# Метод ветвей и сечений

- *Метод ветвей и сечений* — это метод ветвей и границ,
- в котором отсекаются генерируются при решении релаксационной задачи ЛП во всех (или только некоторых) узлах дерева поиска.
- В отличие от «чистых» методов сечений, мы теперь не надеемся, что одних отсекающих будет достаточно для получения оптимального решения.
- Заметим также, что раньше, как правило, генерировалось только одно неравенство, отсекающее текущее дробное решение.
- Сегодня такой способ считается плохим, отсекающие теперь добавляются группами из многих неравенств.

# Метод ветвей и сечений

- *Метод ветвей и сечений* — это метод ветвей и границ,
- в котором отсекаются генерируются при решении релаксационной задачи ЛП во всех (или только некоторых) узлах дерева поиска.
- В отличие от «чистых» методов сечений, мы теперь не надеемся, что одних отсекающих будет достаточно для получения оптимального решения.
- Заметим также, что раньше, как правило, генерировалось только одно неравенство, отсекающее текущее дробное решение.
- Сегодня такой способ считается плохим, отсекающие теперь добавляются группами из многих неравенств.

# Метод ветвей и сечений

- *Метод ветвей и сечений* — это метод ветвей и границ,
- в котором отсекаются генерируются при решении релаксационной задачи ЛП во всех (или только некоторых) узлах дерева поиска.
- В отличие от «чистых» методов сечений, мы теперь не надеемся, что одних отсекающих будет достаточно для получения оптимального решения.
- Заметим также, что раньше, как правило, генерировалось только одно неравенство, отсекающее текущее дробное решение.
- **Сегодня такой способ считается плохим, отсекающие теперь добавляются группами из многих неравенств.**

# Разрыв двойственности

- Две величины определяют поведение метода ветвей и сечений (равно как и метода ветвей и границ) — это нижняя граница (рекорд) и верхние границы (оптимальные значения целевых функций для релаксационных задач ЛП) в узлах дерева поиска.
- Добавление отсечений способствует уменьшению верхних границ.
- Если в методе ветвей и границ при обработке очередного узла дерева поиска главной целью было поскорее решить соответствующую ему релаксационную задачу ЛП,
- то теперь мы выполняем существенно большую работу в каждом узле, генерируя отсечения с целью минимизировать верхнюю границу.
- При этом *разрыв двойственности* (разность между верхней и нижней границей) в узле также уменьшается.



# Разрыв двойственности

- Две величины определяют поведение метода ветвей и сечений (равно как и метода ветвей и границ) — это **нижняя граница (рекорд)** и верхние границы (оптимальные значения целевых функций для релаксационных задач ЛП) в узлах дерева поиска.
- Добавление отсечений способствует уменьшению верхних границ.
- Если в методе ветвей и границ при обработке очередного узла дерева поиска главной целью было поскорее решить соответствующую ему релаксационную задачу ЛП,
- то теперь мы выполняем существенно большую работу в каждом узле, генерируя отсечения с целью минимизировать верхнюю границу.
- При этом *разрыв двойственности* (разность между верхней и нижней границей) в узле также уменьшается.

# Разрыв двойственности

- Две величины определяют поведение метода ветвей и сечений (равно как и метода ветвей и границ) — это нижняя граница (рекорд) и **верхние границы (оптимальные значения целевых функций для релаксационных задач ЛП) в узлах дерева поиска.**
- Добавление отсечений способствует уменьшению верхних границ.
- Если в методе ветвей и границ при обработке очередного узла дерева поиска главной целью было поскорее решить соответствующую ему релаксационную задачу ЛП,
- то теперь мы выполняем существенно большую работу в каждом узле, генерируя отсечения с целью минимизировать верхнюю границу.
- При этом *разрыв двойственности* (разность между верхней и нижней границей) в узле также уменьшается.

# Разрыв двойственности

- Две величины определяют поведение метода ветвей и сечений (равно как и метода ветвей и границ) — это нижняя граница (рекорд) и верхние границы (оптимальные значения целевых функций для релаксационных задач ЛП) в узлах дерева поиска.
- **Добавление отсечений способствует уменьшению верхних границ.**
- Если в методе ветвей и границ при обработке очередного узла дерева поиска главной целью было поскорее решить соответствующую ему релаксационную задачу ЛП,
- то теперь мы выполняем существенно большую работу в каждом узле, генерируя отсечения с целью минимизировать верхнюю границу.
- При этом *разрыв двойственности* (разность между верхней и нижней границей) в узле также уменьшается.

# Разрыв двойственности

- Две величины определяют поведение метода ветвей и сечений (равно как и метода ветвей и границ) — это нижняя граница (рекорд) и верхние границы (оптимальные значения целевых функций для релаксационных задач ЛП) в узлах дерева поиска.
- Добавление отсечений способствует уменьшению верхних границ.
- Если в методе ветвей и границ при обработке очередного узла дерева поиска главной целью было поскорее решить соответствующую ему релаксационную задачу ЛП,
- то теперь мы выполняем существенно большую работу в каждом узле, генерируя отсечения с целью минимизировать верхнюю границу.
- При этом *разрыв двойственности* (разность между верхней и нижней границей) в узле также уменьшается.

# Разрыв двойственности

- Две величины определяют поведение метода ветвей и сечений (равно как и метода ветвей и границ) — это нижняя граница (рекорд) и верхние границы (оптимальные значения целевых функций для релаксационных задач ЛП) в узлах дерева поиска.
- Добавление отсечений способствует уменьшению верхних границ.
- Если в методе ветвей и границ при обработке очередного узла дерева поиска главной целью было поскорее решить соответствующую ему релаксационную задачу ЛП,
- **то теперь мы выполняем существенно большую работу в каждом узле, генерируя отсечения с целью минимизировать верхнюю границу.**
- При этом *разрыв двойственности* (разность между верхней и нижней границей) в узле также уменьшается.

# Разрыв двойственности

- Две величины определяют поведение метода ветвей и сечений (равно как и метода ветвей и границ) — это нижняя граница (рекорд) и верхние границы (оптимальные значения целевых функций для релаксационных задач ЛП) в узлах дерева поиска.
- Добавление отсечений способствует уменьшению верхних границ.
- Если в методе ветвей и границ при обработке очередного узла дерева поиска главной целью было поскорее решить соответствующую ему релаксационную задачу ЛП,
- то теперь мы выполняем существенно большую работу в каждом узле, генерируя отсечения с целью минимизировать верхнюю границу.
- При этом *разрыв двойственности* (разность между верхней и нижней границей) в узле также уменьшается.

# Генерирование отсечений

- На практике очень важно определить момент, когда нужно прекратить генерировать новые отсечения и приступить к ветвлению.
- Если добавляется много отсечений в каждом узле, то на дооптимизацию узловых задач ЛП может потребоваться существенно большее время.
- Разумная стратегия состоит в том, чтобы следить за тем, как сокращается разрыв двойственности.
- Если прогресса нет на протяжении нескольких раундов, то самое время остановиться.

# Генерирование отсечений

- На практике очень важно определить момент, когда нужно прекратить генерировать новые отсечения и приступить к ветвлению.
- Если добавляется много отсечений в каждом узле, то на дооптимизацию узловых задач ЛП может потребоваться существенно большее время.
- Разумная стратегия состоит в том, чтобы следить за тем, как сокращается разрыв двойственности.
- Если прогресса нет на протяжении нескольких раундов, то самое время остановиться.



# Генерирование отсечений

- На практике очень важно определить момент, когда нужно прекратить генерировать новые отсечения и приступить к ветвлению.
- Если добавляется много отсечений в каждом узле, то на дооптимизацию узловых задач ЛП может потребоваться существенно большее время.
- Разумная стратегия состоит в том, чтобы следить за тем, как сокращается разрыв двойственности.
- Если прогресса нет на протяжении нескольких раундов, то самое время остановиться.

# Генерирование отсечений

- На практике очень важно определить момент, когда нужно прекратить генерировать новые отсечения и приступить к ветвлению.
- Если добавляется много отсечений в каждом узле, то на дооптимизацию узловых задач ЛП может потребоваться существенно большее время.
- Разумная стратегия состоит в том, чтобы следить за тем, как сокращается разрыв двойственности.
- Если прогресса нет на протяжении нескольких раундов, то самое время остановиться.

# Узловые эвристики

- Другой способ сократить разрыв двойственности в узле состоит в применении узловых эвристик с целью увеличить нижнюю границу (рекорд).
- Идея *узловой эвристики* проста. Прежде чем приступать к ветвлению в конкретном узле, можно попробовать «округлить» оптимальное решение задачи ЛП в данном узле.
- Обычно округление состоит в выполнении некоторого типа «ныряния», когда
  - фиксируются значения группы целочисленных переменных с почти целыми значениями,
  - решается полученная задача ЛП,
  - затем фиксируется еще одна группа переменных,
  - и так до тех пор, пока не будет получено целочисленное решение или фиксирование переменных приведет к недопустимости.

# Узловые эвристики

- Другой способ сократить разрыв двойственности в узле состоит в применении узловых эвристик с целью увеличить нижнюю границу (рекорд).
- *Идея узловой эвристики проста. Прежде чем приступать к ветвлению в конкретном узле, можно попробовать «округлить» оптимальное решение задачи ЛП в данном узле.*
- Обычно округление состоит в выполнении некоторого типа «ныряния», когда
  - фиксируются значения группы целочисленных переменных с почти целыми значениями,
  - решается полученная задача ЛП,
  - затем фиксируется еще одна группа переменных,
  - и так до тех пор, пока не будет получено целочисленное решение или фиксирование переменных приведет к недопустимости.

# Узловые эвристики

- Другой способ сократить разрыв двойственности в узле состоит в применении узловых эвристик с целью увеличить нижнюю границу (рекорд).
- Идея *узловой эвристики* проста. Прежде чем приступать к ветвлению в конкретном узле, можно попробовать «округлить» оптимальное решение задачи ЛП в данном узле.
- Обычно округление состоит в выполнении некоторого типа «ныряния», когда
  - фиксируются значения группы целочисленных переменных с почти целыми значениями,
  - решается полученная задача ЛП,
  - затем фиксируется еще одна группа переменных,
  - и так до тех пор, пока не будет получено целочисленное решение или фиксирование переменных приведет к недопустимости.

# Узловые эвристики

- Другой способ сократить разрыв двойственности в узле состоит в применении узловых эвристик с целью увеличить нижнюю границу (рекорд).
- Идея *узловой эвристики* проста. Прежде чем приступать к ветвлению в конкретном узле, можно попробовать «округлить» оптимальное решение задачи ЛП в данном узле.
- Обычно округление состоит в выполнении некоторого типа «ныряния», когда
  - фиксируются значения группы целочисленных переменных с почти целыми значениями,
  - решается полученная задача ЛП,
  - затем фиксируется еще одна группа переменных,
  - и так до тех пор, пока не будет получено целочисленное решение или фиксирование переменных приведет к недопустимости.

# Узловые эвристики

- Другой способ сократить разрыв двойственности в узле состоит в применении узловых эвристик с целью увеличить нижнюю границу (рекорд).
- Идея *узловой эвристики* проста. Прежде чем приступать к ветвлению в конкретном узле, можно попробовать «округлить» оптимальное решение задачи ЛП в данном узле.
- Обычно округление состоит в выполнении некоторого типа «ныряния», когда
  - фиксируются значения группы целочисленных переменных с почти целыми значениями,
  - **решается полученная задача ЛП,**
  - затем фиксируется еще одна группа переменных,
  - и так до тех пор, пока не будет получено целочисленное решение или фиксирование переменных приведет к недопустимости.

# Узловые эвристики

- Другой способ сократить разрыв двойственности в узле состоит в применении узловых эвристик с целью увеличить нижнюю границу (рекорд).
- Идея *узловой эвристики* проста. Прежде чем приступать к ветвлению в конкретном узле, можно попробовать «округлить» оптимальное решение задачи ЛП в данном узле.
- Обычно округление состоит в выполнении некоторого типа «ныряния», когда
  - фиксируются значения группы целочисленных переменных с почти целыми значениями,
  - решается полученная задача ЛП,
  - **затем фиксируется еще одна группа переменных,**
  - и так до тех пор, пока не будет получено целочисленное решение или фиксирование переменных приведет к недопустимости.



# Узловые эвристики

- Другой способ сократить разрыв двойственности в узле состоит в применении узловых эвристик с целью увеличить нижнюю границу (рекорд).
- Идея *узловой эвристики* проста. Прежде чем приступать к ветвлению в конкретном узле, можно попробовать «округлить» оптимальное решение задачи ЛП в данном узле.
- Обычно округление состоит в выполнении некоторого типа «ныряния», когда
  - фиксируются значения группы целочисленных переменных с почти целыми значениями,
  - решается полученная задача ЛП,
  - затем фиксируется еще одна группа переменных,
  - **и так до тех пор, пока не будет получено целочисленное решение или фиксирование переменных приведет к недопустимости.**

# Узловые эвристики

- Другой способ сократить разрыв двойственности в узле состоит в применении узловых эвристик с целью увеличить нижнюю границу (рекорд).
- Идея *узловой эвристики* проста. Прежде чем приступать к ветвлению в конкретном узле, можно попробовать «округлить» оптимальное решение задачи ЛП в данном узле.
- Если таким образом удастся увеличить нижнюю границу (будет получено целочисленное решение, лучшее рекордного),
- то это может позволить отсеять некоторые активные узлы дерева поиска и тем самым ускорить решение всей задачи.

# Узловые эвристики

- Другой способ сократить разрыв двойственности в узле состоит в применении узловых эвристик с целью увеличить нижнюю границу (рекорд).
- Идея *узловой эвристики* проста. Прежде чем приступать к ветвлению в конкретном узле, можно попробовать «округлить» оптимальное решение задачи ЛП в данном узле.
- Если таким образом удастся увеличить нижнюю границу (будет получено целочисленное решение, лучшее рекордного),
- **то это может позволить отсеять некоторые активные узлы дерева поиска и тем самым ускорить решение всей задачи.**

# План лекции

- 1 Метод ветвей и границ
  - Дерево поиска
  - Числовой пример
- 2 Метод сечений
  - Двойственные отсечения Гомори
- 3 Метод ветвей и сечений
  - Описание метода
  - Числовой пример

# Рюкзачные неравенства

- Для решения числового примера нам нужно ввести один специальный тип отсечений, которые справедливы для *рюкзачных множеств*

$$X = \{x \in \{0, 1\}^n : \sum_{j=1}^n a_j x_j \leq b\},$$

- где все параметры  $a_j$  ( $j = 1, \dots, n$ ) и  $b$  положительные числа.
- Подмножество  $I \subseteq \{1, \dots, n\}$  называется *рюкзачным покрытием*, если  $\sum_{j \in I} a_j > b$ .
- Для любого рюкзачного покрытия  $I$  неравенство

$$\sum_{j \in I} x_j \leq |I| - 1$$

- *справедливо* для множества  $X$  (любая точка из  $X$  удовлетворяет этому неравенству).
- Такие неравенства называют *рюкзачными*.

# Рюкзачные неравенства

- Для решения числового примера нам нужно ввести один специальный тип отсечений, которые справедливы для *рюкзачных множеств*

$$X = \{x \in \{0, 1\}^n : \sum_{j=1}^n a_j x_j \leq b\},$$

- где все параметры  $a_j$  ( $j = 1, \dots, n$ ) и  $b$  положительные числа.
- Подмножество  $I \subseteq \{1, \dots, n\}$  называется *рюкзачным покрытием*, если  $\sum_{j \in I} a_j > b$ .
- Для любого рюкзачного покрытия  $I$  неравенство

$$\sum_{j \in I} x_j \leq |I| - 1$$

- *справедливо* для множества  $X$  (любая точка из  $X$  удовлетворяет этому неравенству).
- Такие неравенства называют *рюкзачными*.

# Рюкзачные неравенства

- Для решения числового примера нам нужно ввести один специальный тип отсечений, которые справедливы для *рюкзачных множеств*

$$X = \{x \in \{0, 1\}^n : \sum_{j=1}^n a_j x_j \leq b\},$$

- где все параметры  $a_j$  ( $j = 1, \dots, n$ ) и  $b$  положительные числа.
- Подмножество  $I \subseteq \{1, \dots, n\}$  называется *рюкзачным покрытием*, если  $\sum_{j \in I} a_j > b$ .
- Для любого рюкзачного покрытия  $I$  неравенство

$$\sum_{j \in I} x_j \leq |I| - 1$$

- справедливо для множества  $X$  (любая точка из  $X$  удовлетворяет этому неравенству).
- Такие неравенства называют *рюкзачными*.

# Рюкзачные неравенства

- Для решения числового примера нам нужно ввести один специальный тип отсечений, которые справедливы для *рюкзачных множеств*

$$X = \{x \in \{0, 1\}^n : \sum_{j=1}^n a_j x_j \leq b\},$$

- где все параметры  $a_j$  ( $j = 1, \dots, n$ ) и  $b$  положительные числа.
- Подмножество  $I \subseteq \{1, \dots, n\}$  называется *рюкзачным покрытием*, если  $\sum_{j \in I} a_j > b$ .
- Для любого рюкзачного покрытия  $I$  неравенство

$$\sum_{j \in I} x_j \leq |I| - 1$$

- *справедливо* для множества  $X$  (любая точка из  $X$  удовлетворяет этому неравенству).
- Такие неравенства называют *рюкзачными*.



# Рюкзачные неравенства

- Для решения числового примера нам нужно ввести один специальный тип отсечений, которые справедливы для *рюкзачных множеств*

$$X = \{x \in \{0, 1\}^n : \sum_{j=1}^n a_j x_j \leq b\},$$

- где все параметры  $a_j$  ( $j = 1, \dots, n$ ) и  $b$  положительные числа.
- Подмножество  $I \subseteq \{1, \dots, n\}$  называется *рюкзачным покрытием*, если  $\sum_{j \in I} a_j > b$ .
- Для любого рюкзачного покрытия  $I$  неравенство

$$\sum_{j \in I} x_j \leq |I| - 1$$

- *справедливо* для множества  $X$  (любая точка из  $X$  удовлетворяет этому неравенству).
- Такие неравенства называют *рюкзачными*.

# Рюкзачные неравенства

- Для решения числового примера нам нужно ввести один специальный тип отсечений, которые справедливы для *рюкзачных множеств*

$$X = \{x \in \{0, 1\}^n : \sum_{j=1}^n a_j x_j \leq b\},$$

- где все параметры  $a_j$  ( $j = 1, \dots, n$ ) и  $b$  положительные числа.
- Подмножество  $I \subseteq \{1, \dots, n\}$  называется *рюкзачным покрытием*, если  $\sum_{j \in I} a_j > b$ .

- Для любого рюкзачного покрытия  $I$  неравенство

$$\sum_{j \in I} x_j \leq |I| - 1$$

- справедливо для множества  $X$  (любая точка из  $X$  удовлетворяет этому неравенству).
- Такие неравенства называют *рюкзачными*.

# Рюкзачные неравенства

- Для решения числового примера нам нужно ввести один специальный тип отсечений, которые справедливы для *рюкзачных множеств*

$$X = \{x \in \{0, 1\}^n : \sum_{j=1}^n a_j x_j \leq b\},$$

- где все параметры  $a_j$  ( $j = 1, \dots, n$ ) и  $b$  положительные числа.
- Подмножество  $I \subseteq \{1, \dots, n\}$  называется *рюкзачным покрытием*, если  $\sum_{j \in I} a_j > b$ .
- Для любого рюкзачного покрытия  $I$  неравенство

$$\sum_{j \in I} x_j \leq |I| - 1$$

- *справедливо* для множества  $X$  (любая точка из  $X$  удовлетворяет этому неравенству).
- Такие неравенства называют *рюкзачными*.

# Рюкзачные неравенства

- Для решения числового примера нам нужно ввести один специальный тип отсечений, которые справедливы для *рюкзачных множеств*

$$X = \{x \in \{0, 1\}^n : \sum_{j=1}^n a_j x_j \leq b\},$$

- где все параметры  $a_j$  ( $j = 1, \dots, n$ ) и  $b$  положительные числа.
- Подмножество  $I \subseteq \{1, \dots, n\}$  называется *рюкзачным покрытием*, если  $\sum_{j \in I} a_j > b$ .
- Для любого рюкзачного покрытия  $I$  неравенство

$$\sum_{j \in I} x_j \leq |I| - 1$$

- *справедливо* для множества  $X$  (любая точка из  $X$  удовлетворяет этому неравенству).
- Такие неравенства называют *рюкзачными*.

# Рюкзачные неравенства

- Для решения числового примера нам нужно ввести один специальный тип отсечений, которые справедливы для *рюкзачных множеств*

$$X = \{x \in \{0, 1\}^n : \sum_{j=1}^n a_j x_j \leq b\},$$

- где все параметры  $a_j$  ( $j = 1, \dots, n$ ) и  $b$  положительные числа.
- Подмножество  $I \subseteq \{1, \dots, n\}$  называется *рюкзачным покрытием*, если  $\sum_{j \in I} a_j > b$ .
- Для любого рюкзачного покрытия  $I$  неравенство

$$\sum_{j \in I} x_j \leq |I| - 1$$

- *справедливо* для множества  $X$  (любая точка из  $X$  удовлетворяет этому неравенству).
- Такие неравенства называют *рюкзачными*.

# Пример

Решим следующую задачу ЦП:

$$\begin{aligned}x_1 + 3x_2 + x_3 + 2x_4 &\rightarrow \max, \\4x_1 + 7x_2 + 3x_3 + 5x_4 &\leq 10, \\5x_1 + 4x_2 + 6x_3 + 2x_4 &\leq 9, \\x_1, x_2, x_3, x_4 &\in \{0, 1\}.\end{aligned}$$

## Узел 0

Сначала решаем релаксационную задачу ЛП

$$\begin{aligned}x_1 + 3x_2 + x_3 + 2x_4 &\rightarrow \max, \\4x_1 + 7x_2 + 3x_3 + 5x_4 &\leq 10, \\5x_1 + 4x_2 + 6x_3 + 2x_4 &\leq 9, \\0 \leq x_1, x_2, x_3, x_4 &\leq 1.\end{aligned}$$

## Узел 0

Сначала решаем релаксационную задачу ЛП

$$\begin{aligned}x_1 + 3x_2 + x_3 + 2x_4 &\rightarrow \max, \\4x_1 + 7x_2 + 3x_3 + 5x_4 &\leq 10, \\5x_1 + 4x_2 + 6x_3 + 2x_4 &\leq 9, \\0 \leq x_1, x_2, x_3, x_4 &\leq 1.\end{aligned}$$

- Ее решение есть точка  $x^1 = (0, 1, 0, 3/5)^T$ .
- Она не удовлетворяет неравенству  $x_2 + x_4 \leq 1$ ,
- для покрытия  $C_1^1 = \{2, 4\}$  1-го рюкзачного неравенства.



## Узел 0

Сначала решаем релаксационную задачу ЛП

$$\begin{aligned}x_1 + 3x_2 + x_3 + 2x_4 &\rightarrow \max, \\4x_1 + 7x_2 + 3x_3 + 5x_4 &\leq 10, \\5x_1 + 4x_2 + 6x_3 + 2x_4 &\leq 9, \\0 \leq x_1, x_2, x_3, x_4 &\leq 1.\end{aligned}$$

- Ее решение есть точка  $x^1 = (0, 1, 0, 3/5)^T$ .
- Она не удовлетворяет неравенству  $x_2 + x_4 \leq 1$ ,
- для покрытия  $C_1^1 = \{2, 4\}$  1-го рюкзачного неравенства.

## Узел 0

Сначала решаем релаксационную задачу ЛП

$$\begin{aligned}x_1 + 3x_2 + x_3 + 2x_4 &\rightarrow \max, \\4x_1 + 7x_2 + 3x_3 + 5x_4 &\leq 10, \\5x_1 + 4x_2 + 6x_3 + 2x_4 &\leq 9, \\0 \leq x_1, x_2, x_3, x_4 &\leq 1.\end{aligned}$$

- Ее решение есть точка  $x^1 = (0, 1, 0, 3/5)^T$ .
- Она не удовлетворяет неравенству  $x_2 + x_4 \leq 1$ ,
- для покрытия  $C_1^1 = \{2, 4\}$  1-го рюкзачного неравенства.

## Узел 0

Сначала решаем релаксационную задачу ЛП

$$\begin{aligned}x_1 + 3x_2 + x_3 + 2x_4 &\rightarrow \max, \\4x_1 + 7x_2 + 3x_3 + 5x_4 &\leq 10, \\5x_1 + 4x_2 + 6x_3 + 2x_4 &\leq 9, \\0 \leq x_1, x_2, x_3, x_4 &\leq 1. \\x_2 + x_4 &\leq 1,\end{aligned}$$

- Добавив это неравенство
- и выполнив дооптимизацию, получим новое решение  $x^2 = (1/3, 1, 5/9, 0)^T$ ,
- которое не удовлетворяет неравенству  $x_1 + x_2 \leq 1$
- для покрытия  $C_2^1 = \{1, 2\}$  1-го рюкзачного неравенства.

## Узел 0

Сначала решаем релаксационную задачу ЛП

$$\begin{aligned}x_1 + 3x_2 + x_3 + 2x_4 &\rightarrow \max, \\4x_1 + 7x_2 + 3x_3 + 5x_4 &\leq 10, \\5x_1 + 4x_2 + 6x_3 + 2x_4 &\leq 9, \\0 \leq x_1, x_2, x_3, x_4 &\leq 1. \\x_2 + x_4 &\leq 1,\end{aligned}$$

- Добавив это неравенство
- и выполнив дооптимизацию, получим новое решение  $x^2 = (1/3, 1, 5/9, 0)^T$ ,
- которое не удовлетворяет неравенству  $x_1 + x_2 \leq 1$
- для покрытия  $C_2^1 = \{1, 2\}$  1-го рюкзачного неравенства.

## Узел 0

Сначала решаем релаксационную задачу ЛП

$$\begin{aligned}x_1 + 3x_2 + x_3 + 2x_4 &\rightarrow \max, \\4x_1 + 7x_2 + 3x_3 + 5x_4 &\leq 10, \\5x_1 + 4x_2 + 6x_3 + 2x_4 &\leq 9, \\0 \leq x_1, x_2, x_3, x_4 &\leq 1. \\x_2 + x_4 &\leq 1,\end{aligned}$$

- Добавив это неравенство
- и выполнив дооптимизацию, получим новое решение  $x^2 = (1/3, 1, 5/9, 0)^T$ ,
- **которое не удовлетворяет неравенству  $x_1 + x_2 \leq 1$**
- для покрытия  $C_2^1 = \{1, 2\}$  1-го рюкзачного неравенства.

## Узел 0

Сначала решаем релаксационную задачу ЛП

$$\begin{aligned}x_1 + 3x_2 + x_3 + 2x_4 &\rightarrow \max, \\4x_1 + 7x_2 + 3x_3 + 5x_4 &\leq 10, \\5x_1 + 4x_2 + 6x_3 + 2x_4 &\leq 9, \\0 \leq x_1, x_2, x_3, x_4 &\leq 1. \\x_2 + x_4 &\leq 1,\end{aligned}$$

- Добавив это неравенство
- и выполнив дооптимизацию, получим новое решение  $x^2 = (1/3, 1, 5/9, 0)^T$ ,
- которое не удовлетворяет неравенству  $x_1 + x_2 \leq 1$
- для покрытия  $C_2^1 = \{1, 2\}$  1-го рюкзачного неравенства.

## Узел 0

Сначала решаем релаксационную задачу ЛП

$$x_1 + 3x_2 + x_3 + 2x_4 \rightarrow \max,$$

$$4x_1 + 7x_2 + 3x_3 + 5x_4 \leq 10,$$

$$5x_1 + 4x_2 + 6x_3 + 2x_4 \leq 9,$$

$$0 \leq x_1, x_2, x_3, x_4 \leq 1.$$

$$x_2 + x_4 \leq 1,$$

$$x_1 + x_2 \leq 1,$$

- Добавив это неравенство
- и выполнив дооптимизацию, находим решение  $x^3 = (0, 1, 5/6, 0)^T$ , которое
- нарушает неравенство  $x_2 + x_3 \leq 1$
- для покрытия  $C_1^2 = \{2, 3\}$  2-го рюкзачного неравенства.

## Узел 0

Сначала решаем релаксационную задачу ЛП

$$\begin{aligned}x_1 + 3x_2 + x_3 + 2x_4 &\rightarrow \max, \\4x_1 + 7x_2 + 3x_3 + 5x_4 &\leq 10, \\5x_1 + 4x_2 + 6x_3 + 2x_4 &\leq 9, \\0 \leq x_1, x_2, x_3, x_4 &\leq 1. \\x_2 + x_3 &\leq 1, \\x_1 + x_2 &\leq 1,\end{aligned}$$

- Добавив это неравенство
- и выполнив дооптимизацию, находим решение  $x^3 = (0, 1, 5/6, 0)^T$ , которое
- нарушает неравенство  $x_2 + x_3 \leq 1$
- для покрытия  $C_1^2 = \{2, 3\}$  2-го рюкзачного неравенства.



## Узел 0

Сначала решаем релаксационную задачу ЛП

$$\begin{aligned}x_1 + 3x_2 + x_3 + 2x_4 &\rightarrow \max, \\4x_1 + 7x_2 + 3x_3 + 5x_4 &\leq 10, \\5x_1 + 4x_2 + 6x_3 + 2x_4 &\leq 9, \\0 \leq x_1, x_2, x_3, x_4 &\leq 1. \\x_2 + x_4 &\leq 1, \\x_1 + x_2 &\leq 1,\end{aligned}$$

- Добавив это неравенство
- и выполнив дооптимизацию, находим решение  $x^3 = (0, 1, 5/6, 0)^T$ , которое
- нарушает неравенство  $x_2 + x_3 \leq 1$
- для покрытия  $C_1^2 = \{2, 3\}$  2-го рюкзачного неравенства.

## Узел 0

Сначала решаем релаксационную задачу ЛП

$$\begin{aligned}x_1 + 3x_2 + x_3 + 2x_4 &\rightarrow \max, \\4x_1 + 7x_2 + 3x_3 + 5x_4 &\leq 10, \\5x_1 + 4x_2 + 6x_3 + 2x_4 &\leq 9, \\0 \leq x_1, x_2, x_3, x_4 &\leq 1. \\x_2 + x_4 &\leq 1, \\x_1 + x_2 &\leq 1,\end{aligned}$$

- Добавив это неравенство
- и выполнив дооптимизацию, находим решение  $x^3 = (0, 1, 5/6, 0)^T$ , которое
- нарушает неравенство  $x_2 + x_3 \leq 1$
- для покрытия  $C_1^2 = \{2, 3\}$  2-го рюкзачного неравенства.

## Узел 0

Сначала решаем релаксационную задачу ЛП

$$\begin{aligned}x_1 + 3x_2 + x_3 + 2x_4 &\rightarrow \max, \\4x_1 + 7x_2 + 3x_3 + 5x_4 &\leq 10, \\5x_1 + 4x_2 + 6x_3 + 2x_4 &\leq 9, \\0 \leq x_1, x_2, x_3, x_4 &\leq 1. \\x_2 + x_4 &\leq 1, \\x_1 + x_2 &\leq 1, \\x_2 + x_3 &\leq 1,\end{aligned}$$

- Добавив это неравенство
- и выполнив дооптимизацию, находим решение  $x^4 = (5/9, 4/9, 5/9, 5/9)^T$ ,
- которое не удовлетворяет неравенству  $x_1 + x_3 \leq 1$
- для покрытия  $C_2^2 = \{1, 3\}$  2-го рюкзачного неравенства.

## Узел 0

Сначала решаем релаксационную задачу ЛП

$$\begin{aligned}x_1 + 3x_2 + x_3 + 2x_4 &\rightarrow \max, \\4x_1 + 7x_2 + 3x_3 + 5x_4 &\leq 10, \\5x_1 + 4x_2 + 6x_3 + 2x_4 &\leq 9, \\0 \leq x_1, x_2, x_3, x_4 &\leq 1. \\x_2 + x_4 &\leq 1, \\x_1 + x_2 &\leq 1, \\x_2 + x_3 &\leq 1,\end{aligned}$$

- Добавив это неравенство
- и выполнив дооптимизацию, находим решение  $x^4 = (5/9, 4/9, 5/9, 5/9)^T$ ,
- которое не удовлетворяет неравенству  $x_1 + x_3 \leq 1$
- для покрытия  $C_2^2 = \{1, 3\}$  2-го рюкзачного неравенства.

## Узел 0

Сначала решаем релаксационную задачу ЛП

$$\begin{aligned}x_1 + 3x_2 + x_3 + 2x_4 &\rightarrow \max, \\4x_1 + 7x_2 + 3x_3 + 5x_4 &\leq 10, \\5x_1 + 4x_2 + 6x_3 + 2x_4 &\leq 9, \\0 \leq x_1, x_2, x_3, x_4 &\leq 1. \\x_2 + x_4 &\leq 1, \\x_1 + x_2 &\leq 1, \\x_2 + x_3 &\leq 1,\end{aligned}$$

- Добавив это неравенство
- и выполнив дооптимизацию, находим решение  $x^4 = (5/9, 4/9, 5/9, 5/9)^T$ ,
- **которое не удовлетворяет неравенству  $x_1 + x_3 \leq 1$**
- для покрытия  $C_2^2 = \{1, 3\}$  2-го рюкзачного неравенства.

## Узел 0

Сначала решаем релаксационную задачу ЛП

$$\begin{aligned}x_1 + 3x_2 + x_3 + 2x_4 &\rightarrow \max, \\4x_1 + 7x_2 + 3x_3 + 5x_4 &\leq 10, \\5x_1 + 4x_2 + 6x_3 + 2x_4 &\leq 9, \\0 \leq x_1, x_2, x_3, x_4 &\leq 1. \\x_2 + x_4 &\leq 1, \\x_1 + x_2 &\leq 1, \\x_2 + x_3 &\leq 1,\end{aligned}$$

- Добавив это неравенство
- и выполнив дооптимизацию, находим решение  $x^4 = (5/9, 4/9, 5/9, 5/9)^T$ ,
- которое не удовлетворяет неравенству  $x_1 + x_3 \leq 1$
- для покрытия  $C_2^2 = \{1, 3\}$  2-го рюкзачного неравенства.

## Узел 0

Сначала решаем релаксационную задачу ЛП

$$x_1 + 3x_2 + x_3 + 2x_4 \rightarrow \max,$$

$$4x_1 + 7x_2 + 3x_3 + 5x_4 \leq 10,$$

$$5x_1 + 4x_2 + 6x_3 + 2x_4 \leq 9,$$

$$0 \leq x_1, x_2, x_3, x_4 \leq 1.$$

$$x_2 + x_4 \leq 1,$$

$$x_1 + x_2 \leq 1,$$

$$x_2 + x_3 \leq 1,$$

$$x_1 + x_3 \leq 1.$$

- После добавления очередного неравенства,
- дооптимизация дает решение  $x^5 = (1/2, 1/2, 1/2, 1/2)^T$ ,
- которое удовлетворяет всем рюкзачным неравенствам.
- Добавим к дереву поиска корневой узел 0 с оценкой  $\gamma(0) = \lfloor 1/2 + 3/2 + 1/2 + 2/2 \rfloor = 3$ .

## Узел 0

Сначала решаем релаксационную задачу ЛП

$$\begin{aligned}
 x_1 + 3x_2 + x_3 + 2x_4 &\rightarrow \max, \\
 4x_1 + 7x_2 + 3x_3 + 5x_4 &\leq 10, \\
 5x_1 + 4x_2 + 6x_3 + 2x_4 &\leq 9, \\
 0 \leq x_1, x_2, x_3, x_4 &\leq 1. \\
 x_2 + x_4 &\leq 1, \\
 x_1 + x_2 &\leq 1, \\
 x_2 + x_3 &\leq 1, \\
 x_1 + x_3 &\leq 1.
 \end{aligned}$$

- После добавления очередного неравенства,
- дооптимизация дает решение  $x^5 = (1/2, 1/2, 1/2, 1/2)^T$ ,
- которое удовлетворяет всем рюкзачным неравенствам.
- Добавим к дереву поиска корневой узел 0 с оценкой  $\gamma(0) = \lfloor 1/2 + 3/2 + 1/2 + 2/2 \rfloor = 3$ .



## Узел 0

Сначала решаем релаксационную задачу ЛП

$$\begin{aligned}
 x_1 + 3x_2 + x_3 + 2x_4 &\rightarrow \max, \\
 4x_1 + 7x_2 + 3x_3 + 5x_4 &\leq 10, \\
 5x_1 + 4x_2 + 6x_3 + 2x_4 &\leq 9, \\
 0 \leq x_1, x_2, x_3, x_4 &\leq 1. \\
 x_2 + x_4 &\leq 1, \\
 x_1 + x_2 &\leq 1, \\
 x_2 + x_3 &\leq 1, \\
 x_1 + x_3 &\leq 1.
 \end{aligned}$$

- После добавления очередного неравенства,
- дооптимизация дает решение  $x^5 = (1/2, 1/2, 1/2, 1/2)^T$ ,
- **которое удовлетворяет всем рюкзачным неравенствам.**
- Добавим к дереву поиска корневой узел 0 с оценкой  $\gamma(0) = \lfloor 1/2 + 3/2 + 1/2 + 2/2 \rfloor = 3$ .

## Узел 0

Сначала решаем релаксационную задачу ЛП

$$\begin{aligned}x_1 + 3x_2 + x_3 + 2x_4 &\rightarrow \max, \\4x_1 + 7x_2 + 3x_3 + 5x_4 &\leq 10, \\5x_1 + 4x_2 + 6x_3 + 2x_4 &\leq 9, \\0 \leq x_1, x_2, x_3, x_4 &\leq 1. \\x_2 + x_4 &\leq 1, \\x_1 + x_2 &\leq 1, \\x_2 + x_3 &\leq 1, \\x_1 + x_3 &\leq 1.\end{aligned}$$

- После добавления очередного неравенства,
- дооптимизация дает решение  $x^5 = (1/2, 1/2, 1/2, 1/2)^T$ ,
- которое удовлетворяет всем рюкзачным неравенствам.
- **Добавим** ▶ к дереву поиска **корневой узел 0 с оценкой**  
 $\gamma(0) = \lfloor 1/2 + 3/2 + 1/2 + 2/2 \rfloor = 3.$

## Узел 0

Сначала решаем релаксационную задачу ЛП

$$\begin{aligned}x_1 + 3x_2 + x_3 + 2x_4 &\rightarrow \max, \\4x_1 + 7x_2 + 3x_3 + 5x_4 &\leq 10, \\5x_1 + 4x_2 + 6x_3 + 2x_4 &\leq 9, \\0 \leq x_1, x_2, x_3, x_4 &\leq 1. \\x_2 + x_4 &\leq 1, \\x_1 + x_2 &\leq 1, \\x_2 + x_3 &\leq 1, \\x_1 + x_3 &\leq 1.\end{aligned}$$

- Переходим к ветвлению, которое выполним по переменной  $x_1$ :
  - $x_1 = 0$
  - или  $x_1 = 1$ .

## Узел 0

Сначала решаем релаксационную задачу ЛП

$$\begin{aligned}x_1 + 3x_2 + x_3 + 2x_4 &\rightarrow \max, \\4x_1 + 7x_2 + 3x_3 + 5x_4 &\leq 10, \\5x_1 + 4x_2 + 6x_3 + 2x_4 &\leq 9, \\0 \leq x_1, x_2, x_3, x_4 &\leq 1. \\x_2 + x_4 &\leq 1, \\x_1 + x_2 &\leq 1, \\x_2 + x_3 &\leq 1, \\x_1 + x_3 &\leq 1.\end{aligned}$$

- Переходим к ветвлению, которое выполним по переменной  $x_1$ :
- $x_1 = 0$
- или  $x_1 = 1$ .

## Узел 0

Сначала решаем релаксационную задачу ЛП

$$\begin{aligned}x_1 + 3x_2 + x_3 + 2x_4 &\rightarrow \max, \\4x_1 + 7x_2 + 3x_3 + 5x_4 &\leq 10, \\5x_1 + 4x_2 + 6x_3 + 2x_4 &\leq 9, \\0 \leq x_1, x_2, x_3, x_4 &\leq 1. \\x_2 + x_4 &\leq 1, \\x_1 + x_2 &\leq 1, \\x_2 + x_3 &\leq 1, \\x_1 + x_3 &\leq 1.\end{aligned}$$

- Переходим к ветвлению, которое выполним по переменной  $x_1$ :
- $x_1 = 0$
- или  $x_1 = 1$ .

Ветвь  $x_1 = 0$ 

Решаем релаксационную задачу для ветви  $x_1 = 0$ :

$$\begin{aligned}x_1 + 3x_2 + x_3 + 2x_4 &\rightarrow \max, \\4x_1 + 7x_2 + 3x_3 + 5x_4 &\leq 10, \\5x_1 + 4x_2 + 6x_3 + 2x_4 &\leq 9, \\0 \leq x_2, x_3, x_4 &\leq 1. \\x_2 + x_4 &\leq 1, \\x_1 + x_2 &\leq 1, \\x_2 + x_3 &\leq 1, \\x_1 + x_3 &\leq 1, \\x_1 &= 0,\end{aligned}$$

Ветвь  $x_1 = 0$ 

Решаем релаксационную задачу для ветви  $x_1 = 0$ :

$$\begin{aligned}
 x_1 + 3x_2 + x_3 + 2x_4 &\rightarrow \max, \\
 4x_1 + 7x_2 + 3x_3 + 5x_4 &\leq 10, \\
 5x_1 + 4x_2 + 6x_3 + 2x_4 &\leq 9, \\
 0 \leq x_2, x_3, x_4 &\leq 1. \\
 x_2 + x_4 &\leq 1, \\
 x_1 + x_2 &\leq 1, \\
 x_2 + x_3 &\leq 1, \\
 x_1 + x_3 &\leq 1, \\
 x_1 &= 0,
 \end{aligned}$$

- Ее целочисленное решение  $x^b = (0, 0, 1, 1)^T$  объявляется в качестве рекордного решения  $x^R$ ,
- рекорд устанавливаем равным  $R = c^T x^R = 3$ .
- а в ▶ дерево поиска «отсекаем» все листья с оценкой  $\leq 3$ .

Ветвь  $x_1 = 0$ 

Решаем релаксационную задачу для ветви  $x_1 = 0$ :

$$\begin{aligned}
 x_1 + 3x_2 + x_3 + 2x_4 &\rightarrow \max, \\
 4x_1 + 7x_2 + 3x_3 + 5x_4 &\leq 10, \\
 5x_1 + 4x_2 + 6x_3 + 2x_4 &\leq 9, \\
 0 \leq x_2, x_3, x_4 &\leq 1. \\
 x_2 + x_4 &\leq 1, \\
 x_1 + x_2 &\leq 1, \\
 x_2 + x_3 &\leq 1, \\
 x_1 + x_3 &\leq 1, \\
 x_1 &= 0,
 \end{aligned}$$

- Ее целочисленное решение  $x^b = (0, 0, 1, 1)^T$  объявляется в качестве рекордного решения  $x^R$ ,
- рекорд устанавливаем равным  $R = c^T x^R = 3$ .
- а в ▶ дерево поиска «отсекаем» все листья с оценкой  $\leq 3$ .



Ветвь  $x_1 = 0$ 

Решаем релаксационную задачу для ветви  $x_1 = 0$ :

$$\begin{aligned}
 x_1 + 3x_2 + x_3 + 2x_4 &\rightarrow \max, \\
 4x_1 + 7x_2 + 3x_3 + 5x_4 &\leq 10, \\
 5x_1 + 4x_2 + 6x_3 + 2x_4 &\leq 9, \\
 0 \leq x_2, x_3, x_4 &\leq 1. \\
 x_2 + x_4 &\leq 1, \\
 x_1 + x_2 &\leq 1, \\
 x_2 + x_3 &\leq 1, \\
 x_1 + x_3 &\leq 1, \\
 x_1 &= 0,
 \end{aligned}$$

- Ее целочисленное решение  $x^b = (0, 0, 1, 1)^T$  объявляется в качестве рекордного решения  $x^R$ ,
- рекорд устанавливаем равным  $R = c^T x^R = 3$ .
- а в дерево поиска «отсекаем» все листья с оценкой  $\leq 3$ .

# Оптимальное решение

- Так как в ▶ дерево поиска нет неотсеченных листьев,
- то текущее рекордное решение  $x^R = (0, 0, 1, 1)^T$  оптимально.
- Ответ: оптимальное решение примера —  $x^* = (0, 0, 1, 1)^T$ .

# Оптимальное решение

- Так как в ▶ дерево поиска нет неотсеченных листьев,
- то текущее рекордное решение  $x^R = (0, 0, 1, 1)^T$   
ОПТИМАЛЬНО.
- Ответ: оптимальное решение примера —  $x^* = (0, 0, 1, 1)^T$ .

# Оптимальное решение

- Так как в ▶ дерево поиска нет неотсеченных листьев,
- то текущее рекордное решение  $x^R = (0, 0, 1, 1)^T$  ОПТИМАЛЬНО.
- **Ответ: оптимальное решение примера —  $x^* = (0, 0, 1, 1)^T$ .**

# Дерево поиска

◀ К узлу 0

◀ К узлу 1

◀ К опт. решению

$$R = -\infty$$

$$\begin{aligned} \gamma(0) &= 3 \\ x^5 &= \left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right)^T \end{aligned}$$

# Дерево поиска

◀ К узлу 0

◀ К узлу 1

◀ К опт. решению

$$R = -\infty$$

$$\gamma(0) = 3$$

$$x^5 = \left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right)^T$$

# Дерево поиска

◀ К узлу 0

◀ К узлу 1

◀ К опт. решению

$$R = -\infty$$

$$\gamma(0) = 3$$
$$x^5 = \left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right)^T$$

# Дерево поиска

◀ К узлу 0

◀ К узлу 1

◀ К опт. решению

$$R = 3$$

$$x^R = (0, 0, 1, 1)^T$$

$$\gamma(0) = 3$$

$$x^5 = \left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right)^T$$



# Дерево поиска

◀ К узлу 0

◀ К узлу 1

◀ К опт. решению

$$R = 3$$

$$x^R = (0, 0, 1, 1)^T$$

$$\begin{array}{l} \gamma(0) \neq 3 \\ x^5 = \left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right)^T \end{array}$$