

# Смешанно-целочисленное программирование

Н.Н. Писарук  
pisaruk@yandex.by

Экономический факультет  
Белорусский государственный университет

Минск - 2015

# План лекции

- 1 Целочисленность и нелинейность
  - Задача смешанно-целочисленного программирования
  - Фиксированные доплаты
  - Дискретные переменные
  - Аппроксимация нелинейной функции
- 2 Логические условия
  - Булевы формулы
  - Множественные альтернативы и дизъюнкции
  - Линейная задача о дополнителности

# План лекции

- 1 Целочисленность и нелинейность
  - Задача смешанно-целочисленного программирования
  - Фиксированные доплаты
  - Дискретные переменные
  - Аппроксимация нелинейной функции
- 2 Логические условия
  - Булевы формулы
  - Множественные альтернативы и дизъюнкции
  - Линейная задача о дополнителности

# Задача смешанно-целочисленного программирования

- Задача смешанно-целочисленного программирования (СЦП) есть следующая оптимизационная задача:

$$\max\{c^T x : b^1 \leq Ax \leq b^2, d^1 \leq x \leq d^2, x_j \in \mathbb{Z} \text{ для } j \in S\},$$

где

- $b^1, b^2 \in \mathbb{R}^m$ ,
  - $c, d^1, d^2 \in \mathbb{R}^n$ ,
  - $A$  — действительная  $m \times n$ -матрица,
  - $x$  —  $n$ -вектор переменных (неизвестных),
  - а  $S \subseteq \{1, \dots, n\}$  есть множество целочисленных переменных.
- В задаче *целочисленного программирования* (ЦП) все переменные целочисленны ( $|S| = n$ ).

# Задача смешанно-целочисленного программирования

- Задача смешанно-целочисленного программирования (СЦП) есть следующая оптимизационная задача:

$$\max\{c^T x : b^1 \leq Ax \leq b^2, d^1 \leq x \leq d^2, x_j \in \mathbb{Z} \text{ для } j \in S\},$$

где

- $b^1, b^2 \in \mathbb{R}^m$ ,
  - $c, d^1, d^2 \in \mathbb{R}^n$ ,
  - $A$  — действительная  $m \times n$ -матрица,
  - $x$  —  $n$ -вектор переменных (неизвестных),
  - а  $S \subseteq \{1, \dots, n\}$  есть множество целочисленных переменных.
- В задаче *целочисленного программирования* (ЦП) все переменные целочисленны ( $|S| = n$ ).

# Задача смешанно-целочисленного программирования

- Задача смешанно-целочисленного программирования (СЦП) есть следующая оптимизационная задача:

$$\max\{c^T x : b^1 \leq Ax \leq b^2, d^1 \leq x \leq d^2, x_j \in \mathbb{Z} \text{ для } j \in S\},$$

где

- $b^1, b^2 \in \mathbb{R}^m$ ,
  - $c, d^1, d^2 \in \mathbb{R}^n$ ,
  - $A$  — действительная  $m \times n$ -матрица,
  - $x$  —  $n$ -вектор переменных (неизвестных),
  - а  $S \subseteq \{1, \dots, n\}$  есть множество целочисленных переменных.
- В задаче *целочисленного программирования* (ЦП) все переменные целочисленны ( $|S| = n$ ).

# Задача смешанно-целочисленного программирования

- Задача смешанно-целочисленного программирования (СЦП) есть следующая оптимизационная задача:

$$\max\{c^T x : b^1 \leq Ax \leq b^2, d^1 \leq x \leq d^2, x_j \in \mathbb{Z} \text{ для } j \in S\},$$

где

- $b^1, b^2 \in \mathbb{R}^m$ ,
  - $c, d^1, d^2 \in \mathbb{R}^n$ ,
  - $A$  — действительная  $m \times n$ -матрица,
  - $x$  —  $n$ -вектор переменных (неизвестных),
  - а  $S \subseteq \{1, \dots, n\}$  есть множество целочисленных переменных.
- В задаче *целочисленного программирования* (ЦП) все переменные целочисленны ( $|S| = n$ ).

# Задача смешанно-целочисленного программирования

- Задача смешанно-целочисленного программирования (СЦП) есть следующая оптимизационная задача:

$$\max\{c^T x : b^1 \leq Ax \leq b^2, d^1 \leq x \leq d^2, x_j \in \mathbb{Z} \text{ для } j \in S\},$$

где

- $b^1, b^2 \in \mathbb{R}^m$ ,
  - $c, d^1, d^2 \in \mathbb{R}^n$ ,
  - $A$  — действительная  $m \times n$ -матрица,
  - $x$  —  $n$ -вектор переменных (неизвестных),
  - а  $S \subseteq \{1, \dots, n\}$  есть множество целочисленных переменных.
- В задаче *целочисленного программирования* (ЦП) все переменные целочисленны ( $|S| = n$ ).



# Задача смешанно-целочисленного программирования

- Задача смешанно-целочисленного программирования (СЦП) есть следующая оптимизационная задача:

$$\max\{c^T x : b^1 \leq Ax \leq b^2, d^1 \leq x \leq d^2, x_j \in \mathbb{Z} \text{ для } j \in S\},$$

где

- $b^1, b^2 \in \mathbb{R}^m$ ,
  - $c, d^1, d^2 \in \mathbb{R}^n$ ,
  - $A$  — действительная  $m \times n$ -матрица,
  - $x$  —  $n$ -вектор переменных (неизвестных),
  - а  $S \subseteq \{1, \dots, n\}$  есть множество целочисленных переменных.
- В задаче *целочисленного программирования* (ЦП) все переменные целочисленны ( $|S| = n$ ).

# Задача смешанно-целочисленного программирования

- Задача смешанно-целочисленного программирования (СЦП) есть следующая оптимизационная задача:

$$\max\{c^T x : b^1 \leq Ax \leq b^2, d^1 \leq x \leq d^2, x_j \in \mathbb{Z} \text{ для } j \in S\},$$

где

- $b^1, b^2 \in \mathbb{R}^m$ ,
  - $c, d^1, d^2 \in \mathbb{R}^n$ ,
  - $A$  — действительная  $m \times n$ -матрица,
  - $x$  —  $n$ -вектор переменных (неизвестных),
  - а  $S \subseteq \{1, \dots, n\}$  есть множество целочисленных переменных.
- В задаче *целочисленного программирования* (ЦП) все переменные целочисленны ( $|S| = n$ ).

# Отличие задач СЦП и ЛП

- Задача СЦП отличается от задачи линейного программирования (ЛП) тем,
  - что некоторые переменные могут принимать значения из дискретного множества.
  - Это отличие делает задачу СЦП
    - существенно более полезной на практике,
    - но существенно сложнее с алгоритмической точки зрения.
- Можно сказать, что задача СЦП — это одна из самых трудных задач математического программирования.
- И это неудивительно, поскольку даже самые трудные комбинаторные задачи очень просто формулируются как задачи СЦП.
- Одно из самых распространенных применений СЦП в повседневной жизни касается эффективного использования ограниченных ресурсов.

# Отличие задач СЦП и ЛП

- Задача СЦП отличается от задачи линейного программирования (ЛП) тем,
  - что некоторые переменные могут принимать значения из дискретного множества.
- Это отличие делает задачу СЦП
  - существенно более полезной на практике,
  - но существенно сложнее с алгоритмической точки зрения.
- Можно сказать, что задача СЦП — это одна из самых трудных задач математического программирования.
- И это неудивительно, поскольку даже самые трудные комбинаторные задачи очень просто формулируются как задачи СЦП.
- Одно из самых распространенных применений СЦП в повседневной жизни касается эффективного использования ограниченных ресурсов.

# Отличие задач СЦП и ЛП

- Задача СЦП отличается от задачи линейного программирования (ЛП) тем,
- что некоторые переменные могут принимать значения из дискретного множества.
- Это отличие делает задачу СЦП
  - существенно более полезной на практике,
  - но существенно сложнее с алгоритмической точки зрения.
- Можно сказать, что задача СЦП — это одна из самых трудных задач математического программирования.
- И это неудивительно, поскольку даже самые трудные комбинаторные задачи очень просто формулируются как задачи СЦП.
- Одно из самых распространенных применений СЦП в повседневной жизни касается эффективного использования ограниченных ресурсов.

# Отличие задач СЦП и ЛП

- Задача СЦП отличается от задачи линейного программирования (ЛП) тем,
- что некоторые переменные могут принимать значения из дискретного множества.
- Это отличие делает задачу СЦП
  - существенно более полезной на практике,
  - но существенно сложнее с алгоритмической точки зрения.
- Можно сказать, что задача СЦП — это одна из самых трудных задач математического программирования.
- И это неудивительно, поскольку даже самые трудные комбинаторные задачи очень просто формулируются как задачи СЦП.
- Одно из самых распространенных применений СЦП в повседневной жизни касается эффективного использования ограниченных ресурсов.

# Отличие задач СЦП и ЛП

- Задача СЦП отличается от задачи линейного программирования (ЛП) тем,
- что некоторые переменные могут принимать значения из дискретного множества.
- Это отличие делает задачу СЦП
  - существенно более полезной на практике,
  - **но существенно сложнее с алгоритмической точки зрения.**
- Можно сказать, что задача СЦП — это одна из самых трудных задач математического программирования.
- И это неудивительно, поскольку даже самые трудные комбинаторные задачи очень просто формулируются как задачи СЦП.
- Одно из самых распространенных применений СЦП в повседневной жизни касается эффективного использования ограниченных ресурсов.

# Отличие задач СЦП и ЛП

- Задача СЦП отличается от задачи линейного программирования (ЛП) тем,
- что некоторые переменные могут принимать значения из дискретного множества.
- Это отличие делает задачу СЦП
  - существенно более полезной на практике,
  - но существенно сложнее с алгоритмической точки зрения.
- Можно сказать, что задача СЦП — это одна из самых трудных задач математического программирования.
- И это неудивительно, поскольку даже самые трудные комбинаторные задачи очень просто формулируются как задачи СЦП.
- Одно из самых распространенных применений СЦП в повседневной жизни касается эффективного использования ограниченных ресурсов.



# Отличие задач СЦП и ЛП

- Задача СЦП отличается от задачи линейного программирования (ЛП) тем,
- что некоторые переменные могут принимать значения из дискретного множества.
- Это отличие делает задачу СЦП
  - существенно более полезной на практике,
  - но существенно сложнее с алгоритмической точки зрения.
- Можно сказать, что задача СЦП — это одна из самых трудных задач математического программирования.
- И это неудивительно, поскольку даже самые трудные комбинаторные задачи очень просто формулируются как задачи СЦП.
- Одно из самых распространенных применений СЦП в повседневной жизни касается эффективного использования ограниченных ресурсов.

# Отличие задач СЦП и ЛП

- Задача СЦП отличается от задачи линейного программирования (ЛП) тем,
- что некоторые переменные могут принимать значения из дискретного множества.
- Это отличие делает задачу СЦП
  - существенно более полезной на практике,
  - но существенно сложнее с алгоритмической точки зрения.
- Можно сказать, что задача СЦП — это одна из самых трудных задач математического программирования.
- И это неудивительно, поскольку даже самые трудные комбинаторные задачи очень просто формулируются как задачи СЦП.
- Одно из самых распространенных применений СЦП в повседневной жизни касается эффективного использования ограниченных ресурсов.

# План лекции

## 1 Целочисленность и нелинейность

- Задача смешанно-целочисленного программирования
- **Фиксированные доплаты**
- Дискретные переменные
- Аппроксимация нелинейной функции

## 2 Логические условия

- Булевы формулы
- Множественные альтернативы и дизъюнкции
- Линейная задача о дополнителности

# Фиксированные доплаты

- Одно из главных ограничений по применению линейного программирования для решения задач производственного планирования — это невозможность учесть фиксированные издержки.
- В моделях СЦП учет фиксированных издержек осуществляется просто.

# Фиксированные доплаты

- Одно из главных ограничений по применению линейного программирования для решения задач производственного планирования — это невозможность учесть фиксированные издержки.
- В моделях СЦП учет фиксированных издержек осуществляется просто.

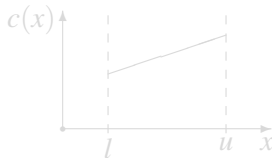
# Фиксированные доплаты

Функция стоимости с фиксированными доплатами имеет вид

$$c(x) \stackrel{\text{def}}{=} \begin{cases} ax + b, & \text{если } 0 < l \leq x \leq u, \\ 0, & \text{если } x = 0, \end{cases}$$

где

- $a$  — переменные издержки,
- $b$  — постоянные издержки.



Ее график представлен на рис. справа.

- Если ввести *бинарную переменную*  $y$ , которая принимает одно из двух значений 0 или 1,
- и добавить неравенства  $ly \leq x \leq uy$ ,
- то функцию  $c(x)$  можно преобразовать в линейную

$$\bar{c}(x, y) = ax + by.$$

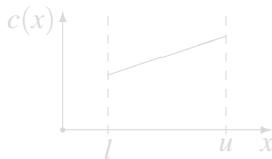
# Фиксированные доплаты

Функция стоимости с фиксированными доплатами имеет вид

$$c(x) \stackrel{\text{def}}{=} \begin{cases} ax + b, & \text{если } 0 < l \leq x \leq u, \\ 0, & \text{если } x = 0, \end{cases}$$

где

- $a$  — переменные издержки,
- $b$  — постоянные издержки.



Ее график представлен на рис. справа.

- Если ввести *бинарную переменную*  $y$ , которая принимает одно из двух значений 0 или 1,
- и добавить неравенства  $ly \leq x \leq uy$ ,
- то функцию  $c(x)$  можно преобразовать в линейную

$$\bar{c}(x, y) = ax + by.$$

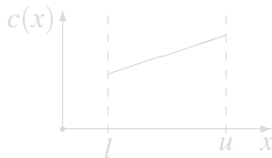
# Фиксированные доплаты

Функция стоимости с фиксированными доплатами имеет вид

$$c(x) \stackrel{\text{def}}{=} \begin{cases} ax + b, & \text{если } 0 < l \leq x \leq u, \\ 0, & \text{если } x = 0, \end{cases}$$

где

- $a$  — переменные издержки,
- $b$  — постоянные издержки.



Ее график представлен на рис. справа.

- Если ввести *бинарную переменную*  $y$ , которая принимает одно из двух значений 0 или 1,
- и добавить неравенства  $ly \leq x \leq uy$ ,
- то функцию  $c(x)$  можно преобразовать в линейную

$$\bar{c}(x, y) = ax + by.$$



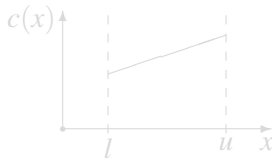
# Фиксированные доплаты

Функция стоимости с фиксированными доплатами имеет вид

$$c(x) \stackrel{\text{def}}{=} \begin{cases} ax + b, & \text{если } 0 < l \leq x \leq u, \\ 0, & \text{если } x = 0, \end{cases}$$

где

- $a$  — переменные издержки,
- $b$  — постоянные издержки.



Ее график представлен на рис. справа.

- Если ввести *бинарную переменную*  $y$ , которая принимает одно из двух значений 0 или 1,
- и добавить неравенства  $ly \leq x \leq uy$ ,
- то функцию  $c(x)$  можно преобразовать в линейную

$$\bar{c}(x, y) = ax + by.$$

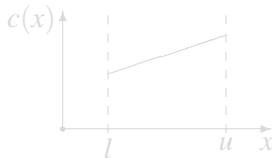
# Фиксированные доплаты

Функция стоимости с фиксированными доплатами имеет вид

$$c(x) \stackrel{\text{def}}{=} \begin{cases} ax + b, & \text{если } 0 < l \leq x \leq u, \\ 0, & \text{если } x = 0, \end{cases}$$

где

- $a$  — переменные издержки,
- $b$  — постоянные издержки.



Ее график представлен на рис. справа.

- Если ввести *бинарную переменную*  $y$ , которая принимает одно из двух значений 0 или 1,
- и добавить неравенства  $ly \leq x \leq uy$ ,
- то функцию  $c(x)$  можно преобразовать в линейную

$$\bar{c}(x, y) = ax + by.$$

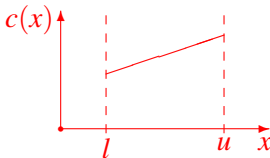
# Фиксированные доплаты

Функция стоимости с фиксированными доплатами имеет вид

$$c(x) \stackrel{\text{def}}{=} \begin{cases} ax + b, & \text{если } 0 < l \leq x \leq u, \\ 0, & \text{если } x = 0, \end{cases}$$

где

- $a$  — переменные издержки,
- $b$  — постоянные издержки.



Ее график представлен на рис. справа.

- Если ввести *бинарную переменную*  $y$ , которая принимает одно из двух значений 0 или 1,
- и добавить неравенства  $ly \leq x \leq uy$ ,
- то функцию  $c(x)$  можно преобразовать в линейную

$$\bar{c}(x, y) = ax + by.$$

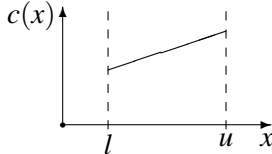
# Фиксированные доплаты

Функция стоимости с фиксированными доплатами имеет вид

$$c(x) \stackrel{\text{def}}{=} \begin{cases} ax + b, & \text{если } 0 < l \leq x \leq u, \\ 0, & \text{если } x = 0, \end{cases}$$

где

- $a$  — переменные издержки,
- $b$  — постоянные издержки.



Ее график представлен на рис. справа.

- Если ввести *бинарную переменную*  $y$ , которая принимает одно из двух значений 0 или 1,
- и добавить неравенства  $ly \leq x \leq uy$ ,
- то функцию  $c(x)$  можно преобразовать в линейную

$$\bar{c}(x, y) = ax + by.$$

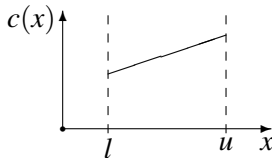
# Фиксированные доплаты

Функция стоимости с фиксированными доплатами имеет вид

$$c(x) \stackrel{\text{def}}{=} \begin{cases} ax + b, & \text{если } 0 < l \leq x \leq u, \\ 0, & \text{если } x = 0, \end{cases}$$

где

- $a$  — переменные издержки,
- $b$  — постоянные издержки.



Ее график представлен на рис. справа.

- Если ввести *бинарную переменную*  $y$ , которая принимает одно из двух значений 0 или 1,
- **и добавить неравенства  $ly \leq x \leq uy$ ,**
- то функцию  $c(x)$  можно преобразовать в линейную

$$\bar{c}(x, y) = ax + by.$$

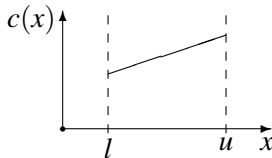
# Фиксированные доплаты

Функция стоимости с фиксированными доплатами имеет вид

$$c(x) \stackrel{\text{def}}{=} \begin{cases} ax + b, & \text{если } 0 < l \leq x \leq u, \\ 0, & \text{если } x = 0, \end{cases}$$

где

- $a$  — переменные издержки,
- $b$  — постоянные издержки.



Ее график представлен на рис. справа.

- Если ввести *бинарную переменную*  $y$ , которая принимает одно из двух значений 0 или 1,
- и добавить неравенства  $ly \leq x \leq uy$ ,
- то функцию  $c(x)$  можно преобразовать в линейную

$$\bar{c}(x, y) = ax + by.$$

# План лекции

## 1 Целочисленность и нелинейность

- Задача смешанно-целочисленного программирования
- Фиксированные доплаты
- Дискретные переменные
- Аппроксимация нелинейной функции

## 2 Логические условия

- Булевы формулы
- Множественные альтернативы и дизъюнкции
- Линейная задача о дополнителности

# Дискретные переменные

- *Дискретная переменная  $x$  может принимать только конечное число значений  $v_1, \dots, v_k$ .*
- Например, в задаче проектирования автомобиля объем двигателя  $x$  может принимать, скажем, одно из четырех значений: 1.4, 1.6, 1.9 и 2.0 литра.
- Дискретную переменную  $x$  можно представить как обычную непрерывную переменную,
  - вводя бинарные переменные  $u_1, \dots, u_k$
  - и записывая ограничения



# Дискретные переменные

- Дискретная переменная  $x$  может принимать только конечное число значений  $v_1, \dots, v_k$ .
- Например, в задаче проектирования автомобиля объем двигателя  $x$  может принимать, скажем, одно из четырех значений: 1.4, 1.6, 1.9 и 2.0 литра.
- Дискретную переменную  $x$  можно представить как обычную непрерывную переменную,
  - вводя бинарные переменные  $u_1, \dots, u_k$
  - и записывая ограничения

# Дискретные переменные

- Дискретная переменная  $x$  может принимать только конечное число значений  $v_1, \dots, v_k$ .
- Например, в задаче проектирования автомобиля объем двигателя  $x$  может принимать, скажем, одно из четырех значений: 1.4, 1.6, 1.9 и 2.0 литра.
- Дискретную переменную  $x$  можно представить как обычную непрерывную переменную,
  - вводя бинарные переменные  $y_1, \dots, y_k$
  - и записывая ограничения

$$x = v_1 y_1 + v_2 y_2 + \dots + v_k y_k = 0,$$

$$y_1 + y_2 + \dots + y_k = 1,$$

$$y_i \in \mathbb{Z}_+, \quad i = 1, \dots, k.$$

# Дискретные переменные

- Дискретная переменная  $x$  может принимать только конечное число значений  $v_1, \dots, v_k$ .
- Например, в задаче проектирования автомобиля объем двигателя  $x$  может принимать, скажем, одно из четырех значений: 1.4, 1.6, 1.9 и 2.0 литра.
- Дискретную переменную  $x$  можно представить как обычную непрерывную переменную,
  - вводя бинарные переменные  $y_1, \dots, y_k$
  - и записывая ограничения

$$x - v_1 y_1 - v_2 y_2 - \dots - v_k y_k = 0,$$

$$y_1 + y_2 + \dots + y_k = 1,$$

$$y_i \in \mathbb{Z}_+, \quad i = 1, \dots, k.$$

# Дискретные переменные

- Дискретная переменная  $x$  может принимать только конечное число значений  $v_1, \dots, v_k$ .
- Например, в задаче проектирования автомобиля объем двигателя  $x$  может принимать, скажем, одно из четырех значений: 1.4, 1.6, 1.9 и 2.0 литра.
- Дискретную переменную  $x$  можно представить как обычную непрерывную переменную,
  - вводя бинарные переменные  $y_1, \dots, y_k$
  - и записывая ограничения

$$x - v_1 y_1 - v_2 y_2 - \dots - v_k y_k = 0,$$

$$y_1 + y_2 + \dots + y_k = 1,$$

$$y_i \in \mathbb{Z}_+, \quad i = 1, \dots, k.$$

# Дискретные переменные

- Дискретная переменная  $x$  может принимать только конечное число значений  $v_1, \dots, v_k$ .
- Например, в задаче проектирования автомобиля объем двигателя  $x$  может принимать, скажем, одно из четырех значений: 1.4, 1.6, 1.9 и 2.0 литра.
- Дискретную переменную  $x$  можно представить как обычную непрерывную переменную,
  - вводя бинарные переменные  $y_1, \dots, y_k$
  - и записывая ограничения

$$x - v_1 y_1 - v_2 y_2 - \dots - v_k y_k = 0,$$

$$y_1 + y_2 + \dots + y_k = 1,$$

$$y_i \in \mathbb{Z}_+, \quad i = 1, \dots, k.$$

# Дискретные переменные

- Дискретная переменная  $x$  может принимать только конечное число значений  $v_1, \dots, v_k$ .
- Например, в задаче проектирования автомобиля объем двигателя  $x$  может принимать, скажем, одно из четырех значений: 1.4, 1.6, 1.9 и 2.0 литра.
- Дискретную переменную  $x$  можно представить как обычную непрерывную переменную,
  - вводя бинарные переменные  $y_1, \dots, y_k$
  - и записывая ограничения

$$x - v_1 y_1 - v_2 y_2 - \dots - v_k y_k = 0,$$

$$y_1 + y_2 + \dots + y_k = 1,$$

$$y_i \in \mathbb{Z}_+, \quad i = 1, \dots, k.$$

# Дискретные переменные

- Дискретная переменная  $x$  может принимать только конечное число значений  $v_1, \dots, v_k$ .
- Например, в задаче проектирования автомобиля объем двигателя  $x$  может принимать, скажем, одно из четырех значений: 1.4, 1.6, 1.9 и 2.0 литра.
- Дискретную переменную  $x$  можно представить как обычную непрерывную переменную,
  - вводя бинарные переменные  $y_1, \dots, y_k$
  - и записывая ограничения

$$x - v_1 y_1 - v_2 y_2 - \dots - v_k y_k = 0,$$

$$y_1 + y_2 + \dots + y_k = 1,$$

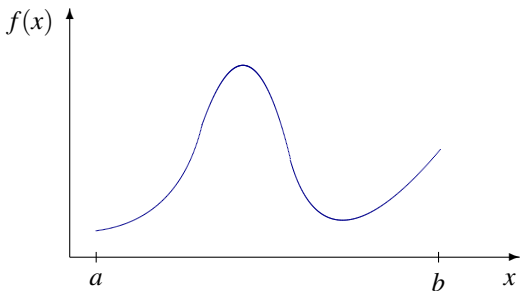
$$y_i \in \mathbb{Z}_+, \quad i = 1, \dots, k.$$

# План лекции

- 1 Целочисленность и нелинейность
  - Задача смешанно-целочисленного программирования
  - Фиксированные доплаты
  - Дискретные переменные
  - Аппроксимация нелинейной функции
- 2 Логические условия
  - Булевы формулы
  - Множественные альтернативы и дизъюнкции
  - Линейная задача о дополнителности

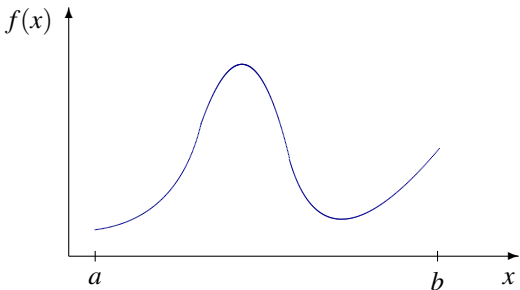


# Аппроксимация нелинейной функции



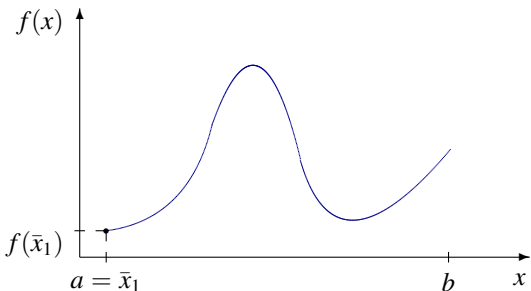
- **Нелинейная функция  $y = f(x)$  задана на отрезке  $[a, b]$ .**
- Выберем разбиение  $a = \bar{x}_1 < \bar{x}_2 < \dots < \bar{x}_r = b$  отрезка  $[a, b]$ .
- Соединяя соседние точки  $(\bar{x}_k, \bar{y}_k = f(\bar{x}_k))$  и  $(\bar{x}_{k+1}, \bar{y}_{k+1} = f(\bar{x}_{k+1}))$  отрезками прямых,
- мы получим кусочно-линейную аппроксимацию  $\tilde{f}(x)$  функции  $f(x)$ .

# Аппроксимация нелинейной функции



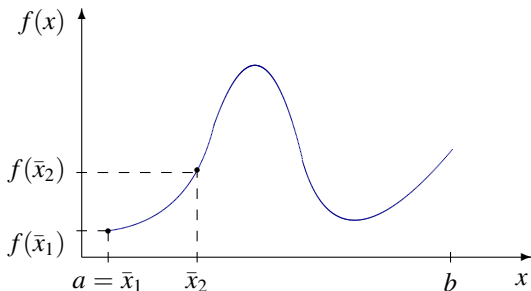
- Нелинейная функция  $y = f(x)$  задана на отрезке  $[a, b]$ .
- Выберем разбиение  $a = \bar{x}_1 < \bar{x}_2 < \dots < \bar{x}_r = b$  отрезка  $[a, b]$ .
- Соединяя соседние точки  $(\bar{x}_k, \bar{y}_k = f(\bar{x}_k))$  и  $(\bar{x}_{k+1}, \bar{y}_{k+1} = f(\bar{x}_{k+1}))$  отрезками прямых,
- мы получим кусочно-линейную аппроксимацию  $\tilde{f}(x)$  функции  $f(x)$ .

# Аппроксимация нелинейной функции



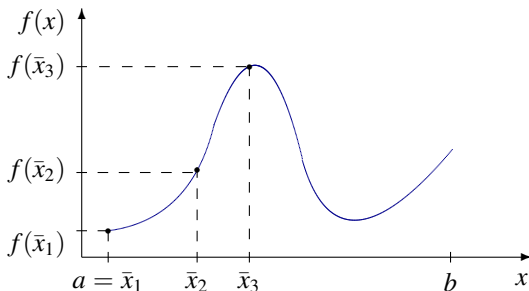
- Нелинейная функция  $y = f(x)$  задана на отрезке  $[a, b]$ .
- Выберем разбиение  $a = \bar{x}_1 < \bar{x}_2 < \dots < \bar{x}_r = b$  отрезка  $[a, b]$ .
- Соединяя соседние точки  $(\bar{x}_k, \bar{y}_k = f(\bar{x}_k))$  и  $(\bar{x}_{k+1}, \bar{y}_{k+1} = f(\bar{x}_{k+1}))$  отрезками прямых,
- мы получим кусочно-линейную аппроксимацию  $\tilde{f}(x)$  функции  $f(x)$ .

# Аппроксимация нелинейной функции



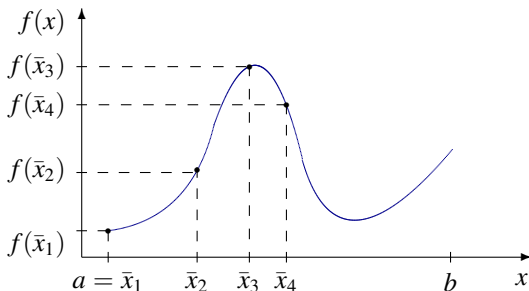
- Нелинейная функция  $y = f(x)$  задана на отрезке  $[a, b]$ .
- Выберем разбиение  $a = \bar{x}_1 < \bar{x}_2 < \dots < \bar{x}_r = b$  отрезка  $[a, b]$ .
- Соединяя соседние точки  $(\bar{x}_k, \bar{y}_k = f(\bar{x}_k))$  и  $(\bar{x}_{k+1}, \bar{y}_{k+1} = f(\bar{x}_{k+1}))$  отрезками прямых,
- мы получим кусочно-линейную аппроксимацию  $\tilde{f}(x)$  функции  $f(x)$ .

# Аппроксимация нелинейной функции



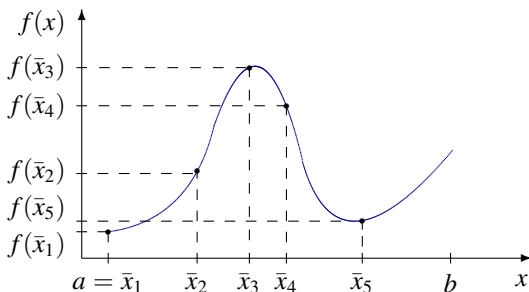
- Нелинейная функция  $y = f(x)$  задана на отрезке  $[a, b]$ .
- Выберем разбиение  $a = \bar{x}_1 < \bar{x}_2 < \dots < \bar{x}_r = b$  отрезка  $[a, b]$ .
- Соединяя соседние точки  $(\bar{x}_k, \bar{y}_k = f(\bar{x}_k))$  и  $(\bar{x}_{k+1}, \bar{y}_{k+1} = f(\bar{x}_{k+1}))$  отрезками прямых,
- мы получим кусочно-линейную аппроксимацию  $\tilde{f}(x)$  функции  $f(x)$ .

# Аппроксимация нелинейной функции



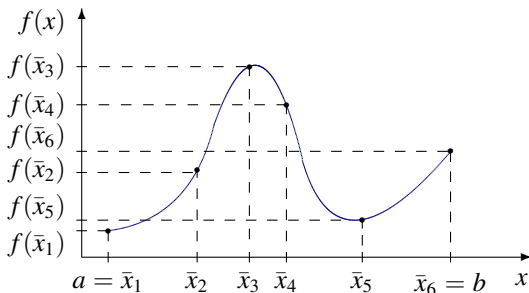
- Нелинейная функция  $y = f(x)$  задана на отрезке  $[a, b]$ .
- Выберем разбиение  $a = \bar{x}_1 < \bar{x}_2 < \dots < \bar{x}_r = b$  отрезка  $[a, b]$ .
- Соединяя соседние точки  $(\bar{x}_k, \bar{y}_k = f(\bar{x}_k))$  и  $(\bar{x}_{k+1}, \bar{y}_{k+1} = f(\bar{x}_{k+1}))$  отрезками прямых,
- мы получим кусочно-линейную аппроксимацию  $\tilde{f}(x)$  функции  $f(x)$ .

# Аппроксимация нелинейной функции



- Нелинейная функция  $y = f(x)$  задана на отрезке  $[a, b]$ .
- Выберем разбиение  $a = \bar{x}_1 < \bar{x}_2 < \dots < \bar{x}_r = b$  отрезка  $[a, b]$ .
- Соединяя соседние точки  $(\bar{x}_k, \bar{y}_k = f(\bar{x}_k))$  и  $(\bar{x}_{k+1}, \bar{y}_{k+1} = f(\bar{x}_{k+1}))$  отрезками прямых,
- мы получим кусочно-линейную аппроксимацию  $\tilde{f}(x)$  функции  $f(x)$ .

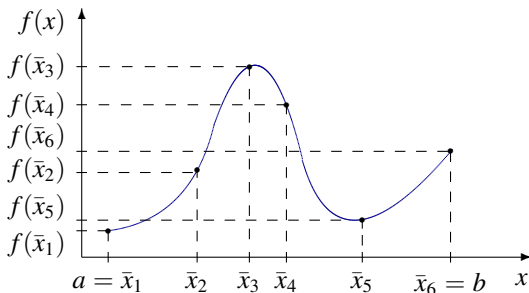
# Аппроксимация нелинейной функции



- Нелинейная функция  $y = f(x)$  задана на отрезке  $[a, b]$ .
- Выберем разбиение  $a = \bar{x}_1 < \bar{x}_2 < \dots < \bar{x}_r = b$  отрезка  $[a, b]$ .
- Соединяя соседние точки  $(\bar{x}_k, \bar{y}_k = f(\bar{x}_k))$  и  $(\bar{x}_{k+1}, \bar{y}_{k+1} = f(\bar{x}_{k+1}))$  отрезками прямых,
- мы получим кусочно-линейную аппроксимацию  $\tilde{f}(x)$  функции  $f(x)$ .

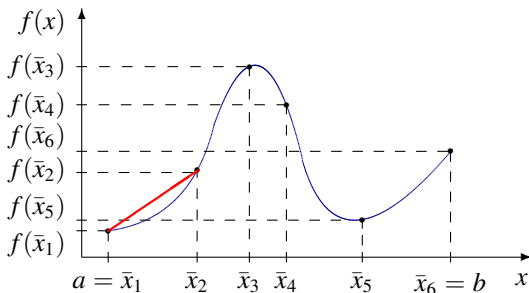


# Аппроксимация нелинейной функции



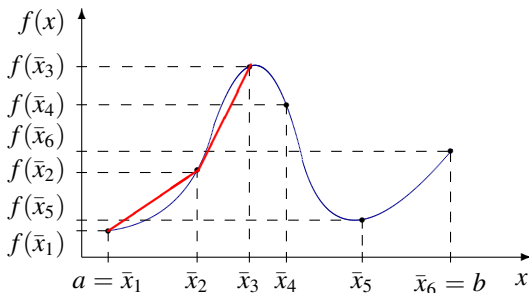
- Нелинейная функция  $y = f(x)$  задана на отрезке  $[a, b]$ .
- Выберем разбиение  $a = \bar{x}_1 < \bar{x}_2 < \dots < \bar{x}_r = b$  отрезка  $[a, b]$ .
- Соединяя соседние точки  $(\bar{x}_k, \bar{y}_k = f(\bar{x}_k))$  и  $(\bar{x}_{k+1}, \bar{y}_{k+1} = f(\bar{x}_{k+1}))$  отрезками прямых,
- мы получим кусочно-линейную аппроксимацию  $\tilde{f}(x)$  функции  $f(x)$ .

# Аппроксимация нелинейной функции



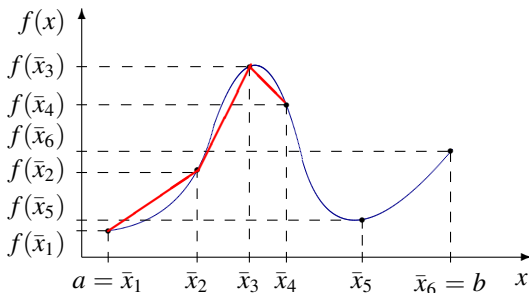
- Нелинейная функция  $y = f(x)$  задана на отрезке  $[a, b]$ .
- Выберем разбиение  $a = \bar{x}_1 < \bar{x}_2 < \dots < \bar{x}_r = b$  отрезка  $[a, b]$ .
- Соединяя соседние точки  $(\bar{x}_k, \bar{y}_k = f(\bar{x}_k))$  и  $(\bar{x}_{k+1}, \bar{y}_{k+1} = f(\bar{x}_{k+1}))$  отрезками прямых,
- мы получим кусочно-линейную аппроксимацию  $\tilde{f}(x)$  функции  $f(x)$ .

# Аппроксимация нелинейной функции



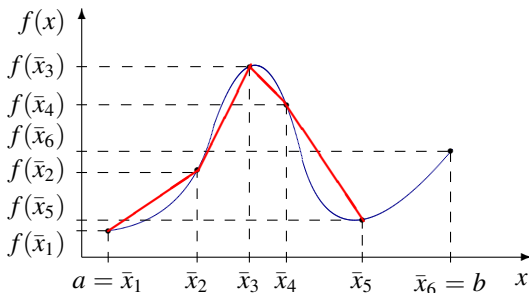
- Нелинейная функция  $y = f(x)$  задана на отрезке  $[a, b]$ .
- Выберем разбиение  $a = \bar{x}_1 < \bar{x}_2 < \dots < \bar{x}_r = b$  отрезка  $[a, b]$ .
- Соединяя соседние точки  $(\bar{x}_k, \bar{y}_k = f(\bar{x}_k))$  и  $(\bar{x}_{k+1}, \bar{y}_{k+1} = f(\bar{x}_{k+1}))$  отрезками прямых,
- мы получим кусочно-линейную аппроксимацию  $\tilde{f}(x)$  функции  $f(x)$ .

# Аппроксимация нелинейной функции



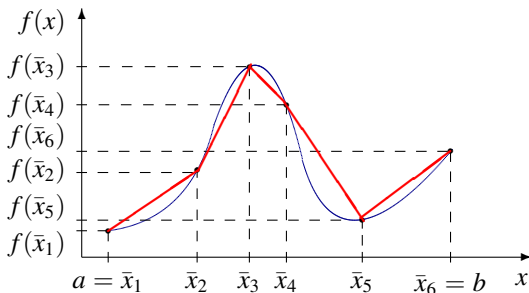
- Нелинейная функция  $y = f(x)$  задана на отрезке  $[a, b]$ .
- Выберем разбиение  $a = \bar{x}_1 < \bar{x}_2 < \dots < \bar{x}_r = b$  отрезка  $[a, b]$ .
- Соединяя соседние точки  $(\bar{x}_k, \bar{y}_k = f(\bar{x}_k))$  и  $(\bar{x}_{k+1}, \bar{y}_{k+1} = f(\bar{x}_{k+1}))$  отрезками прямых,
- мы получим кусочно-линейную аппроксимацию  $\tilde{f}(x)$  функции  $f(x)$ .

# Аппроксимация нелинейной функции



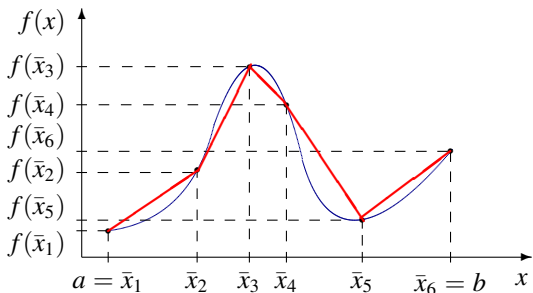
- Нелинейная функция  $y = f(x)$  задана на отрезке  $[a, b]$ .
- Выберем разбиение  $a = \bar{x}_1 < \bar{x}_2 < \dots < \bar{x}_r = b$  отрезка  $[a, b]$ .
- Соединяя соседние точки  $(\bar{x}_k, \bar{y}_k = f(\bar{x}_k))$  и  $(\bar{x}_{k+1}, \bar{y}_{k+1} = f(\bar{x}_{k+1}))$  отрезками прямых,
- мы получим кусочно-линейную аппроксимацию  $\tilde{f}(x)$  функции  $f(x)$ .

# Аппроксимация нелинейной функции



- Нелинейная функция  $y = f(x)$  задана на отрезке  $[a, b]$ .
- Выберем разбиение  $a = \bar{x}_1 < \bar{x}_2 < \dots < \bar{x}_r = b$  отрезка  $[a, b]$ .
- Соединяя соседние точки  $(\bar{x}_k, \bar{y}_k = f(\bar{x}_k))$  и  $(\bar{x}_{k+1}, \bar{y}_{k+1} = f(\bar{x}_{k+1}))$  отрезками прямых,
- мы получим кусочно-линейную аппроксимацию  $\tilde{f}(x)$  функции  $f(x)$ .

# Аппроксимация нелинейной функции



- Нелинейная функция  $y = f(x)$  задана на отрезке  $[a, b]$ .
- Выберем разбиение  $a = \bar{x}_1 < \bar{x}_2 < \dots < \bar{x}_r = b$  отрезка  $[a, b]$ .
- Соединяя соседние точки  $(\bar{x}_k, \bar{y}_k = f(\bar{x}_k))$  и  $(\bar{x}_{k+1}, \bar{y}_{k+1} = f(\bar{x}_{k+1}))$  отрезками прямых,
- **мы получим кусочно-линейную аппроксимацию  $\tilde{f}(x)$  функции  $f(x)$ .**

# Аппроксимация нелинейной функции

То, что точка  $(x, y)^T$  лежит на графике функции  $\tilde{f}$ , выражается следующей системой ограничений:

$$\begin{aligned} 0 \leq \lambda_k \leq \delta_k, \quad \delta_k \in \{0, 1\}, \quad k = 1, \dots, r, \\ \delta_i + \delta_j \leq 1, \quad j = 3, \dots, r; \quad i = 1, \dots, j - 2, \\ x = \sum_{k=1}^r \lambda_k \bar{x}_k, \quad y = \sum_{k=1}^r \lambda_k \bar{y}_k, \quad \sum_{k=1}^r \lambda_k = 1. \end{aligned}$$

- Первые две группы ограничений означают, что среди чисел  $\lambda_1, \dots, \lambda_r$  не более двух ненулевых, причем, если два числа  $\lambda_{j_1}$  и  $\lambda_{j_2}$  ненулевые, то они соседние, т. е.  $|j_1 - j_2| = 1$ .
- Следующие три равенства означают, что точка  $(x, y)^T$  принадлежит выпуклой оболочке точек  $(\bar{x}_k, f(\bar{x}_k))^T$ ,  $k = 1, \dots, r$ .
- Все условия вместе гарантируют, что точка  $(x, y)^T$  лежит на графике функции  $\tilde{f}(x)$ .



# Аппроксимация нелинейной функции

То, что точка  $(x, y)^T$  лежит на графике функции  $\tilde{f}$ , выражается следующей системой ограничений:

$$\begin{aligned} 0 \leq \lambda_k \leq \delta_k, \quad \delta_k \in \{0, 1\}, \quad k = 1, \dots, r, \\ \delta_i + \delta_j \leq 1, \quad j = 3, \dots, r; \quad i = 1, \dots, j - 2, \\ x = \sum_{k=1}^r \lambda_k \bar{x}_k, \quad y = \sum_{k=1}^r \lambda_k \bar{y}_k, \quad \sum_{k=1}^r \lambda_k = 1. \end{aligned}$$

- Первые две группы ограничений означают, что среди чисел  $\lambda_1, \dots, \lambda_r$  не более двух ненулевых, причем, если два числа  $\lambda_{j_1}$  и  $\lambda_{j_2}$  ненулевые, то они соседние, т. е.  $|j_1 - j_2| = 1$ .
- Следующие три равенства означают, что точка  $(x, y)^T$  принадлежит выпуклой оболочке точек  $(\bar{x}_k, f(\bar{x}_k))^T$ ,  $k = 1, \dots, r$ .
- Все условия вместе гарантируют, что точка  $(x, y)^T$  лежит на графике функции  $\tilde{f}(x)$ .

# Аппроксимация нелинейной функции

То, что точка  $(x, y)^T$  лежит на графике функции  $\tilde{f}$ , выражается следующей системой ограничений:

$$\begin{aligned} 0 \leq \lambda_k \leq \delta_k, \quad \delta_k \in \{0, 1\}, \quad k = 1, \dots, r, \\ \delta_i + \delta_j \leq 1, \quad j = 3, \dots, r; \quad i = 1, \dots, j - 2, \\ x = \sum_{k=1}^r \lambda_k \bar{x}_k, \quad y = \sum_{k=1}^r \lambda_k \bar{y}_k, \quad \sum_{k=1}^r \lambda_k = 1. \end{aligned}$$

- Первые две группы ограничений означают, что среди чисел  $\lambda_1, \dots, \lambda_r$  не более двух ненулевых, причем, если два числа  $\lambda_{j_1}$  и  $\lambda_{j_2}$  ненулевые, то они соседние, т. е.  $|j_1 - j_2| = 1$ .
- Следующие три равенства означают, что точка  $(x, y)^T$  принадлежит выпуклой оболочке точек  $(\bar{x}_k, f(\bar{x}_k))^T$ ,  $k = 1, \dots, r$ .
- Все условия вместе гарантируют, что точка  $(x, y)^T$  лежит на графике функции  $\tilde{f}(x)$ .

# Аппроксимация нелинейной функции

То, что точка  $(x, y)^T$  лежит на графике функции  $\tilde{f}$ , выражается следующей системой ограничений:

$$\begin{aligned} 0 \leq \lambda_k \leq \delta_k, \quad \delta_k \in \{0, 1\}, \quad k = 1, \dots, r, \\ \delta_i + \delta_j \leq 1, \quad j = 3, \dots, r; \quad i = 1, \dots, j - 2, \\ x = \sum_{k=1}^r \lambda_k \bar{x}_k, \quad y = \sum_{k=1}^r \lambda_k \bar{y}_k, \quad \sum_{k=1}^r \lambda_k = 1. \end{aligned}$$

- Первые две группы ограничений означают, что среди чисел  $\lambda_1, \dots, \lambda_r$  не более двух ненулевых, причем, если два числа  $\lambda_{j_1}$  и  $\lambda_{j_2}$  ненулевые, то они соседние, т. е.  $|j_1 - j_2| = 1$ .
- Следующие три равенства означают, что точка  $(x, y)^T$  принадлежит выпуклой оболочке точек  $(\bar{x}_k, f(\bar{x}_k))^T$ ,  $k = 1, \dots, r$ .
- Все условия вместе гарантируют, что точка  $(x, y)^T$  лежит на графике функции  $\tilde{f}(x)$ .

# Аппроксимация нелинейной функции

То, что точка  $(x, y)^T$  лежит на графике функции  $\tilde{f}$ , выражается следующей системой ограничений:

$$\begin{aligned} 0 \leq \lambda_k \leq \delta_k, \quad \delta_k \in \{0, 1\}, \quad k = 1, \dots, r, \\ \delta_i + \delta_j \leq 1, \quad j = 3, \dots, r; \quad i = 1, \dots, j-2, \\ x = \sum_{k=1}^r \lambda_k \bar{x}_k, \quad y = \sum_{k=1}^r \lambda_k \bar{y}_k, \quad \sum_{k=1}^r \lambda_k = 1. \end{aligned}$$

- Первые две группы ограничений означают, что среди чисел  $\lambda_1, \dots, \lambda_r$  не более двух ненулевых, причем, если два числа  $\lambda_{j_1}$  и  $\lambda_{j_2}$  ненулевые, то они соседние, т. е.  $|j_1 - j_2| = 1$ .
- Следующие три равенства означают, что точка  $(x, y)^T$  принадлежит выпуклой оболочке точек  $(\bar{x}_k, f(\bar{x}_k))^T$ ,  $k = 1, \dots, r$ .
- Все условия вместе гарантируют, что точка  $(x, y)^T$  лежит на графике функции  $\tilde{f}(x)$ .

# План лекции

- 1 Целочисленность и нелинейность
  - Задача смешанно-целочисленного программирования
  - Фиксированные доплаты
  - Дискретные переменные
  - Аппроксимация нелинейной функции
- 2 Логические условия
  - Булевы формулы
  - Множественные альтернативы и дизъюнкции
  - Линейная задача о дополнителности

# Булевы переменные и формулы

- Формально мы записываем логические условия с помощью булевых переменных и формул.
- Булева переменная может принимать только два значения: истина и ложь.
- Из булевых переменных с помощью бинарных логических операций  $\vee$  (или),  $\wedge$  (и)
- и унарной операции  $\neg$  ( $\neg x$  означает не  $x$ )
- можно образовывать булевы формулы почти так же, как из действительных переменных с помощью арифметических операций можно образовывать алгебраические выражения.
- Например,  $(x_1 \vee \neg x_2) \wedge (\neg x_1 \vee x_3)$  есть булева формула.

# Булевы переменные и формулы

- Формально мы записываем логические условия с помощью булевых переменных и формул.
- *Булева переменная может принимать только два значения: истина и ложь.*
- Из булевых переменных с помощью бинарных логических операций  $\vee$  (или),  $\wedge$  (и)
- и унарной операции  $\neg$  ( $\neg x$  означает не  $x$ )
- можно образовывать *булевы формулы* почти так же, как из действительных переменных с помощью арифметических операций можно образовывать алгебраические выражения.
- Например,  $(x_1 \vee \neg x_2) \wedge (\neg x_1 \vee x_3)$  есть булева формула.

# Булевы переменные и формулы

- Формально мы записываем логические условия с помощью булевых переменных и формул.
- *Булева переменная* может принимать только два значения: **ИСТИНА** и **ЛОЖЬ**.
- Из булевых переменных с помощью бинарных логических операций  $\vee$  (*или*),  $\wedge$  (*и*)
- и унарной операции  $\neg$  ( $\neg x$  означает *не x*)
- можно образовывать *булевы формулы* почти так же, как из действительных переменных с помощью арифметических операций можно образовывать алгебраические выражения.
- Например,  $(x_1 \vee \neg x_2) \wedge (\neg x_1 \vee x_3)$  есть булева формула.



# Булевы переменные и формулы

- Формально мы записываем логические условия с помощью булевых переменных и формул.
- *Булева переменная* может принимать только два значения: **истина** и **ЛОЖЬ**.
- Из булевых переменных с помощью бинарных логических операций  $\vee$  (*или*),  $\wedge$  (*и*)
- и унарной операции  $\neg$  ( $\neg x$  означает *не x*)
- можно образовывать *булевы формулы* почти так же, как из действительных переменных с помощью арифметических операций можно образовывать алгебраические выражения.
- Например,  $(x_1 \vee \neg x_2) \wedge (\neg x_1 \vee x_3)$  есть булева формула.

# Булевы переменные и формулы

- Формально мы записываем логические условия с помощью булевых переменных и формул.
- *Булева переменная* может принимать только два значения: **ИСТИНА** и **ЛОЖЬ**.
- Из булевых переменных с помощью бинарных логических операций  $\vee$  (*или*),  $\wedge$  (*и*)
- и унарной операции  $\neg$  ( $\neg x$  означает *не x*)
- можно образовывать *булевы формулы* почти так же, как из действительных переменных с помощью арифметических операций можно образовывать алгебраические выражения.
- Например,  $(x_1 \vee \neg x_2) \wedge (\neg x_1 \vee x_3)$  есть булева формула.

# Булевы переменные и формулы

- Формально мы записываем логические условия с помощью булевых переменных и формул.
- *Булева переменная* может принимать только два значения: **ИСТИНА** и **ЛОЖЬ**.
- Из булевых переменных с помощью бинарных логических операций  $\vee$  (*или*),  $\wedge$  (*и*)
- **и унарной операции  $\neg$  ( $\neg x$  означает *не x*)**
- можно образовывать *булевы формулы* почти так же, как из действительных переменных с помощью арифметических операций можно образовывать алгебраические выражения.
- Например,  $(x_1 \vee \neg x_2) \wedge (\neg x_1 \vee x_3)$  есть булева формула.

# Булевы переменные и формулы

- Формально мы записываем логические условия с помощью булевых переменных и формул.
- *Булева переменная* может принимать только два значения: **ИСТИНА** и **ЛОЖЬ**.
- Из булевых переменных с помощью бинарных логических операций  $\vee$  (*или*),  $\wedge$  (*и*)
- и унарной операции  $\neg$  ( $\neg x$  означает *не x*)
- можно образовывать *булевы формулы* почти так же, как из действительных переменных с помощью арифметических операций можно образовывать алгебраические выражения.
- Например,  $(x_1 \vee \neg x_2) \wedge (\neg x_1 \vee x_3)$  есть булева формула.

# Булевы переменные и формулы

- Формально мы записываем логические условия с помощью булевых переменных и формул.
- *Булева переменная* может принимать только два значения: **ИСТИНА** и **ЛОЖЬ**.
- Из булевых переменных с помощью бинарных логических операций  $\vee$  (*или*),  $\wedge$  (*и*)
- и унарной операции  $\neg$  ( $\neg x$  означает *не x*)
- можно образовывать *булевы формулы* почти так же, как из действительных переменных с помощью арифметических операций можно образовывать алгебраические выражения.
- Например,  $(x_1 \vee \neg x_2) \wedge (\neg x_1 \vee x_3)$  есть булева формула.

# Таблицы истинности логических операций

- Логическая операция  $\neg$

$x$	$\neg x$
ложь	истина
истина	ложь

- Логические операции  $\wedge$  и  $\vee$

$x_1$	$x_2$	$x_1 \wedge x_2$	$x_1 \vee x_2$
ложь	ложь	ложь	ложь
истина	ложь	ложь	истина
ложь	истина	ложь	истина
истина	истина	истина	истина

# Таблицы истинности логических операций

- Логическая операция  $\neg$

$x$	$\neg x$
<b>ЛОЖЬ</b>	ИСТИНА
ИСТИНА	ЛОЖЬ

- Логические операции  $\wedge$  и  $\vee$

$x_1$	$x_2$	$x_1 \wedge x_2$	$x_1 \vee x_2$
ложь	ложь	ложь	ложь
истина	ложь	ложь	истина
ложь	истина	ложь	истина
истина	истина	истина	истина

# Таблицы истинности логических операций

- Логическая операция  $\neg$

$x$	$\neg x$
<b>ЛОЖЬ</b>	<b>ИСТИНА</b>
ИСТИНА	ЛОЖЬ

- Логические операции  $\wedge$  и  $\vee$

$x_1$	$x_2$	$x_1 \wedge x_2$	$x_1 \vee x_2$
ложь	ложь	ложь	ложь
истина	ложь	ложь	истина
ложь	истина	ложь	истина
истина	истина	истина	истина



# Таблицы истинности логических операций

- Логическая операция  $\neg$

$x$	$\neg x$
ЛОЖЬ	ИСТИНА
ИСТИНА	ЛОЖЬ

- Логические операции  $\wedge$  и  $\vee$

$x_1$	$x_2$	$x_1 \wedge x_2$	$x_1 \vee x_2$
ложь	ложь	ложь	ложь
истина	ложь	ложь	истина
ложь	истина	ложь	истина
истина	истина	истина	истина

# Таблицы истинности логических операций

- Логическая операция  $\neg$

$x$	$\neg x$
ЛОЖЬ	ИСТИНА
ИСТИНА	ЛОЖЬ

- Логические операции  $\wedge$  и  $\vee$

$x_1$	$x_2$	$x_1 \wedge x_2$	$x_1 \vee x_2$
ложь	ложь	ложь	ложь
истина	ложь	ложь	истина
ложь	истина	ложь	истина
истина	истина	истина	истина

# Таблицы истинности логических операций

- Логическая операция  $\neg$

$x$	$\neg x$
ЛОЖЬ	ИСТИНА
ИСТИНА	ЛОЖЬ

- Логические операции  $\wedge$  и  $\vee$

$x_1$	$x_2$	$x_1 \wedge x_2$	$x_1 \vee x_2$
ЛОЖЬ	ЛОЖЬ	ЛОЖЬ	ЛОЖЬ
ИСТИНА	ЛОЖЬ	ЛОЖЬ	ИСТИНА
ЛОЖЬ	ИСТИНА	ЛОЖЬ	ИСТИНА
ИСТИНА	ИСТИНА	ИСТИНА	ИСТИНА

# Таблицы истинности логических операций

- Логическая операция  $\neg$

$x$	$\neg x$
<b>ЛОЖЬ</b>	<b>ИСТИНА</b>
<b>ИСТИНА</b>	<b>ЛОЖЬ</b>

- Логические операции  $\wedge$  и  $\vee$

$x_1$	$x_2$	$x_1 \wedge x_2$	$x_1 \vee x_2$
<b>ЛОЖЬ</b>	<b>ЛОЖЬ</b>	ЛОЖЬ	ЛОЖЬ
ИСТИНА	ЛОЖЬ	ЛОЖЬ	ИСТИНА
ЛОЖЬ	ИСТИНА	ЛОЖЬ	ИСТИНА
ИСТИНА	ИСТИНА	ИСТИНА	ИСТИНА

# Таблицы истинности логических операций

- Логическая операция  $\neg$

$x$	$\neg x$
<b>ЛОЖЬ</b>	<b>ИСТИНА</b>
<b>ИСТИНА</b>	<b>ЛОЖЬ</b>

- Логические операции  $\wedge$  и  $\vee$

$x_1$	$x_2$	$x_1 \wedge x_2$	$x_1 \vee x_2$
<b>ЛОЖЬ</b>	<b>ЛОЖЬ</b>	<b>ЛОЖЬ</b>	<b>ЛОЖЬ</b>
ИСТИНА	ЛОЖЬ	ЛОЖЬ	ИСТИНА
ЛОЖЬ	ИСТИНА	ЛОЖЬ	ИСТИНА
ИСТИНА	ИСТИНА	ИСТИНА	ИСТИНА

# Таблицы истинности логических операций

- Логическая операция  $\neg$

$x$	$\neg x$
ЛОЖЬ	ИСТИНА
ИСТИНА	ЛОЖЬ

- Логические операции  $\wedge$  и  $\vee$

$x_1$	$x_2$	$x_1 \wedge x_2$	$x_1 \vee x_2$
ЛОЖЬ	ЛОЖЬ	ЛОЖЬ	ЛОЖЬ
<b>ИСТИНА</b>	<b>ЛОЖЬ</b>	ЛОЖЬ	ИСТИНА
ЛОЖЬ	ИСТИНА	ЛОЖЬ	ИСТИНА
ИСТИНА	ИСТИНА	ИСТИНА	ИСТИНА

# Таблицы истинности логических операций

- Логическая операция  $\neg$

$x$	$\neg x$
ЛОЖЬ	ИСТИНА
ИСТИНА	ЛОЖЬ

- Логические операции  $\wedge$  и  $\vee$

$x_1$	$x_2$	$x_1 \wedge x_2$	$x_1 \vee x_2$
ЛОЖЬ	ЛОЖЬ	ЛОЖЬ	ЛОЖЬ
<b>ИСТИНА</b>	<b>ЛОЖЬ</b>	<b>ЛОЖЬ</b>	<b>ИСТИНА</b>
ЛОЖЬ	ИСТИНА	ЛОЖЬ	ИСТИНА
ИСТИНА	ИСТИНА	ИСТИНА	ИСТИНА

# Таблицы истинности логических операций

- Логическая операция  $\neg$

$x$	$\neg x$
ЛОЖЬ	ИСТИНА
ИСТИНА	ЛОЖЬ

- Логические операции  $\wedge$  и  $\vee$

$x_1$	$x_2$	$x_1 \wedge x_2$	$x_1 \vee x_2$
ЛОЖЬ	ЛОЖЬ	ЛОЖЬ	ЛОЖЬ
ИСТИНА	ЛОЖЬ	ЛОЖЬ	ИСТИНА
ЛОЖЬ	ИСТИНА	ЛОЖЬ	ИСТИНА
ИСТИНА	ИСТИНА	ИСТИНА	ИСТИНА



# Таблицы истинности логических операций

- Логическая операция  $\neg$

$x$	$\neg x$
ЛОЖЬ	ИСТИНА
ИСТИНА	ЛОЖЬ

- Логические операции  $\wedge$  и  $\vee$

$x_1$	$x_2$	$x_1 \wedge x_2$	$x_1 \vee x_2$
ЛОЖЬ	ЛОЖЬ	ЛОЖЬ	ЛОЖЬ
ИСТИНА	ЛОЖЬ	ЛОЖЬ	ИСТИНА
ЛОЖЬ	ИСТИНА	ЛОЖЬ	ИСТИНА
ИСТИНА	ИСТИНА	ИСТИНА	ИСТИНА

# Таблицы истинности логических операций

- Логическая операция  $\neg$

$x$	$\neg x$
ЛОЖЬ	ИСТИНА
ИСТИНА	ЛОЖЬ

- Логические операции  $\wedge$  и  $\vee$

$x_1$	$x_2$	$x_1 \wedge x_2$	$x_1 \vee x_2$
ЛОЖЬ	ЛОЖЬ	ЛОЖЬ	ЛОЖЬ
ИСТИНА	ЛОЖЬ	ЛОЖЬ	ИСТИНА
ЛОЖЬ	ИСТИНА	ЛОЖЬ	ИСТИНА
<b>ИСТИНА</b>	<b>ИСТИНА</b>	ИСТИНА	ИСТИНА

# Таблицы истинности логических операций

- Логическая операция  $\neg$

$x$	$\neg x$
ЛОЖЬ	ИСТИНА
ИСТИНА	ЛОЖЬ

- Логические операции  $\wedge$  и  $\vee$

$x_1$	$x_2$	$x_1 \wedge x_2$	$x_1 \vee x_2$
ЛОЖЬ	ЛОЖЬ	ЛОЖЬ	ЛОЖЬ
ИСТИНА	ЛОЖЬ	ЛОЖЬ	ИСТИНА
ЛОЖЬ	ИСТИНА	ЛОЖЬ	ИСТИНА
<b>ИСТИНА</b>	<b>ИСТИНА</b>	<b>ИСТИНА</b>	<b>ИСТИНА</b>

# Вычисление значения булевой формулы

- Подставляя значения для булевых переменных, мы можем вычислить значение булевой формулы.
- Например, для набора истинности

$$(x_1, x_2, x_3) = (\text{истина}, \text{ложь}, \text{ложь})$$

- булева формула  $(x_1 \vee \neg x_2) \wedge (\neg x_1 \vee x_3)$
- принимает значение  $(\text{истина} \vee \neg \text{ложь}) \wedge (\neg \text{истина} \vee \text{ложь})$   
 $= \text{истина} \wedge \text{ложь} = \text{ложь}.$

# Вычисление значения булевой формулы

- Подставляя значения для булевых переменных, мы можем вычислить значение булевой формулы.
- Например, для набора истинности

$$(x_1, x_2, x_3) = (\text{истина}, \text{ложь}, \text{ложь})$$

- булева формула  $(x_1 \vee \neg x_2) \wedge (\neg x_1 \vee x_3)$
- принимает значение  $(\text{истина} \vee \neg \text{ложь}) \wedge (\neg \text{истина} \vee \text{ложь})$   
 $= \text{истина} \wedge \text{ложь} = \text{ложь}.$

# Вычисление значения булевой формулы

- Подставляя значения для булевых переменных, мы можем вычислить значение булевой формулы.
- Например, для набора истинности

$$(x_1, x_2, x_3) = (\text{истина}, \text{ложь}, \text{ложь})$$

- булева формула  $(x_1 \vee \neg x_2) \wedge (\neg x_1 \vee x_3)$

- принимает значение

$$\begin{aligned} & (\text{истина} \vee \neg \text{ложь}) \wedge (\neg \text{истина} \vee \text{ложь}) \\ & = \text{истина} \wedge \text{ложь} = \text{ложь}. \end{aligned}$$

# Вычисление значения булевой формулы

- Подставляя значения для булевых переменных, мы можем вычислить значение булевой формулы.
- Например, для набора истинности

$$(x_1, x_2, x_3) = (\text{истина}, \text{ложь}, \text{ложь})$$

- булева формула  $(x_1 \vee \neg x_2) \wedge (\neg x_1 \vee x_3)$

- **принимает значение**

$$\begin{aligned} & (\text{истина} \vee \neg \text{ложь}) \wedge (\neg \text{истина} \vee \text{ложь}) \\ & = \text{истина} \wedge \text{ложь} = \text{ложь}. \end{aligned}$$

# Вычисление значения булевой формулы

- Подставляя значения для булевых переменных, мы можем вычислить значение булевой формулы.
- Например, для набора истинности

$$(x_1, x_2, x_3) = (\text{ИСТИНА}, \text{ЛОЖЬ}, \text{ЛОЖЬ})$$

- булева формула  $(x_1 \vee \neg x_2) \wedge (\neg x_1 \vee x_3)$
- принимает значение  
 $(\text{ИСТИНА} \vee \neg \text{ЛОЖЬ}) \wedge (\neg \text{ИСТИНА} \vee \text{ЛОЖЬ})$   
 $= \text{ИСТИНА} \wedge \text{ЛОЖЬ} = \text{ЛОЖЬ}.$



# Вычисление значения булевой формулы

- Подставляя значения для булевых переменных, мы можем вычислить значение булевой формулы.
- Например, для набора истинности

$$(x_1, x_2, x_3) = (\text{истина}, \text{ложь}, \text{ложь})$$

- булева формула  $(x_1 \vee \neg x_2) \wedge (\neg x_1 \vee x_3)$
- принимает значение  $(\text{истина} \vee \neg \text{ложь}) \wedge (\neg \text{истина} \vee \text{ложь})$   
 $= \text{истина} \wedge \text{ложь} = \text{ложь}.$

# Вычисление значения булевой формулы

- Подставляя значения для булевых переменных, мы можем вычислить значение булевой формулы.
- Например, для набора истинности

$$(x_1, x_2, x_3) = (\text{истина}, \text{ложь}, \text{ложь})$$

- булева формула  $(x_1 \vee \neg x_2) \wedge (\neg x_1 \vee x_3)$
- принимает значение  
 $(\text{истина} \vee \neg \text{ложь}) \wedge (\neg \text{истина} \vee \text{ложь})$   
 $= \text{истина} \wedge \text{ложь} = \text{ложь}.$

# Вычисление значения булевой формулы

- Подставляя значения для булевых переменных, мы можем вычислить значение булевой формулы.
- Например, для набора истинности

$$(x_1, x_2, x_3) = (\text{истина}, \text{ложь}, \text{ложь})$$

- булева формула  $(x_1 \vee \neg x_2) \wedge (\neg x_1 \vee x_3)$
- принимает значение  $(\text{истина} \vee \neg \text{ложь}) \wedge (\neg \text{истина} \vee \text{ложь})$   
= **истина**  $\wedge$  **ложь** = **ложь**.

# Вычисление значения булевой формулы

- Подставляя значения для булевых переменных, мы можем вычислить значение булевой формулы.
- Например, для набора истинности

$$(x_1, x_2, x_3) = (\text{ИСТИНА}, \text{ЛОЖЬ}, \text{ЛОЖЬ})$$

- булева формула  $(x_1 \vee \neg x_2) \wedge (\neg x_1 \vee x_3)$
- принимает значение  $(\text{ИСТИНА} \vee \neg \text{ЛОЖЬ}) \wedge (\neg \text{ИСТИНА} \vee \text{ЛОЖЬ})$   
 $= \text{ИСТИНА} \wedge \text{ЛОЖЬ} = \text{ЛОЖЬ}.$

# Вычисление значения булевой формулы

- Подставляя значения для булевых переменных, мы можем вычислить значение булевой формулы.
- Например, для набора истинности

$$(x_1, x_2, x_3) = (\text{ИСТИНА}, \text{ЛОЖЬ}, \text{ЛОЖЬ})$$

- булева формула  $(x_1 \vee \neg x_2) \wedge (\neg x_1 \vee x_3)$
- принимает значение  $(\text{ИСТИНА} \vee \neg \text{ЛОЖЬ}) \wedge (\neg \text{ИСТИНА} \vee \text{ЛОЖЬ})$   
= **ИСТИНА**  $\wedge$  **ЛОЖЬ** = **ЛОЖЬ**.

# Конъюнктивная нормальная форма (КНФ)

- Любую булеву формулу  $n$  булевых переменных можно представить в виде *конъюнктивной нормальной формы* (КНФ):

$$\bigwedge_{i=1}^m \left( \bigvee_{j \in S_i} x_j^{\sigma_j^i} \right),$$

- где  $S_i \subseteq \{1, \dots, n\}$  ( $i = 1, \dots, m$ ) и все  $\sigma_j^i \in \{0, 1\}$ .
- Здесь мы использовали следующие обозначения:

$$x^1 \stackrel{\text{def}}{=} x \text{ и } x^0 \stackrel{\text{def}}{=} \neg x.$$

# Конъюнктивная нормальная форма (КНФ)

- Любую булеву формулу  $n$  булевых переменных можно представить в виде *конъюнктивной нормальной формы* (КНФ):

$$\bigwedge_{i=1}^m \left( \bigvee_{j \in S_i} x_j^{\sigma_j^i} \right),$$

- где  $S_i \subseteq \{1, \dots, n\}$  ( $i = 1, \dots, m$ ) и все  $\sigma_j^i \in \{0, 1\}$ .
- Здесь мы использовали следующие обозначения:

$$x_j^1 \stackrel{\text{def}}{=} x_j \text{ и } x_j^0 \stackrel{\text{def}}{=} \neg x_j.$$

# Конъюнктивная нормальная форма (КНФ)

- Любую булеву формулу  $n$  булевых переменных можно представить в виде *конъюнктивной нормальной формы* (КНФ):

$$\bigwedge_{i=1}^m \left( \bigvee_{j \in S_i} x_j^{\sigma_j^i} \right),$$

- где  $S_i \subseteq \{1, \dots, n\}$  ( $i = 1, \dots, m$ ) и все  $\sigma_j^i \in \{0, 1\}$ .
- Здесь мы использовали следующие обозначения:

$$x_j^1 \stackrel{\text{def}}{=} x_j \text{ и } x_j^0 \stackrel{\text{def}}{=} \neg x_j.$$



# Конъюнктивная нормальная форма (КНФ)

- Любую булеву формулу  $n$  булевых переменных можно представить в виде *конъюнктивной нормальной формы* (КНФ):

$$\bigwedge_{i=1}^m \left( \bigvee_{j \in S_i} x_j^{\sigma_j^i} \right),$$

- где  $S_i \subseteq \{1, \dots, n\}$  ( $i = 1, \dots, m$ ) и все  $\sigma_j^i \in \{0, 1\}$ .
- Здесь мы использовали следующие обозначения:

$$x^1 \stackrel{\text{def}}{=} x \text{ и } x^0 \stackrel{\text{def}}{=} \neg x.$$

# Конъюнктивная нормальная форма (КНФ)

- Любую булеву формулу  $n$  булевых переменных можно представить в виде *конъюнктивной нормальной формы* (КНФ):

$$\bigwedge_{i=1}^m \left( \bigvee_{j \in S_i} x_j^{\sigma_j^i} \right),$$

- где  $S_i \subseteq \{1, \dots, n\}$  ( $i = 1, \dots, m$ ) и все  $\sigma_j^i \in \{0, 1\}$ .
- Здесь мы использовали следующие обозначения:

$$x^1 \stackrel{\text{def}}{=} x \text{ и } x^0 \stackrel{\text{def}}{=} \neg x.$$

# Конъюнктивная нормальная форма (КНФ)

- Любую булеву формулу  $n$  булевых переменных можно представить в виде *конъюнктивной нормальной формы* (КНФ):

$$\bigwedge_{i=1}^m \left( \bigvee_{j \in S_i} x_j^{\sigma_j^i} \right),$$

- где  $S_i \subseteq \{1, \dots, n\}$  ( $i = 1, \dots, m$ ) и все  $\sigma_j^i \in \{0, 1\}$ .
- Здесь мы использовали следующие обозначения:

$$x^1 \stackrel{\text{def}}{=} x \text{ и } x^0 \stackrel{\text{def}}{=} \neg x.$$

# Наборы истинности КНФ

- КНФ  $\bigwedge_{i=1}^m \left( \bigvee_{j \in S_i} x_j^{\sigma_j^i} \right)$
- принимает значение **истина** тогда и только тогда, когда
- каждый ее дизъюнкт  $\left( \bigvee_{j \in S_i} x_j^{\sigma_j^i} \right)$  содержит хотя бы один литерал (литералом называется переменная или ее отрицание) со значением **истина**.
- Если отождествить значения **ложь** с 0, а **истина** с 1, то операция отрицания  $\neg$  превращает  $x$  в  $1 - x$ .
- С учетом сказанного наборы истинности, на которых КНФ  $\bigwedge_{i=1}^m \left( \bigvee_{j \in S_i} x_j^{\sigma_j^i} \right)$  принимает значение **истина**, являются решениями следующей системы неравенств:

$$\sum_{j \in S_i: \sigma_j^i=1} x_j + \sum_{j \in S_i: \sigma_j^i=0} (1 - x_j) \geq 1, \quad i = 1, \dots, m,$$

$$x_j \in \{0, 1\}, \quad j = 1, \dots, n.$$

# Наборы истинности КНФ

- КНФ  $\bigwedge_{i=1}^m \left( \bigvee_{j \in S_i} x_j^{\sigma_j^i} \right)$
- принимает значение **истина** тогда и только тогда, когда
- каждый ее дизъюнкт  $\left( \bigvee_{j \in S_i} x_j^{\sigma_j^i} \right)$  содержит хотя бы один литерал (литералом называется переменная или ее отрицание) со значением **истина**.
- Если отождествить значения **ложь** с 0, а **истина** с 1, то операция отрицания  $\neg$  превращает  $x$  в  $1 - x$ .
- С учетом сказанного наборы истинности, на которых КНФ  $\bigwedge_{i=1}^m \left( \bigvee_{j \in S_i} x_j^{\sigma_j^i} \right)$  принимает значение **истина**, являются решениями следующей системы неравенств:

$$\sum_{j \in S_i: \sigma_j^i=1} x_j + \sum_{j \in S_i: \sigma_j^i=0} (1 - x_j) \geq 1, \quad i = 1, \dots, m,$$

$$x_j \in \{0, 1\}, \quad j = 1, \dots, n.$$

# Наборы истинности КНФ

- КНФ  $\bigwedge_{i=1}^m \left( \bigvee_{j \in S_i} x_j^{\sigma_j^i} \right)$
- принимает значение **истина** тогда и только тогда, когда
- **каждый ее дизъюнкт**  $\left( \bigvee_{j \in S_i} x_j^{\sigma_j^i} \right)$  **содержит хотя бы один литерал** (литералом называется переменная или ее отрицание) со значением **истина**.
- Если отождествить значения **ложь** с 0, а **истина** с 1, то операция отрицания  $\neg$  превращает  $x$  в  $1 - x$ .
- С учетом сказанного наборы истинности, на которых КНФ  $\bigwedge_{i=1}^m \left( \bigvee_{j \in S_i} x_j^{\sigma_j^i} \right)$  принимает значение **истина**, являются решениями следующей системы неравенств:

$$\sum_{j \in S_i: \sigma_j^i=1} x_j + \sum_{j \in S_i: \sigma_j^i=0} (1 - x_j) \geq 1, \quad i = 1, \dots, m,$$

$$x_j \in \{0, 1\}, \quad j = 1, \dots, n.$$

# Наборы истинности КНФ

- КНФ  $\bigwedge_{i=1}^m \left( \bigvee_{j \in S_i} x_j^{\sigma_j^i} \right)$
- принимает значение **истина** тогда и только тогда, когда
- каждый ее дизъюнкт  $\left( \bigvee_{j \in S_i} x_j^{\sigma_j^i} \right)$  содержит хотя бы один литерал (литералом называется переменная или ее отрицание) со значением **истина**.
- Если отождествить значения **ложь** с 0, а **истина** с 1, то операция отрицания  $\neg$  превращает  $x$  в  $1 - x$ .
- С учетом сказанного наборы истинности, на которых КНФ  $\bigwedge_{i=1}^m \left( \bigvee_{j \in S_i} x_j^{\sigma_j^i} \right)$  принимает значение **истина**, являются решениями следующей системы неравенств:

$$\sum_{j \in S_i: \sigma_j^i=1} x_j + \sum_{j \in S_i: \sigma_j^i=0} (1 - x_j) \geq 1, \quad i = 1, \dots, m,$$

$$x_j \in \{0, 1\}, \quad j = 1, \dots, n.$$

# Наборы истинности КНФ

- КНФ  $\bigwedge_{i=1}^m \left( \bigvee_{j \in S_i} x_j^{\sigma_j^i} \right)$
- принимает значение **истина** тогда и только тогда, когда
- каждый ее дизъюнкт  $\left( \bigvee_{j \in S_i} x_j^{\sigma_j^i} \right)$  содержит хотя бы один литерал (литералом называется переменная или ее отрицание) со значением **истина**.
- Если отождествить значения **ложь** с 0, а **истина** с 1, то операция отрицания  $\neg$  превращает  $x$  в  $1 - x$ .
- С учетом сказанного наборы истинности, на которых КНФ  $\bigwedge_{i=1}^m \left( \bigvee_{j \in S_i} x_j^{\sigma_j^i} \right)$  принимает значение **истина**, являются решениями следующей системы неравенств:

$$\sum_{j \in S_i: \sigma_j^i=1} x_j + \sum_{j \in S_i: \sigma_j^i=0} (1 - x_j) \geq 1, \quad i = 1, \dots, m,$$

$$x_j \in \{0, 1\}, \quad j = 1, \dots, n.$$



# Наборы истинности КНФ

- КНФ  $\bigwedge_{i=1}^m \left( \bigvee_{j \in S_i} x_j^{\sigma_j^i} \right)$
- принимает значение **истина** тогда и только тогда, когда
- каждый ее дизъюнкт  $\left( \bigvee_{j \in S_i} x_j^{\sigma_j^i} \right)$  содержит хотя бы один литерал (литералом называется переменная или ее отрицание) со значением **истина**.
- Если отождествить значения **ложь** с 0, а **истина** с 1, то операция отрицания  $\neg$  превращает  $x$  в  $1 - x$ .
- С учетом сказанного наборы истинности, на которых КНФ  $\bigwedge_{i=1}^m \left( \bigvee_{j \in S_i} x_j^{\sigma_j^i} \right)$  принимает значение **истина**, являются решениями следующей системы неравенств:

$$\sum_{j \in S_i : \sigma_j^i = 1} x_j + \sum_{j \in S_i : \sigma_j^i = 0} (1 - x_j) \geq 1, \quad i = 1, \dots, m,$$

$$x_j \in \{0, 1\}, \quad j = 1, \dots, n.$$

# Наборы истинности КНФ: пример

- КНФ

$$(x_1 \vee x_2 \vee x_3) \wedge (x_1 \vee \neg x_2) \wedge (x_2 \vee \neg x_3) \wedge (x_3 \vee \neg x_1)$$

- принимает значение **истина** на наборах, которые являются решениями системы

$$\begin{aligned}x_1 + x_2 + x_3 &\geq 1, \\x_1 + (1 - x_2) &\geq 1, \\x_2 + (1 - x_3) &\geq 1, \\x_3 + (1 - x_1) &\geq 1, \\x_1, x_2, x_3 &\in \{0, 1\}.\end{aligned}$$

# Наборы истинности КНФ: пример

- КНФ

$$(x_1 \vee x_2 \vee x_3) \wedge (x_1 \vee \neg x_2) \wedge (x_2 \vee \neg x_3) \wedge (x_3 \vee \neg x_1)$$

- принимает значение **истина** на наборах, которые являются решениями системы

$$\begin{aligned}x_1 + x_2 + x_3 &\geq 1, \\x_1 + (1 - x_2) &\geq 1, \\x_2 + (1 - x_3) &\geq 1, \\x_3 + (1 - x_1) &\geq 1, \\x_1, x_2, x_3 &\in \{0, 1\}.\end{aligned}$$

# Наборы истинности КНФ: пример

- КНФ

$$(x_1 \vee x_2 \vee x_3) \wedge (x_1 \vee \neg x_2) \wedge (x_2 \vee \neg x_3) \wedge (x_3 \vee \neg x_1)$$

- принимает значение **истина** на наборах, которые являются решениями системы

$$x_1 + x_2 + x_3 \geq 1,$$

$$x_1 + (1 - x_2) \geq 1,$$

$$x_2 + (1 - x_3) \geq 1,$$

$$x_3 + (1 - x_1) \geq 1,$$

$$x_1, x_2, x_3 \in \{0, 1\}.$$

# Наборы истинности КНФ: пример

- КНФ

$$(x_1 \vee x_2 \vee x_3) \wedge (x_1 \vee \neg x_2) \wedge (x_2 \vee \neg x_3) \wedge (x_3 \vee \neg x_1)$$

- принимает значение **истина** на наборах, которые являются решениями системы

$$x_1 + x_2 + x_3 \geq 1,$$

$$x_1 + (1 - x_2) \geq 1,$$

$$x_2 + (1 - x_3) \geq 1,$$

$$x_3 + (1 - x_1) \geq 1,$$

$$x_1, x_2, x_3 \in \{0, 1\}.$$

# Наборы истинности КНФ: пример

- КНФ

$$(x_1 \vee x_2 \vee x_3) \wedge (x_1 \vee \neg x_2) \wedge (x_2 \vee \neg x_3) \wedge (x_3 \vee \neg x_1)$$

- принимает значение **истина** на наборах, которые являются решениями системы

$$x_1 + x_2 + x_3 \geq 1,$$

$$x_1 + (1 - x_2) \geq 1,$$

$$x_2 + (1 - x_3) \geq 1,$$

$$x_3 + (1 - x_1) \geq 1,$$

$$x_1, x_2, x_3 \in \{0, 1\}.$$

# Наборы истинности КНФ: пример

- КНФ

$$(x_1 \vee x_2 \vee x_3) \wedge (x_1 \vee \neg x_2) \wedge (x_2 \vee \neg x_3) \wedge (x_3 \vee \neg x_1)$$

- принимает значение **истина** на наборах, которые являются решениями системы

$$x_1 + x_2 + x_3 \geq 1,$$

$$x_1 + (1 - x_2) \geq 1,$$

$$x_2 + (1 - x_3) \geq 1,$$

$$x_3 + (1 - x_1) \geq 1,$$

$$x_1, x_2, x_3 \in \{0, 1\}.$$

# Наборы истинности КНФ: пример

- КНФ

$$(x_1 \vee x_2 \vee x_3) \wedge (x_1 \vee \neg x_2) \wedge (x_2 \vee \neg x_3) \wedge (x_3 \vee \neg x_1)$$

- принимает значение **истина** на наборах, которые являются решениями системы

$$x_1 + x_2 + x_3 \geq 1,$$

$$x_1 + (1 - x_2) \geq 1,$$

$$x_2 + (1 - x_3) \geq 1,$$

$$x_3 + (1 - x_1) \geq 1,$$

$$x_1, x_2, x_3 \in \{0, 1\}.$$



# План лекции

- 1 Целочисленность и нелинейность
  - Задача смешанно-целочисленного программирования
  - Фиксированные доплаты
  - Дискретные переменные
  - Аппроксимация нелинейной функции
- 2 Логические условия
  - Булевы формулы
  - Множественные альтернативы и дизъюнкции
  - Линейная задача о дополнителности

# Задача бинарного программирования

- Требуется, чтобы из  $m$  неравенств

$$A_i x \leq b_i, \quad i = 1, \dots, m,$$

выполнялись не менее  $q$  любых неравенств.

- Например, если два задания  $i$  и  $j$  должны выполняться на одной машине, то мы должны потребовать выполнения следующей дизъюнкции:

$$e_i - s_j \leq 0 \quad \text{или} \quad e_j - s_i \leq 0,$$

- где  $s_i$  и  $e_i$  есть соответственно время начала и завершения задания  $i$ .

# Задача бинарного программирования

- Требуется, чтобы из  $m$  неравенств

$$A_i x \leq b_i, \quad i = 1, \dots, m,$$

выполнялись не менее  $q$  любых неравенств.

- Например, если два задания  $i$  и  $j$  должны выполняться на одной машине, то мы должны потребовать выполнения следующей дизъюнкции:

$$e_i - s_j \leq 0 \quad \text{или} \quad e_j - s_i \leq 0,$$

- где  $s_i$  и  $e_i$  есть соответственно время начала и завершения задания  $i$ .

# Задача бинарного программирования

- Требуется, чтобы из  $m$  неравенств

$$A_i x \leq b_i, \quad i = 1, \dots, m,$$

выполнялись не менее  $q$  любых неравенств.

- Например, если два задания  $i$  и  $j$  должны выполняться на одной машине, то мы должны потребовать выполнения следующей дизъюнкции:

$$e_i - s_j \leq 0 \quad \text{или} \quad e_j - s_i \leq 0,$$

- где  $s_i$  и  $e_i$  есть соответственно время начала и завершения задания  $i$ .

# Задача бинарного программирования

- Требуется, чтобы из  $m$  неравенств

$$A_i x \leq b_i, \quad i = 1, \dots, m,$$

выполнялись не менее  $q$  любых неравенств.

- Например, если два задания  $i$  и  $j$  должны выполняться на одной машине, то мы должны потребовать выполнения следующей дизъюнкции:

$$e_i - s_j \leq 0 \quad \text{или} \quad e_j - s_i \leq 0,$$

- где  $s_i$  и  $e_i$  есть соответственно время начала и завершения задания  $i$ .

# Задача бинарного программирования

- Требуется, чтобы из  $m$  неравенств

$$A_i x \leq b_i, \quad i = 1, \dots, m,$$

выполнялись не менее  $q$  любых неравенств.

- Пусть  $M$  есть достаточно большое число, такое, что неравенства  $A_i x \leq b_i + M$  выполняются автоматически для всех допустимых векторов  $x$  решаемой задачи.
- Вводя бинарные переменные

$$y_i = \begin{cases} 1, & \text{если ограничение } A_i x \leq b_i \text{ выполняется,} \\ 0 & \text{в противном случае,} \end{cases}$$

- мы можем учесть требуемое условие след. образом:

$$A_i x \leq b_i + M(1 - y_i), \quad i = 1, \dots, m,$$

$$\sum_{i=1}^m y_i \geq q, \quad y_i \in \{0, 1\}, \quad i = 1, \dots, k.$$

# Задача бинарного программирования

- Требуется, чтобы из  $m$  неравенств

$$A_i x \leq b_i, \quad i = 1, \dots, m,$$

выполнялись не менее  $q$  любых неравенств.

- Пусть  $M$  есть достаточно большое число, такое, что неравенства  $A_i x \leq b_i + M$  выполняются автоматически для всех допустимых векторов  $x$  решаемой задачи.
- Вводя бинарные переменные

$$y_i = \begin{cases} 1, & \text{если ограничение } A_i x \leq b_i \text{ выполняется,} \\ 0 & \text{в противном случае,} \end{cases}$$

- мы можем учесть требуемое условие след. образом:

$$A_i x \leq b_i + M(1 - y_i), \quad i = 1, \dots, m,$$

$$\sum_{i=1}^m y_i \geq q, \quad y_i \in \{0, 1\}, \quad i = 1, \dots, k.$$

# Задача бинарного программирования

- Требуется, чтобы из  $m$  неравенств

$$A_i x \leq b_i, \quad i = 1, \dots, m,$$

выполнялись не менее  $q$  любых неравенств.

- Пусть  $M$  есть достаточно большое число, такое, что неравенства  $A_i x \leq b_i + M$  выполняются автоматически для всех допустимых векторов  $x$  решаемой задачи.
- Вводя бинарные переменные

$$y_i = \begin{cases} 1, & \text{если ограничение } A_i x \leq b_i \text{ выполняется,} \\ 0 & \text{в противном случае,} \end{cases}$$

- мы можем учесть требуемое условие след. образом:

$$A_i x \leq b_i + M(1 - y_i), \quad i = 1, \dots, m,$$

$$\sum_{i=1}^m y_i \geq q, \quad y_i \in \{0, 1\}, \quad i = 1, \dots, k.$$



# Задача бинарного программирования

- Требуется, чтобы из  $m$  неравенств

$$A_i x \leq b_i, \quad i = 1, \dots, m,$$

выполнялись не менее  $q$  любых неравенств.

- Пусть  $M$  есть достаточно большое число, такое, что неравенства  $A_i x \leq b_i + M$  выполняются автоматически для всех допустимых векторов  $x$  решаемой задачи.
- Вводя бинарные переменные

$$y_i = \begin{cases} 1, & \text{если ограничение } A_i x \leq b_i \text{ выполняется,} \\ 0 & \text{в противном случае,} \end{cases}$$

- **мы можем учесть требуемое условие след. образом:**

$$A_i x \leq b_i + M(1 - y_i), \quad i = 1, \dots, m,$$

$$\sum_{i=1}^m y_i \geq q, \quad y_i \in \{0, 1\}, \quad i = 1, \dots, k.$$

# Задача бинарного программирования

- Требуется, чтобы из  $m$  неравенств

$$A_i x \leq b_i, \quad i = 1, \dots, m,$$

выполнялись не менее  $q$  любых неравенств.

- Пусть  $M$  есть достаточно большое число, такое, что неравенства  $A_i x \leq b_i + M$  выполняются автоматически для всех допустимых векторов  $x$  решаемой задачи.
- Вводя бинарные переменные

$$y_i = \begin{cases} 1, & \text{если ограничение } A_i x \leq b_i \text{ выполняется,} \\ 0 & \text{в противном случае,} \end{cases}$$

- мы можем учесть требуемое условие след. образом:

$$A_i x \leq b_i + M(1 - y_i), \quad i = 1, \dots, m,$$

$$\sum_{i=1}^m y_i \geq q, \quad y_i \in \{0, 1\}, \quad i = 1, \dots, k.$$

# Задача бинарного программирования

- Требуется, чтобы из  $m$  неравенств

$$A_i x \leq b_i, \quad i = 1, \dots, m,$$

выполнялись не менее  $q$  любых неравенств.

- Пусть  $M$  есть достаточно большое число, такое, что неравенства  $A_i x \leq b_i + M$  выполняются автоматически для всех допустимых векторов  $x$  решаемой задачи.
- Вводя бинарные переменные

$$y_i = \begin{cases} 1, & \text{если ограничение } A_i x \leq b_i \text{ выполняется,} \\ 0 & \text{в противном случае,} \end{cases}$$

- мы можем учесть требуемое условие след. образом:

$$A_i x \leq b_i + M(1 - y_i), \quad i = 1, \dots, m,$$

$$\sum_{i=1}^m y_i \geq q, \quad y_i \in \{0, 1\}, \quad i = 1, \dots, k.$$

# Задача бинарного программирования

- Требуется, чтобы из  $m$  неравенств

$$A_i x \leq b_i, \quad i = 1, \dots, m,$$

выполнялись не менее  $q$  любых неравенств.

- Пусть  $M$  есть достаточно большое число, такое, что неравенства  $A_i x \leq b_i + M$  выполняются автоматически для всех допустимых векторов  $x$  решаемой задачи.
- Вводя бинарные переменные

$$y_i = \begin{cases} 1, & \text{если ограничение } A_i x \leq b_i \text{ выполняется,} \\ 0 & \text{в противном случае,} \end{cases}$$

- мы можем учесть требуемое условие след. образом:

$$A_i x \leq b_i + M(1 - y_i), \quad i = 1, \dots, m,$$

$$\sum_{i=1}^m y_i \geq q, \quad y_i \in \{0, 1\}, \quad i = 1, \dots, k.$$

# План лекции

- 1 Целочисленность и нелинейность
  - Задача смешанно-целочисленного программирования
  - Фиксированные доплаты
  - Дискретные переменные
  - Аппроксимация нелинейной функции
- 2 Логические условия
  - Булевы формулы
  - Множественные альтернативы и дизъюнкции
  - Линейная задача о дополнителности

# Линейная задача о дополнителности

- Пусть  $M$  есть  $n \times n$ -матрица, а  $q \in \mathbb{R}^n$ .
- В линейной задаче о дополнителности (ЛЗД) нужно найти векторы  $w = (w_1, \dots, w_n)^T$  и  $z = (z_1, \dots, z_n)^T$ , удовлетворяющие следующим условиям:

$$w - Mz = q, \quad w^T z = 0, \quad w, z \geq 0.$$

- Несмотря на свое название, ЛЗД — это нелинейная задача, поскольку она содержит нелинейное ограничение  $w^T z = 0$ ,
- которое, в силу неотрицательности векторов  $w$  и  $z$ , эквивалентно системе

$$w_i z_i = 0, \quad i = 1, \dots, n.$$

- Каждое из равенств  $w_i z_i = 0$  выражает дизъюнкцию:  $w_i \leq 0$  или  $z_i \leq 0$ .

# Линейная задача о дополнителности

- Пусть  $M$  есть  $n \times n$ -матрица, а  $q \in \mathbb{R}^n$ .
- В линейной задаче о дополнителности (ЛЗД) нужно найти векторы  $w = (w_1, \dots, w_n)^T$  и  $z = (z_1, \dots, z_n)^T$ , удовлетворяющие следующим условиям:

$$w - Mz = q, \quad w^T z = 0, \quad w, z \geq 0.$$

- Несмотря на свое название, ЛЗД — это нелинейная задача, поскольку она содержит нелинейное ограничение  $w^T z = 0$ ,
- которое, в силу неотрицательности векторов  $w$  и  $z$ , эквивалентно системе

$$w_i z_i = 0, \quad i = 1, \dots, n.$$

- Каждое из равенств  $w_i z_i = 0$  выражает дизъюнкцию:  $w_i \leq 0$  или  $z_i \leq 0$ .

# Линейная задача о дополнителности

- Пусть  $M$  есть  $n \times n$ -матрица, а  $q \in \mathbb{R}^n$ .
- В линейной задаче о дополнителности (ЛЗД) нужно найти векторы  $w = (w_1, \dots, w_n)^T$  и  $z = (z_1, \dots, z_n)^T$ , удовлетворяющие следующим условиям:

$$w - Mz = q, \quad w^T z = 0, \quad w, z \geq 0.$$

- Несмотря на свое название, ЛЗД — это нелинейная задача, поскольку она содержит нелинейное ограничение  $w^T z = 0$ ,
- которое, в силу неотрицательности векторов  $w$  и  $z$ , эквивалентно системе

$$w_i z_i = 0, \quad i = 1, \dots, n.$$

- Каждое из равенств  $w_i z_i = 0$  выражает дизъюнкцию:  $w_i \leq 0$  или  $z_i \leq 0$ .



# Линейная задача о дополнителности

- Пусть  $M$  есть  $n \times n$ -матрица, а  $q \in \mathbb{R}^n$ .
- В линейной задаче о дополнителности (ЛЗД) нужно найти векторы  $w = (w_1, \dots, w_n)^T$  и  $z = (z_1, \dots, z_n)^T$ , удовлетворяющие следующим условиям:

$$w - Mz = q, \quad w^T z = 0, \quad w, z \geq 0.$$

- Несмотря на свое название, ЛЗД — это нелинейная задача, поскольку она содержит нелинейное ограничение  $w^T z = 0$ ,
- которое, в силу неотрицательности векторов  $w$  и  $z$ , эквивалентно системе

$$w_i z_i = 0, \quad i = 1, \dots, n.$$

- Каждое из равенств  $w_i z_i = 0$  выражает дизъюнкцию:  $w_i \leq 0$  или  $z_i \leq 0$ .

# Линейная задача о дополнителности

- Пусть  $M$  есть  $n \times n$ -матрица, а  $q \in \mathbb{R}^n$ .
- В линейной задаче о дополнителности (ЛЗД) нужно найти векторы  $w = (w_1, \dots, w_n)^T$  и  $z = (z_1, \dots, z_n)^T$ , удовлетворяющие следующим условиям:

$$w - Mz = q, \quad w^T z = 0, \quad w, z \geq 0.$$

- Несмотря на свое название, ЛЗД — это нелинейная задача, поскольку она содержит нелинейное ограничение  $w^T z = 0$ ,
- которое, в силу неотрицательности векторов  $w$  и  $z$ , эквивалентно системе

$$w_i z_i = 0, \quad i = 1, \dots, n.$$

- Каждое из равенств  $w_i z_i = 0$  выражает дизъюнкцию:  $w_i \leq 0$  или  $z_i \leq 0$ .

# Линейная задача о дополнителности

- Пусть  $M$  есть  $n \times n$ -матрица, а  $q \in \mathbb{R}^n$ .
- В линейной задаче о дополнителности (ЛЗД) нужно найти векторы  $w = (w_1, \dots, w_n)^T$  и  $z = (z_1, \dots, z_n)^T$ , удовлетворяющие следующим условиям:

$$w - Mz = q, \quad w^T z = 0, \quad w, z \geq 0.$$

- Несмотря на свое название, ЛЗД — это нелинейная задача, поскольку она содержит нелинейное ограничение  $w^T z = 0$ ,
- которое, в силу неотрицательности векторов  $w$  и  $z$ , эквивалентно системе

$$w_i z_i = 0, \quad i = 1, \dots, n.$$

- Каждое из равенств  $w_i z_i = 0$  выражает дизъюнкцию:  $w_i \leq 0$  или  $z_i \leq 0$ .

# Линейная задача о дополнителности

- В предположении, что мы знаем верхние границы изменения переменных  $w_i \leq g_i$  и  $z_i \leq h_i$ ,
- можно представить нелинейное равенство  $w^T z = 0$  следующей системой:

$$w_i \leq g_i x_i, \quad z_i \leq h_i (1 - x_i), \quad x_i \in \{0, 1\}, \quad i = 1, \dots, n.$$

- В результате, мы сводим ЛЗД к следующей задаче СЦП:

$$c^T w + p^T z \rightarrow \max,$$

$$w - Mz = q,$$

$$w_i \leq g_i x_i, \quad z_i \leq h_i (1 - x_i), \quad i = 1, \dots, n,$$

$$w, z \geq 0, \quad x \in \{0, 1\}^n.$$

- Заметим, что векторы  $c$  и  $p$  в целевой функции могут быть любыми.

# Линейная задача о дополнителности

- В предположении, что мы знаем верхние границы изменения переменных  $w_i \leq g_i$  и  $z_i \leq h_i$ ,
- можно представить нелинейное равенство  $w^T z = 0$  следующей системой:

$$w_i \leq g_i x_i, \quad z_i \leq h_i(1 - x_i), \quad x_i \in \{0, 1\}, \quad i = 1, \dots, n.$$

- В результате, мы сводим ЛЗД к следующей задаче СЦП:

$$c^T w + p^T z \rightarrow \max,$$

$$w - Mz = q,$$

$$w_i \leq g_i x_i, \quad z_i \leq h_i(1 - x_i), \quad i = 1, \dots, n,$$

$$w, z \geq 0, \quad x \in \{0, 1\}^n.$$

- Заметим, что векторы  $c$  и  $p$  в целевой функции могут быть любыми.

# Линейная задача о дополнителности

- В предположении, что мы знаем верхние границы изменения переменных  $w_i \leq g_i$  и  $z_i \leq h_i$ ,
- можно представить нелинейное равенство  $w^T z = 0$  следующей системой:

$$w_i \leq g_i x_i, \quad z_i \leq h_i(1 - x_i), \quad x_i \in \{0, 1\}, \quad i = 1, \dots, n.$$

- В результате, мы сводим ЛЗД к следующей задаче СЦП:

$$\begin{aligned} c^T w + p^T z &\rightarrow \max, \\ w - Mz &= q, \\ w_i \leq g_i x_i, \quad z_i &\leq h_i(1 - x_i), \quad i = 1, \dots, n, \\ w, z &\geq 0, \quad x \in \{0, 1\}^n. \end{aligned}$$

- Заметим, что векторы  $c$  и  $p$  в целевой функции могут быть любыми.

# Линейная задача о дополнителности

- В предположении, что мы знаем верхние границы изменения переменных  $w_i \leq g_i$  и  $z_i \leq h_i$ ,
- можно представить нелинейное равенство  $w^T z = 0$  следующей системой:

$$w_i \leq g_i x_i, \quad z_i \leq h_i(1 - x_i), \quad x_i \in \{0, 1\}, \quad i = 1, \dots, n.$$

- В результате, мы сводим ЛЗД к следующей задаче СЦП:

$$c^T w + p^T z \rightarrow \max,$$

$$w - Mz = q,$$

$$w_i \leq g_i x_i, \quad z_i \leq h_i(1 - x_i), \quad i = 1, \dots, n,$$

$$w, z \geq 0, \quad x \in \{0, 1\}^n.$$

- Заметим, что векторы  $c$  и  $p$  в целевой функции могут быть любыми.

# Линейная задача о дополнителности

- В предположении, что мы знаем верхние границы изменения переменных  $w_i \leq g_i$  и  $z_i \leq h_i$ ,
- можно представить нелинейное равенство  $w^T z = 0$  следующей системой:

$$w_i \leq g_i x_i, \quad z_i \leq h_i(1 - x_i), \quad x_i \in \{0, 1\}, \quad i = 1, \dots, n.$$

- В результате, мы сводим ЛЗД к следующей задаче СЦП:

$$c^T w + p^T z \rightarrow \max,$$

$$w - Mz = q,$$

$$w_i \leq g_i x_i, \quad z_i \leq h_i(1 - x_i), \quad i = 1, \dots, n,$$

$$w, z \geq 0, \quad x \in \{0, 1\}^n.$$

- Заметим, что векторы  $c$  и  $p$  в целевой функции могут быть любыми.